

图书基本信息

书名：<<Visual BASIC 6.0 学习教程>>

13位ISBN编号：9787301040072

10位ISBN编号：7301040075

出版时间：1999-02

出版时间：北京大学出版社

作者：张强

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

### 内 容 提 要

本书全面介绍了微软公司于1998年9月2日正式发布的应用程序可视化快速开发工具 VisualBASIC6.0的编程技术。

VB.6.0新增特性中最重要的就是数据库功能的增强和 Internet开发环境的引入。

强大的数据库管理功能、创建数据库应用的各种向导和内建的报表编辑器，使我们用VisualBASIC6.0可以开发出完整的数据库解决方案。

DHTML设计器和

WebClass设计器可以使我们轻松地创建出基于客户端以及基于服务器的Internet应用程序。

该书内容覆盖面广，从基本概念和基本操作到数据库和Internet应用程序的开发都有详细的讲解，读者可通过本书迅速掌握VisualBASIC6.0的基本操作和使用，并能进行简单的编程。

本书适用于广大VB编程初学者、软件开发人员、科研人员以及大专院校师生，是掌握和精通VisualBASIC6.0的理想教材。

## 书籍目录

## 目录

## 第一章 VB发展历程及VB6.0的安装

## 1.1 软件开发工具的发展

## 1.1.1 从DOS到Windows95：开发理念的变迁

## 1.1.2 RAD的产生

## 1.1.3 VisualBASIC的产生

## 1.1.4 拖放技术 ( DragandDrop )

## 1.2 应用程序类库

## 1.3 数据库应用程序开发

## 1.4 开发组件

## 1.5 VisualBASIC6.0简介

## 1.6 VisualBASIC6.0的安装

## 第二章 VB6.0基本概念及基本操作

## 2.1 工程和工程组的概念及操作

## 2.1.1 什么是工程

## 2.1.2 什么是工程组

## 2.2 窗体和控件的概念及操作

## 2.3 设计状态、运行状态和可执行文件的概念及操作

## 2.3.1 什么是设计状态

## 2.3.2 什么是运行状态

## 2.3.3 什么是可执行文件

## 2.4 对象的概念及操作

## 2.4.1 什么是属性

## 2.4.2 什么是方法

## 2.4.3 什么是事件

## 2.5 工作界面的自定义

## 2.5.1 窗口的自定义

## 2.5.2 菜单和工具条的自定义

## 2.5.3 选项的设置

## 第VB6.0程序设计基础

## 3.1 事件驱动的程序设计

## 3.2 什么是模块

## 3.2.1 窗体模块的概念及操作

## 3.2.2 标准模块的概念及操作

## 3.2.3 类模块的概念及操作

## 3.3 VB6.0的变量和常量

## 3.3.1 变量和常量的概念

## 3.3.2 什么是VB的内部常量

## 3.3.3 VB的数据类型

## 3.3.4 VB变量和常量的作用范围

## 3.4 VB6.0变量和常量的声明

## 3.4.1 变量的声明

## 3.4.2 变量的命名规则

## 3.4.3 常量的声明

## 3.5 VB6.0的数组

- 3.5.1数组的概念
  - 3.5.2什么是定长数组
  - 3.5.3什么是动态数组
  - 3.5.4什么是多维数组
  - 3.6VB6.0的用户自定义类型
  - 3.6.1用Type语句定义一个用户自定义类型
  - 3.6.2声明和使用用户自定义类型的变量
  - 3.7VB6.0的过程
  - 3.7.1什么是函数
  - 3.7.2什么是子程序
  - 3.7.3什么是事件过程
  - 3.7.4什么是属性过程
  - 3.8VB6.0的参数
  - 3.8.1传值与传址
  - 3.8.2传递数组参数
  - 3.8.3什么是可选参数
  - 3.8.4什么是不定个数参数
  - 3.9VisualBASIC6.0的基本语法和语句
  - 3.9.1运算符和表达式
  - 3.9.2运算符的优先顺序
  - 3.9.3赋值语句
  - 3.9.4条件判断语句
  - 3.9.5循环控制语句
  - 3.9.6编辑程序代码的规则
  - 3.10VB中的常用函数
  - 3.10.1类型转换函数
  - 3.10.2日期和时间函数
  - 3.10.3目录和文件函数
  - 3.10.4交互式函数
  - 3.10.5数学函数
  - 3.10.6颜色函数
  - 3.10.7字符串函数
  - 3.11使用VB6.0的帮助系统
- 第四章 VB6.0的常用对象
- 4.1对象的操作方法
  - 4.1.1对象属性的设置
  - 4.1.2调用对象的方法
  - 4.1.3使用With语句简化代码
  - 4.1.4使用CallByName函数设置属性或调用方法
  - 4.2窗体的事件处理
  - 4.3VB6.0常用控件
  - 4.3.1常用控件的使用方法
  - 4.3.2在运行时添加和删除控件
  - 4.4文件系统对象
  - 4.4.1创建文件系统对象
  - 4.4.2获取驱动器信息
  - 4.4.3文件夹的管理和操作

#### 4.4.4文件的管理和操作

### 第五章 VB6.0程序代码错误的处理

#### 5.1程序代码错误的种类

#### 5.2错误的捕获

##### 5.2.1激活错误捕获功能

##### 5.2.2编制错误处理程序

##### 5.2.3集中式错误处理

#### 5.3代码的调试

##### 5.3.1控制程序的执行

##### 5.3.2调用堆栈窗口

##### 5.3.3本地窗口

##### 5.3.4立即窗口

##### 5.3.5监视窗口

### 第六章 VB6.0数据库应用

#### 6.1数据库的基本概念

##### 6.1.1什么是表

##### 6.1.2什么是关系

##### 6.1.3数据库的查询

##### 6.1.4关系型数据库的种类

#### 6.2数据访问的方法

#### 6.3使用ADO数据控件

##### 6.3.1连接到Access数据库并创建数据源

##### 6.3.2用数据绑定控件显示数据

##### 6.3.3使用数据网格和图表控件

#### 6.4 Microsoft可视化数据库工具

##### 6.4.1在数据浏览窗口中创建数据连接

##### 6.4.2创建表

##### 6.4.3创建数据库结构图

##### 6.4.4添加、修改和删除数据

##### 6.4.5创建查询

##### 6.4.6创建存储过程

#### 6.5数据环境

##### 6.5.1创建数据环境

##### 6.5.2通过数据环境自动生成绑定控件

##### 6.5.3自动生成绑定到整个记录集的网格控件

##### 6.5.4生成分层式数据绑定控件

##### 6.5.5对命令进行分组

##### 6.5.6执行基于存储过程的命令

#### 6.6数据报表

### 第七章 VB6.0的Internet应用程序的开发

#### 7.1用VisualBASIC开发Internet应用程序的方法

##### 7.1.1Internet应用程序简介

##### 7.1.2VisualBASIC的Internet技术

#### 7.2创建基于客户端的DHTML应用程序

##### 7.2.1动态HTML简介

##### 7.2.2认识DHTML设计器

##### 7.2.3用DHTML设计器设计动态HTML网页

7.2.4在DHTML网页中编写事件代码

7.3 创建基于服务器的IIS应用程序

7.3.1WebClass设计器的概念及基本操作

7.3.2向WebClass设计器中添加HTML模板

7.3.3在WebClass中编写事件代码

第八章 应用程序的发布

8.1 “打包和配置向导”简介

8.2创建安装程序

8.3发布DHTML应用程序和IIS应用程序

第九章 VB6.0与Delphi4.0

9.1开发环境

9.2代码

9.2.1变量及数据类型

9.2.2赋值语句

9.2.3字符串

9.2.4注释代码

9.3组件

9.3.1窗体 ( Forms )

9.3.2按钮 ( CommandButtons )

9.3.3编辑框 ( TextBoxes )

9.3.4下拉框 ( ListBoxes )

9.3.5文件控制

9.4代码的其它问题

9.4.1单元 ( Units )

9.4.2变量范围

9.4.3条件语句

9.4.4循环语句

9.4.5过程和函数

9.4.6控制数组 ( ControlArrays )

9.4.7对象变量 ( ObjectVariables )

9.5图像 ( Graphics )

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>