

## <<Borland C ++ Builder>>

### 图书基本信息

书名：<<Borland C ++ Builder 3应用程序开发学习教程>>

13位ISBN编号：9787301039281

10位ISBN编号：730103928X

出版时间：1998-11

出版单位：北京大学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## << Borland C ++ Builder >>

### 内容概要

#### 内容简介

Borland C ++ Builder3是著名软件公司InpriseInternational于1998年2月推出的快速应用程序开发工具，它不但继承了C ++ 语言的全部优点，而且与当今最优秀的可视代交互式界面Windows95紧密地结合

在一起，使得应用程序的开发只需移动鼠标即可在Windows的窗口上进行；它还提供多种强大的数据库开发

工具、丰富的组件资源，可同时创建Web客户机和服务器的应用程序、支持已有代码和类库的应用，并提供

COM，ActiveX等的设计接口，可与其他软件工具交互应用；同时，还采取多层化数据库途径，并提供Access

数据库支持；.....。

总之，C ++ Bui1der3的成功，实现了该领域内的革命性突破，使其成为优秀的可视化的应用程序开发新工具，无论是专业技术人员或是初学者，都能从本书中获益。

## <<Borland C ++ Builder>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第一部分 C + + Builder3概览

#### 第一章 C + + Builder3的出现

##### 1.1软件开发工具的发展

##### 1.2C + + 的特色

##### 1.3应用程序类库

##### 1.4C + + Builder3的功能和特性

##### 1.5数据库应用程序开发

##### 1.6开发组件

##### 1.7Internet应用程序开发及其他

#### 第二章 C + + Builder3的集成开发环境 ( IDE )

##### 2.1C + + Builder3产品

##### 2.2C + + Builder3的安装

##### 2.3IDE概貌

##### 2.4IDE基本结构

##### 2.5菜单体系

##### 2.6编辑器的使用

##### 2.7帮助系统

##### 2.8IDE的定制

#### 第三章 C + + Builder3的程序组成

##### 3.1文件类型

##### 3.2变量、函数、对象和组件

##### 3.3窗体设计和代码编写、GUI设计风格

##### 3.4让程序运行起来

#### 第二部分 C + + Builder3的语言

#### 第四章 C ++ 基本程序设计

##### 4.1最基本的问题

##### 4.2常量和变量

##### 4.3运算符 ( Operators ) 和表达式 ( Expressions )

##### 4.4类型转换

##### 4.5流程控制

##### 4.6预处理 ( Directive ) 指令

#### 第五章 函数及复杂数据类型

##### 5.1函数 ( Function )

##### 5.2复杂数据类型

##### 5.3文件 ( Files )

##### 5.4异常处理

#### 第六章 类和面向对象的程序设计

##### 6.1关于软件工程

##### 6.2类的引入

##### 6.3多态和重载

##### 6.4继承和派生

##### 6.5多态和虚拟

##### 6.6新的关键字

#### 第三部分 用C + + Builder3开发应用程序

## <<Borland C ++ Builder>>

### 第七章 创建应用程序

7.1对象仓库 ( ObjectRepository )

7.2向导 ( Wizards )

7.3应用程序开发的一般模式

7.4设计时的技巧

7.5窗体对象

### 第八章 可视组件库 ( VCL )

8.1关于组件

8.2组件说明

8.3补充说明

### 第九章 输入、输出和打印

9.1文字的输入输出

9.2信息对话框

9.3OpenDialog和SaveDialog组件 ( Dialogs )

9.4打印

### 第十章 按钮、成组组件与选择表

10.1按钮

10.2单选钮和复选框

10.3成组组件

10.4Bevel组件和Splitter组件

10.5菜单设计器

10.6菜单组件

10.7列表框和组合框

### 第十一章 图形、图像和多媒体

11.1执行阶段的绘图、Canvas对象

11.2其他绘图组件

11.3图像文件处理

11.4无声视频播放 ( 动画 )

11.5媒体播放

### 第十二章 其他重要组件

12.1系统对象

12.2通用对话框

12.3多页组件

12.4杂项

### 第十三章 工程管理与程序调试

13.1工程组织的基本问题

13.2工程管理器 ( ProjectManager )

13.3关于调试

13.4调试选项设置

13.5调试器使用

13.6WinSight32

### 第四部分 数据库及其他

### 第十四章 数据库应用程序开发

14.1C + + Builder的数据库体系

14.2用DatabaseDesktop创建数据库表

14.3使用FormWizard

14.4数据库访问机制

## <<Borland C ++ Builder>>

- 14.5数据控件 ( DataControls )
- 14.6数据查询
- 14.7计算出 ( Calculated ) 的字段
- 14.8使用多个数据库表
- 第十五章 报表和图表
- 15.1QuickRePort
- 15.2TeeChart图表
- 15.3DecisionCube简介
- 第十六章 组件和Internet
- 16.1DLL简介
- 16.2组件开发
- 16.3ActiveX组件
- 16.4Internet应用程序
- 第十七章 应用程序发行
- 17.1帮助系统
- 17.2使用注册表
- 17.3再谈包
- 17.4创建安装程序
- 参考文献

<<Borland C ++ Builder>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>