

图书基本信息

书名：<<Windows NT Internet开发内幕>>

13位ISBN编号：9787301041840

10位ISBN编号：7301041845

出版时间：1999-08

出版时间：北京大学出版社

作者：Ronan Sorensen(美)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 书籍目录

目录

前言

致谢

第一部分 面向人的程序设计思想

第一章 Internet挑战

1.1 Internet革命

1.1.1面向人的程序设计

1.2 面向人的技术发展：软件开发的思想变化

1.2.1第一次设计思想变化：结构化程序设计

1.2.2第二次设计思想变化：面向对象的程序设计

1.2.3第三次设计思想变化：分布式计算

1.2.4第三次设计思想变化的技术：Java和ActiveX

1.2.5今天的Internet开发：MicrosoftwindowsNT技术

第二章 面向人的软件构架：COM

2.1COM对象和接口

2.1.1IUnknown , AddRef和Release

2.1.2QueryInterface

2.2COM应用程序

2.2.1COM初始化

2.2.2使用CoGetMalloc管理内存

2.3COM客户和服务端

2.4位置透明性

2.4.1编组

第二部分 NT服务器平台

第三章 Web服务器和 S 协议

3.1OSI模型

3.2IP

3.2.1Internet模块和数据报报头

3.2.2TCP

3.3 HTTP

3.3.1请求消息

3.3.2响应消息

3.3.3请求报头

3.3.4响应报头

3.3.5通用报头

3.3.6 实体报头

3.4 示例学习：InternetJump

3.4.1第1步：创建通用的Microsoft WindowsNT服务

3.4.2第2步：修改CServiceModule定义

3.4.3第3步：将报头文件和定义添加到CServiceModule执行文件中

3.4.4第4步：修改CServiceModule的运行方法

3.4.5第5步：添加CServiceModuleListenThreadProc方法的实现

3.4.6第6步：添加CServiceModuleJumpThreadProc方法的实现

3.4.7启动Web服务器

3.5Berkeley式的套接字例程

### 3.6 HTTP 示例

## 第四章 用CGI和ISAPI 开发 S

### 4.1 CGI

#### 4.1.1 CGI的工作方式

#### 4.1.2 环境变量

### 4.2 ISAPI应用程序

#### 4.2.1 ISAPI 的工作方式

#### 4.2.2 节省空间和内存：链接非MFC DLL

#### 4.2.3 ISAPI筛选器

## 第五章 活动服务器页面

### 5.1 简单的ASP脚本

### 5.2 脚本语言

#### 5.2.1 ActiveX脚本方法

### 5.3 内置对象

#### 5.3.1 Request对象

#### 5.3.2 Response对象

#### 5.3.3 Server对象

#### 5.3.4ObjectContext对象

#### 5.3.5 Application对象

#### 5.3.6 Session对象

#### 5.4 示例学习：InternetJumpMeeting

### 5.5 ASP 的安装型组件

#### 5.5.1 AdRotator组件

#### 5.5.2 ContentRotator组件

#### 5.5.3 BrowserCapabilities组件

#### 5.5.4 DatabaseAccess组件

#### 5.5.5 ContentLinking组件

#### 5.5.6 FileAccess组件

#### 5.5.7 NTS 组件的协作数据对象

#### 5.5.8 PageCounter组件

#### 5.5.9 PermissionChecker组件

### 5.6 ASP 性能

## 第六章 Microsoft事务服务器

### 6.1 MTS 的功能

### 6.2 MTS组件

#### 6.2.1 应用程序组件

#### 6.2.2 事务服务器执行程序

#### 6.2.3 资源管理器

#### 6.2.4 资源分配器

#### 6.2.5 MTS资源管理器

### 6.3 MTS 的工作方式

#### 6.3.1 事务处理

#### 6.3.2 可伸缩性

#### 6.3.3 配置与管理

#### 6.3.4 安全性

#### 6.3.5 加载平衡和忽略失败保护

#### 6.4 示例学习：MTS 购物应用程序

## 6.5示例学习：MTSAutoStart 服务

6.5.1第1步：创建常规的Windows NT服务

6.5.2第2步：修改CServiceModule定义

6.5.3第3步：将报头文件和定义添加到CServiceModule执行文件中

6.5.4第4步：修改CServiceModule的运行方法

6.5.5第5步：添加CServiceModule的MTSThreadProc方法的实现

6.5.6第6步：添加Log - Event方法的实现

6.5.7 第7步：创建事件日志的资源文件

6.5.8第8步：设置Autostart和系统数据包的标识

## 第七章 Microsoft 消息队列

### 7.1MSMQ的优点

7.1.1可伸缩性

7.1.2有效性

7.1.3性能

7.1.4加载平衡

7.1.5划分优先级的工作负荷

7.1.6并行操作

7.1.7并发性

7.1.8记录和再处理

7.1.9系统桥接

### 7.2 MSMQ组件

7.2.1MSMQ企业

7.2.2MSMQ服务器

7.2.3MSMQ独立客户

7.2.4MSMQ从属客户

7.2.5MSMQ队列

7.2.6MSMQ消息

7.2.7MSMQExplorer

7.2.8MSMQActiveX控件

### 7.3示例学习：MTS 的MSMQ资源分配器

7.3.1创建队列

7.3.2打开队列

7.3.3关闭队列

7.3.4写入到队列中

7.3.5MSMQ资源分配器代码

## 第八章 Microsoft群集服务器

### 8.1MSCS的功能

8.1.1可伸缩性

8.1.2实用性

### 8.2 MSCS组件

8.2.1群集服务

8.2.2群集网络驱动程序

8.2.3资源监视器

8.2.4资源DLL

8.2.5失败情况

### 8.3MSCSAPI

8.3.1群集API

8.3.2资源API

8.3.3群集管理员扩展名API

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>