

<<多媒体技术及应用项目教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用项目教程>>

13位ISBN编号：9787300151267

10位ISBN编号：7300151264

出版时间：2012-2

出版时间：中国人民大学出版社

作者：尹敬齐

页数：259

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术及应用项目教程>>

内容概要

本书获“重庆市高等教育教学改革研究项目资助”(编号:103474),本书是高职影视广告、电子声相及计算机多媒体技术等专业项目化教学改革教材。
本书通过具体项目,从多媒体技术应用的角度出发,讲述多媒体的基础知识,重点介绍多媒体素材的采集、编辑、集成与存储。
全书共分为6个项目,分别介绍了数字音频的处理,数字图像的处理,数字视频的处理,flash动画的制作,多媒体课件制作及多媒体存储技术,其中每个项目都配有课后拓展实训和习题。
本书配套教学资源中包含全部素材和电子教案。

本书内容丰富,叙述清楚,注重“讲、学、做”,理论联系实际,特别注重实际制作。
以提高学生的学习积极性:本书既可作为各类高职高专计算机、传媒动画、广播影视专业及相关专业多媒体技术课程教材,也可作为多媒体技术爱好者的学习参考书。

<<多媒体技术及应用项目教程>>

书籍目录

预备知识多媒体基础知识

- 0.1多媒体的基本概念
- 0.2多媒体技术及其特性
- 0.3多媒体中的媒体元素及特征
- 习题

项目1数字音频的处理

任务1.1数字音频在计算机中的实现

- 1.1.1音频数字化
- 1.1.2数字音频的输出
- 1.1.3声卡

任务1.2音频的采集与制作

- 1.2.1利用“录音机”录制声音
- 1.2.2用audition录制与编辑音频文件

项目实训1制作翻唱歌曲

- 课后拓展实训1
- 习题1

项目2数字图像的处理

任务2.1图像在计算机中的实现

- 2.1.1图像信息的数字化
- 2.1.2颜色的表示
- 2.1.3图像文件在计算机中的实现
- 2.1.4常见图像文件格式

任务2.2图像的获取

- 2.2.1扫描仪
- 2.2.2数码照相机

任务2.3屏幕抓图

- 2.3.1静态屏幕的抓取
- 2.3.2动态屏幕的抓取

任务2.4用photoshop处理图像

- 2.4.1图像文件的基本操作
- 2.4.2选区的编辑
- 2.4.3图层的使用
- 2.4.4图层的编辑
- 2.4.5图像的色彩调整
- 2.4.6滤镜

项目实训2

- 实训1标志设计
- 实训2冰雪字
- 实训3包装设计
- 课后拓展实训2
- 习题2

项目3数字视频的处理

任务3.1数字视频在计算机中的实现

- 3.1.1压缩编码
- 3.1.2图像压缩的方法

<<多媒体技术及应用项目教程>>

3.1.3常见数字视频格式及应用

3.1.41394卡

3.1.5usb接口

任务3.2用premiere处理视频素材

3.2.1片段的剪辑与编辑

3.2.2使用转场

3.2.3使用运动

3.2.4制作滚动字幕

3.2.5视频特效

3.2.6色键

3.2.7输出影片

任务3.3用edius编辑视频

3.3.1片段的剪辑与编辑

3.3.2使用转场

3.3.3滚动字幕的制作

3.3.4视频特效

3.3.5输出

项目实训3

实训1制作卡拉ok影碟

实训2制作涠洲岛风光视频

课后拓展实训3

习题3

项目4 flash动画的制作

任务4.1认识flash动画软件

4.1.1flash的基本概念

4.1.2flash的工作环境

任务4.2制作flash动画

4.2.1实例：制作铬金属文字

4.2.2实例：制作水滴落水动画

4.2.3实例：制作小球跟随鼠标移动

4.2.4实例：制作洋葱皮效果的旋转文字

项目实训4

实训1时尚汽车

实训2爆竹声

课后拓展实训4

习题4

项目5多媒体课件的j制作

任务5.1动画制作

5.1.1指向固定点的动画

5.1.2指向固定直线上的某点的动画

5.1.3指向固定区域内的某点的动画

5.1.4指向固定路径的终点的动画

5.1.5指向固定路径上的任意点的动画

任务5.2交互响应

5.2.1按钮响应

5.2.2热区域响应

5.2.3热对象响应

<<多媒体技术及应用项目教程>>

- 5.2.4目标区响应
- 5.2.5下拉菜单响应
- 5.2.6按键响应
- 5.2.7文本输入响应
- 5.2.8重试限制响应
- 5.2.9限制时间响应
- 5.2.10条件响应
- 5.2.11事件响应

任务5.3流程控制

- 5.3.1判断图标
- 5.3.2实例：1~100的累加计算
- 5.3.3实例：制作掷骰子游戏

任务5.4框架与导航

- 5.4.1实例：电子相册的制作
- 5.4.2实例：个人简历的制作

项目实训15

- 实训1教学课件制作
- 实训2教学光盘制作
- 课后拓展实训5
- 习题5

项目6多媒体存储技术

任务6.1刻录设备

- 6.1.1刻录机
- 6.1.2刻录光盘
- 6.1.3刻录的格式、类型和文件标准

任务6.2光盘的刻录

- 6.2.1刻录数据光盘
- 6.2.2整理刻录文件
- 6.2.3刻录音乐光盘
- 6.2.4刻录mp3光盘
- 6.2.5复制光盘

项目实训6

- 实训1刻录带章节的dvd影碟
- 实训2光盘标签的制作
- 课后拓展实训6
- 习题6

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>