

<<三维动画实训（上）>>

图书基本信息

书名：<<三维动画实训（上）>>

13位ISBN编号：9787300138473

10位ISBN编号：7300138470

出版时间：林世仁 中国人民大学出版社 (2012-09出版)

作者：林世仁 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<三维动画实训（上）>>

内容概要

《21世纪高等院校动画专业实训教材：三维动画实训（上）》结合案例，通过项目式教学，对场景建模、材质贴图以及灯光渲染等进行了详细的讲解，展示了三维动画设计的实训流程。

<<三维动画实训(上)>>

书籍目录

导论项目1 场景建模与绘制材质贴图 任务1 场景模型制作 任务2 UV编辑 任务3 制作贴图项目2 场景渲染 任务1 灯光基础 任务2 Menta I Ray渲染

<<三维动画实训(上)>>

编辑推荐

新的形势要求教材建设适应新的教学要求，作为动画专业教育的重要环节，教材建设身负重任。

“21世纪高等院校动画专业实训教材”针对高等学校，特别是高职高专学生的自身特点，按照国家高等教育的特点和人才培养目标，以素质教育、创新教育为基础，以适应高职高专课程改革为出发点，以学生能力培养、技能实训为本位，使教材内容和职业资格认证培训内容有机衔接，全面构建适应21世纪人才培养需求的高等学校动画专业教材体系。

林世仁主编的《三维动画实训(上)》是此书系之一。

<<三维动画实训（上）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>