

<<Pro/ENGINEER零件设计（基>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER零件设计（基础篇上）（含盘）>>

13位ISBN编号：9787301018187

10位ISBN编号：7301018185

出版时间：2001-02

出版时间：北京大学出版社

作者：林清安

页数：427

字数：654000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER零件设计 (基)>>

### 内容概要

本书是《Pro/ENGINEER 2000i系列丛书》中的一本。  
Pro/ENGINEER是著名的专业CAD类软件，在世界上有着相当广泛的应用。

本书主要包括：Pro/ENGINEER 2000i硬件需求与软件安装说明、Pro/ENGINEER 2000i基本概念、2D剖面的设计、零件3D视角的控制、基准(Datum)特征的设计及实体特征的设计等。  
专业人员可以利用该书学习如何用Pro/ENGINEER 2000i来设计3D零件。  
另外，该书也可以作为大学“计算机辅助设计”类课程的课本或实习教材。

## <<Pro/ENGINEER零件设计（基）>>

### 作者简介

林清安毕业于台湾大学机械系，并分别于美国哥伦比亚大学及普度大学取得硕士及博士学位。曾任职美国密苏里大学机械系助理教授及台湾科技大学机械系副教授，现为台湾科技大学机械系教授。

作者从事3D CAD/CAM及Pro/ENGINEER的教学/研究工作近15年，发表了30余篇研究学

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER参数式设计的奥秘 1.1 Pro/ENGINEER参数式设计特性 1.2 以简例探讨Pro/ENGINEER参数式设计特性第2章 Pro/ENGINEER基本操作 2.1 窗口画面布置及说明 2.2 主菜单 2.3 文件的存取 2.4 窗口基本操作 2.5 历史文件的使用第3章 Pro/ENGINEER参数式剖面设计 3.1 何谓剖面 3.2 剖面绘制的基本步骤 3.3 剖面绘制命令结构 3.4 产生剖面几何图形元素的命令 3.5 修改剖面几何元素的命令 3.6 限制剖面几何的命令 3.7 Regenerate概述 3.8 处理Regenerate失败的信息 3.9 剖面绘制的一般技巧 3.10 练习第4章 Pro/ENGINEER三维视角的控制 4.1 控制三维视角的菜单——View 4.2 3D物体的旋转——Spin 4.3 视角方向的设置——Orientation 4.4 颜色的设置 4.5 视角环境的设置 第5章 Pro/ENGINEER基准特征的建立 5.1 基准面 5.2 基准坐标系 5.3 基准点 5.4 基准线 5.5 基准轴 5.6 基准特征显示的控制第6章 Pro/ENGINEER实体特征的建立 6.1 特征之基本概念 6.2 建立立体雏形特征 6.3 建立设计特征 6.4 实体特征的复制 6.5 实体特征建构范例 6.6 Pro/ENGINEER系统环境的设定 6.7 练习附录A Pro/ENGINEER硬件需求与软件安装说明 A.1 硬件需求 A.2 软件安装

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>