

## <<Flash CS5动画设计项目实践>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS5动画设计项目实践教程>>

13位ISBN编号：9787300136363

10位ISBN编号：7300136362

出版时间：2011-8

出版时间：中国人民大学出版社

作者：周奇 编

页数：235

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS5动画设计项目实践>>

### 内容概要

《Flash

CS5动画设计项目实践教程》根据高等职业技术教育的教学特点，结合教学改革和市场、行业应用需求编写而成。

本书采用项目化组织结构，每章开始都设有教学要求和项目导读，每章按项目效果、项目目的、项目技术实训、相关知识和拓展练习进行编排，使读者在实际项目中学习知识。

全书共6章：动画制作原理、Flash

CS5图形绘制与编辑、Flash CS5文字特效、Flash CS5动画制作、Flash CS5按钮制作、Flash CS5综合制作。

《Flash

CS5动画设计项目实践教程》内容广泛翔实，适用于全国高等院校职业技术学院、本科院校及二级职业技术学院、成人高校、继续教育学院使用，可作为Flash初学者的入门教材，也可以作为培养相关动画技术设计人员的培训教材。

## <<Flash CS5动画设计项目实践>>

### 书籍目录

#### 第1章 动画制作原理

##### 项目1 了解动画的原理

###### 1.1.1 动画的基本原理

###### 1.1.2 关键帧

###### 1.1.3 动漫的概念

###### 1.1.4 动画制作的基本流程

##### 项目2 掌握运动规律的基本概念

###### 1.2.1 人的运动规律

###### 1.2.2 人物的动画技法

###### 1.2.3 动物的运动规律

###### 1.2.4 动物的动画技法

###### 1.2.5 自然现象的运动规律

##### 项目3 熟悉动画的镜头语言

###### 1.3.1 镜头画面的设计

###### 1.3.2 固定镜头和运动镜头

###### 1.3.3 镜头的组接

#### 第2章 Flash CS5图形绘制与编辑

#### 第3章 Flash CS5文字特效

#### 第4章 Flash CS5动画制作

#### 第5章 Flash CS5按钮制作

#### 第6章 Flash CS5综合制作

#### 参考文献

章节摘录

版权页：插图：

## <<Flash CS5动画设计项目实践>>

### 编辑推荐

《Flash CS5动画设计项目实践教程》为教育部高职高专计算机教指委规划教材之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>