第一图书网, tushu007.com

# <<DreamweaverCS3网页设计基>>

## 图书基本信息

书名：<<DreamweaverCS3网页设计基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787300097138

10位ISBN编号：7300097138

出版时间：2009-1

出版时间：中国人民大学出版社

作者：文东 编

页数：329

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com


## 前言

本书的目的是使读者熟练掌握Dreamweaver软件的使用，以及网站制作过程中的各种技术细节，让读者能够独立制作各种常见的网站。

本书最大的特点是以项目实例为中心，针对初次接触Dreamweaver的读者，分单元讲解Dreamweaver软件及各种网页制作知识。

书中的实例实用性很强，能够帮助读者将各种功能灵活地应用到实际的网页创作中。

为了帮助读者更好地理解书中内容，本书通过一个完整的网站制作项目将所有的实例串接起来，具有很强的实战性。

该网站具有目前主流网站所包含的各种元素，能大大缩短读者学习摸索的过程。

本书并非依次讲解软件中有哪些命令，而是从具体的实例出发，需要哪些命令就讲解哪些命令，重点突出、目的明确。

实例的讲解步骤详细清晰，让读者在学习时倍感轻松。

全书分为18章，结合大量的实例详细讲解知识要点，让读者在学习实例的过程中掌握Dreamweaver这个强大的工具，同时也掌握了实际的操作技能。

掌握了这些实例，就掌握了大多数网站的制作方法和思路，真正做到以不变应万变。

阅读本书最好是能从头到尾地阅读，虽然本书涉及的内容非常丰富，但理解上不会有任何障碍。

本书的实例环环相扣，每一步都很重要，往往上一章是下一章内容的重要铺垫，逻辑性非常强。

在学习过程中，我们要按照如下的思路进行学习：我们要学什么？

为什么要学？

学完之后能够掌握什么？

怎样把所学内容应用到实际网站建设中？

这样每学完一章，离成功就近了一步。

当全书学完之后，您对如何制作一个好网站就会了然在胸了，一种成就感会油然而生。

总之，本书将从全面提升读者的制作技术、设计思想的角度出发，结合大量的实例讲解如何对网站制作进行设计与思考，如何掌握网页设计中的各种技术细节，真正让读者懂得设计并能够独立制作出优秀的网站。

本书特别适合应用型本科院校、示范性高职高专院校以及相关培训学校作为教材。

另外，由于实例多且具有代表性，是网站设计方面不可多得的参考资料，因此，也可供Dreamweaver网页制作从业人员与学员参考。

本书配套的DVD多媒体教学资源包中包含120小节长达315分钟的多媒体视频教学课程，另外，光盘中还提供了本书全部实例的相关素材文件。

第一图书网, tushu007.com

# <<DreamweaverCS3网页设计基>>

## 内容概要

本书由Adobe软件教育专家和资深网页设计师联袂策划和编写。
全书共分l8章，按照网页设计工作的实际需求组织内容，基础知识实用、够用。
本书不仅介绍了Dreamweaver CS3的基本操作，更重要的是介绍了网站制作过程中常用的方法和技巧，让读者在学习实例的过程中掌握Dreamweaver这个强大的工具。
同时，还涵盖了创建动态页面的知识。
作者精心设计了与网页设计实际项目紧密结合的典型实例，并通过一个完整的网站制作项目串接起来，具有很强的实战性。
该网站具有目前主流网站所包含的各种元素，能大大缩短读者的学习摸索过程。
本书特别适合应用型本科院校、示范性高职高专院校以及相关培训学校作为教材。
另外，由于实例多且具有代表性，是网站设计方面不可多得的参考资料，因此，也可供Dreamweaver网页制作从业人员与学员参考。
本书配套的DVD多媒体教学资源包中包含120小节长达315分钟的多媒体视频教学课程，另外，光盘中还提供了本书全部实例的相关素材文件。

第一图书网, tushu007.com

# <<DreamweaverCS3网页设计基>>

## 书籍目录

第1章 初识Drearnweaver CS3 1.1 网页设计理念及工具 1.2 网页中的基本元素 1.3 启动网页设计工具 1.4 使用开始页 1.5 窗口布局 1.6 网页编辑视图 1.7 获取帮助 1.8 上机实战第2章 创建本地站点 2.1 网站设计总体规划 2.2 定义站点 2.3 修改站点信息 2.4 多站点管理 2.5 创建站点目录结构 2.6 文件目录命名规范 2.7 目录结构规范 2.8 上机实战第3章 制作简单网页 3.1 网页的基本操作 3.2 设置文件头 3.3 使用文本 3.4 使用图像 3.5 插入Flash对象 3.6 添加背景音乐 3.7 插入Real视频 3.8 插入QuickTIme电影 3.9 插入Java Applet 3.10 用CSS样式设网页属性 3.11 用HTMl定义网页属性 3.12 上机实战第4章 超级链接 4.1 文件地址 4.2 添加链接 4.3 锚记链接 4.4 热点链接 4.5 上机实战第5章 使用表格第6章 布局视图排版第7章 制作表单页面第8章 使用CSS样式第9章 制作网站首页第10章 使用库和模板第11章 制作其他页面第12章 使用框架第13章 使用行为第14章 使用AP元素第15章 创建动态页面第16章 网站管理第17章 常用技巧第18章 课程设计

第一图书网, tushu007.com


## 章节摘录

第1章 初识Drearnweaver CS3 1.1 网页设计理念及工具 1.1.1 网页设计理念 主页的理念是什么?就是你对自己主页的定位。
这与主题有些区别，理念不但约束现在的制作，同时也指引发展的方向。
主页的理念体现在哪些方面呢?一般主要表现在网页的风格和创意上。
简洁明快的、精雕细琢的、活泼可爱的、成熟稳重的、黑白素雅的、色彩斑斓的。
我们制作网页，大多都是希望在互联网上打造一个有着自己烙印的个性空间。
一个能体现设计人理念的网页，就是好的网页。
所以对于网页设计有句行话是——“ 设计其次，理念为先 ”。
一句话，就是让你的“ 网页 ”更加“ 人性化 ”。
1.1.2 网页设计工具 一般按工作方式可以将网页制作工具划分为两类，一类是所见即所得的编辑工具。
用过这类工具的人都知道，它们提供了可视化的界面，通过拖曳鼠标就能在页面上自动显示需要的对话框、表格，相应的HTML代码会由工具自动生成，设计人可在HTML代码中插入各种音频、图像、视频之类的对象。
所见即所得的网页编辑工具的代表为DreamweaVer，Microsoft FrontPage等。
另一类是直接编写HTML源代码的软件，如Hotd09，Editplus等，使用这一类工具需要对HTML代码掌握纯熟方能得心应手，故而不太适用于新手。
这两类工具在功能上各有千秋，也都有各自所适应的范围。
与前几年群雄纷争的时期不同，目前网页设计工具领域已经基本形成大统的格局——-Dreaweaver和FrontPage凭借其非凡的实力和强有力的后盾支持，已经成为大多数用户的不二之选。
Dreamweaver提供了强大的设计工具，用于对Web站点、Web页和web应用程序进行设计、编码和开发。
利用Dreamweaver中的可视化编辑功能，可以快速地创建页面 而无需编写任何代码。
不过，如果你更喜欢用手工直接编写代码，Dreamweaver还提供了许多与编写代码相关的工具和功能。
并且，还可以借助Dreamweaver使用服务器语言，例如ASP，ASP．NET，ColdFusion标记语言（CFML），JSP和PHP，生成支持动态数据库的Web应用程序。
……

第一图书网, tushu007.com


## 编辑推荐

《DreamweaverCS3网页设计基础与项目实训》由Adobe软件教育专家和资深网页设计师联袂策划和编写。

基础知识结合典型实例，方便读者动手实践，快速掌握所学知识。

提供完整主流网站制作项目，便于巩固知识、学以致用。

120小节长达315分钟高清视频教学课程（AVl），适合多媒体教室教学演示，满足现代教学需求

附送书中全部实例的素材文件与最终效果文件，提高学习效率　　体例新颖，三位一体　　在国家计算机应用技能最新教育理念的指导下，我们邀请企业技术专家和一线骨干教师共同精心企划本套丛书，依托“基础+项目实践+课程设计”的三位一体教学模式组织内容，体例新颖。

实例丰富，紧贴行业应用　　精心组织了与行业应用紧密结合的典型实例，且实例丰富，让教师在授课过程中有更多的演示环节，让学生在学习过程中有更多的动手实践机会，迅速将所学内容应用于实际工作中。

以项目实践／实训为目标　　本丛书都是通过一个或多个项目的实现过程，将知识点融入其中。这里的“项目”是指：基于工作过程的；是从典型工作任务中提炼、分析得到的符合学习认知过程和应用领域要求的项目；是模拟任务、与实际工作岗位一致的项目。

作者团队　　本丛书的作者来自国内一线资深设计师或开发专家，双师技能型教师，（国家级或省级）精品课教师，本丛书最终由企业专业技术人员和国内职业教育专家、学者进行审读，以保证内容符合企业的需求。

第一图书网, tushu007.com

# <<DreamweaverCS3网页设计基>>

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com