

<<AutoCAD辅助设计教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD辅助设计教程>>

13位ISBN编号：9787300097091

10位ISBN编号：730009709X

出版时间：2009-1

出版时间：中国人民大学出版社

作者：刘培文，黄云龙 编

页数：287

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

2006年北京科海电子出版社根据教育部的指导思想，按照高等职业教育教学大纲的要求，结合社会对各类人才的技能需求，充分考虑教师的授课特点和授课条件，组织一线骨干教师开发了“21世纪高职高专计算机教育规划教材”。

3年来，本套丛书受到了高等职业院校老师的普遍好评，被几百所院校作为教材使用，其中部分教材，如《C语言程序设计教程——基于Turbo C》被一些省评为省精品课配套教材，这使我们倍感欣慰和鼓舞。

近年来，IT技术不断发展，新技术层出不穷，行业应用也在不断拓宽，因此教材的更新与完善很有必要，同时，我们也收到了很多老师的来信，他们希望本套教材能够进一步完善，更符合现代应用型高职高专的教学需求，成为新版精品课程的配套教材。

在此背景下，我们针对全国各地的高职高专院校进行了大量的调研，邀请全国高职高专院校计算机相关专业的专家与名师、（国家级或省级）精品课教师、企业的技术人员，共同探讨教材的升级改版问题，经过多次研讨，我们确定了新版教材的特色：强调应用，突出职业教育特色，符合教学大纲的要求；在介绍必要知识的同时，适当介绍新技术、新版本，以使教材具有先进性和时代感；

理论学习与技能训练并重，以案例实训为主导，在掌握理论知识的同时，通过案例培养学生的操作技能，达到学以致用目的。

本丛书宗旨是，走实践应用案例教学之路，培养技能型紧缺人才。

## <<AutoCAD辅助设计教程>>

### 内容概要

《AutoCAD辅助设计教程》通过大量的应用实例，重点介绍了AutoCAD 2008中文版的各种制图方法和操作技巧。

全书共分为11章，每一章分“功能介绍、上机实战、思考与练习”三部分，前10章分别介绍了AutoCAD 2008的基础知识，二维图形的绘制与填充，绘图辅助工具，平面图形的编辑，文字与表格，尺寸标注，图块、外部参照和图像，图形设计辅助工具，三维图形基础知识，AutoCAD的Internet功能等内容；最后一章为课程设计，帮助读者综合应用所学内容，达到学以致用目的。

建议每章安排2小时的课堂讲解，1小时的上机实验和练习。

《AutoCAD辅助设计教程》内容翔实，图文并茂，语言简洁，思路清晰，尤其适合作为各类职业院校、大中专院校，以及计算机培训学校的相关教材，还可作为AutoCAD辅助设计爱好者的参考用书。

## 书籍目录

第1章 AutoCAD 2008入门 11.1 AutoCAD 2008操作界面 11.2 设置绘图环境 41.2.1 设置绘图单位 41.2.2 设置图形边界 51.2.3 改变窗口颜色配置 61.2.4 改变十字光标大小 71.3 文件管理 71.3.1 新建文件 71.3.2 打开已有文件 81.3.3 保存文件 91.3.4 退出 101.4 基本输入操作 111.4.1 命令输入方式 111.4.2 命令的重复、撤消、重做 121.4.3 透明命令 121.4.4 按键定义 121.4.5 命令执行方式 131.4.6 设置变量 131.4.7 数据的输入方法 131.5 上机实战 151.6 思考与练习 16第2章 二维图形的绘制与填充 172.1 直线类对象 172.1.1 直线段 172.1.2 射线 182.1.3 构造线 182.1.4 多线 192.2 圆类对象 212.2.1 圆 212.2.2 圆弧 232.2.3 圆环 242.2.4 椭圆与椭圆弧 252.3 多边形和点 272.3.1 矩形 272.3.2 正多边形 302.3.3 点命令 312.3.4 等分点 322.3.5 测量点 322.4 多段线 332.5 样条曲线 372.6 徒手线和修订云线 392.6.1 绘制徒手线 402.6.2 绘制修订云线 402.7 轨迹线与区域填充 412.7.1 轨迹线 412.7.2 区域填充 422.8 面域 432.8.1 创建面域 432.8.2 面域的布尔运算 432.9 擦除对象 442.10 图案填充 442.10.1 基本概念 442.10.2 图案填充的操作 452.10.3 编辑填充的图案 492.11 上机实战 522.12 思考与练习 53第3章 绘图辅助工具 553.1 图形的缩放 553.1.1 实时缩放 553.1.2 放大和缩小 563.1.3 快速缩放 573.1.4 动态缩放 573.1.5 缩放对象 593.1.6 缩放上一个 593.2 平移 603.2.1 实时平移 603.2.2 定点平移和方向平移 603.3 鸟瞰视图 633.3.1 打开或关闭鸟瞰视图 633.3.2 用鸟瞰视图缩放视图 633.3.3 在鸟瞰视图下实时平移或缩放 633.4 重画与重生成 653.4.1 图形的重画 653.4.2 图形的重生成 653.4.3 图形的自动重新生成 653.5 图层设置 663.5.1 设置图层的方式 663.5.2 设置颜色 703.5.3 设置线型 713.6 精确定位工具 743.6.1 捕捉工具 743.6.2 栅格工具 753.6.3 正交模式 753.7 对象捕捉工具 763.7.1 对象捕捉方式 763.7.2 单点捕捉 773.7.3 设置对象捕捉 803.8 对象追踪 813.8.1 自动追踪 813.8.2 临时追踪 833.9 上机实战 843.10 思考与练习 85第4章 平面图形的编辑 864.1 选择对象 864.1.1 选择对象的方法 864.1.2 快速选择 884.1.3 构造对象组 894.2 复制类命令 914.2.1 灵活利用剪贴板 914.2.2 “复制”命令 924.2.3 “镜像”命令 934.2.4 “偏移”命令 964.2.5 “阵列”命令 974.3 改变位置类命令 1004.3.1 “移动”命令 1004.3.2 “旋转”命令 1014.3.3 “缩放”命令 1024.4 改变几何特性类命令 1024.4.1 “修剪”命令 1024.4.2 “延伸”命令 1064.4.3 “圆角”命令 1104.4.4 “倒角”命令 1134.4.5 “拉伸”命令 1194.4.6 “拉长”命令 1204.4.7 “打断”命令 1204.4.8 打断于点 1214.4.9 “分解”命令 1214.4.10 钳夹功能 1224.5 删除及恢复类命令 1244.5.1 “删除”命令 1244.5.2 “恢复”命令 1244.5.3 “清除”命令 1244.6 上机实战 1294.7 思考与练习 130第5章 文字与表格 1335.1 文本样式 1335.1.1 定义文本样式 1335.1.2 设置当前文本样式 1355.2 文本标注 1355.2.1 单行文本标注 1355.2.2 多行文本标注 1375.3 编辑文本 1415.4 表格 1445.4.1 定义表格样式 1445.4.2 创建表格 1465.4.3 表格文字编辑 1485.5 上机实战 1505.6 思考与练习 151第6章 尺寸标注 1536.1 标注规则与尺寸组成 1536.1.1 尺寸标注的规则 1536.1.2 尺寸标注的组成 1546.2 尺寸样式 1556.2.1 新建或修改尺寸样式 1556.2.2 线 1576.2.3 符号和箭头 1586.2.4 文字 1596.2.5 调整 1616.2.6 主单位 1636.2.7 换算单位 1646.2.8 公差 1656.3 标注尺寸 1676.3.1 线性标注 1676.3.2 对齐标注 1696.3.3 坐标尺寸标注 1706.3.4 角度型尺寸标注 1706.3.5 直径标注 1716.3.6 半径标注 1726.3.7 圆心标记 1756.3.8 基线标注 1756.3.9 连续标注 1766.3.10 快速尺寸标注 1766.4 引线标注 1786.4.1 利用LEADER命令进行引线标注 1786.4.2 利用QLEADER命令进行引线标注 1796.5 形位公差 1856.6 编辑尺寸标注 1866.6.1 利用DIMEDIT命令编辑尺寸标注 1866.6.2 利用DIMTEDIT命令编辑尺寸标注 1876.6.3 标注替代 1886.7 上机实战 1936.8 思考与练习 194第7章 图块、外部参照和图像 1967.1 图块操作 1967.1.1 定义图块 1977.1.2 图块的存盘 1987.1.3 图块的插入 1997.1.4 以矩形阵列的形式插入图块 2017.2 图块的属性 2047.2.1 定义图块属性 2047.2.2 修改属性的定义 2067.2.3 图块属性编辑 2067.3 外部参照 2087.3.1 外部参照附着 2087.3.2 外部参照的绑定 2097.3.3 外部参照管理 2107.3.4 参照编辑 2117.4 附着光栅图像 2147.5 上机实战 2157.6 思考与练习 216第8章 图形设计辅助工具 2178.1 设计中心 2178.1.1 启动设计中心 2188.1.2 显示图形信息 2188.1.3 查找内容 2198.1.4 图形复制 2208.2 工具选项板 2238.2.1 打开工具选项板 2238.2.2 工具选项板的显示 2238.2.3 新建工具选项板 2258.2.4 向工具选项板添加内容 2268.3 上机实战 2298.4 思考与练习 230第9章 三维图形基础知识 2319.1 三维建模概述 2319.2 三维坐标系统的

建立 2329.3 设置视点 2339.3.1 利用对话框设置视点 2339.3.2 用罗盘确定视点 2349.3.3 用菜单设置特殊视点 2349.3.4 动态观察 2359.4 创建三维面 2379.5 绘制三维网格曲面 2389.5.1 平移曲面 2389.5.2 直纹曲面 2389.5.3 旋转曲面 2399.6 绘制基本三维表面 2409.6.1 基本形体表面 2409.6.2 长方体表面 2409.6.3 棱锥面 2409.6.4 楔体表面 2419.6.5 上(下)半球面 2419.6.6 球面 2429.6.7 圆锥面 2429.6.8 圆环面 2439.7 绘制基本三维实体 2439.7.1 绘制长方体 2439.7.2 绘制楔体 2449.7.3 圆柱体 2459.7.4 圆锥体 2459.7.5 球体 2469.7.6 圆环体 2469.8 编辑三维图形 2479.8.1 三维旋转 2479.8.2 三维镜像 2489.8.3 三维阵列 2489.8.4 拉伸 2499.8.5 旋转 2509.8.6 三维倒角 2529.8.7 圆角 2539.8.8 剖切断面 2539.9 布尔运算 2549.9.1 并集 2549.9.2 交集 2549.9.3 差集 2559.10 渲染实体 2569.10.1 消隐 2569.10.2 设置光源 2569.10.3 设置材质 2589.10.4 渲染 2599.11 上机实战 2639.12 思考与练习 264

第10章 AutoCAD的Internet功能 26610.1 AutoCAD的Internet功能 26610.1.1 在AutoCAD中启动Web浏览器 26610.1.2 打开Web文件 26710.2 电子出图 26810.2.1 DWF文件的输出 26810.2.2 浏览DWF文件 26910.3 电子传递与图形发布 26910.3.1 电子传递 26910.3.2 图形发布 27010.4 超链接 27210.4.1 添加超链接 27210.4.2 编辑和删除超链接 27310.5 打印 27510.6 上机实战 27710.7 思考与练习 277

第11章 课程设计 278课程设计1 机械零件图——方向盘 278课程设计2 建筑平面图——室内布局图 280附录 部分练习题答案 285

## 章节摘录

1. “自”模式 “自”模式要求确定一个临时参考点作为指定后继点的基点，通常与其他对象捕捉模式及相关坐标联合使用。  
当在“指定下一点或【放弃(U)】”的提示下输入FROM，或单击相应的按钮时，命令行提示：  
基点：(指定一个基点) (偏移)，(输入相对于基点的偏移量) 则得到一个点，这个点与基点之间的距离为指定的偏移量。

### 编辑推荐

21世纪高职高专计算机教育规划教材丛书。

本系列教材经过多次改版升级，综合一线教师多年用书经验和建议，紧跟IT行业应用的最新动向和潮流，既体现易教易用性，又体现技术的先进性。

本系列教材重视教学方法的研讨改进和教学立体化配套资源的建设，已有多本教材被评为省级、国家级精品课配套教材。

“双师技能型”专家作者团队精心编写，走实践应用案例教学之路，培养技能型紧缺人才。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>