

<<UML软件建模>>

图书基本信息

书名：<<UML软件建模>>

13位ISBN编号：9787301052990

10位ISBN编号：7301052995

出版时间：2001-11

出版时间：北京大学出版社

作者：周秉锋 编

页数：163

字数：235000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UML软件建模>>

内容概要

本书结合软件开发实际，循序渐进地全面介绍了统一建模语言（UML:Unifide Modeling Language）的基本概念、实际应用和理论基础。

全书共分为17章，分别介绍了：软件产品开发和软件建模的关系、统一建模语言简介、需求分析和用例视图、交互与交互图、结构建模与逻辑视图、类、关系、共用机制(common mechanism)、类图(class diagram)、接口、类型、角色、模型包、实例、对象图、状态机、状态机图的活动图等内容。

章节和内容的安排按照软件开发过程的分析、设计、建造的顺序展开，并通过大量的建模实例详细解释了各种UML模型元素的语义、语法和建模原则。

本书既可以用做计算机应用技术专业的研究生课程的教材，也可以供软件产品的分析、设计和开发人员作为软件设计的具有实用价值的参考书。

<<UML软件建模>>

书籍目录

第一篇 引言 第1章 软件产品开发和软件建模 1.1 为什么要建模 1.2 软件建模及建模的原则 第2章 统一建模语言简介 2.1 UML和软件体系结构 2.2 UML概述 第二篇 行为建模基础 第3章 需求分析和用例视图 3.1 需求分析 3.2 系统作用者 3.3 用例 3.4 系统作用者和用例之间的联系：关联关系 3.5 用例和系统交互者的绘制机制 3.6 用例的组织和用例图 第4章 交互与交互图 4.1 引例-用交互描述软件的动态行为 4.2 对象 4.3 消息 4.4 交互 4.5 交互图 4.6 序列图 4.7 协同图 4.8 建模指南 第三篇 结构建模基础 第5章 结构建模与逻辑视图 第6章 类 第7章 关系 第8章 共用机制(Common Mechanism) 第9章 类图(class diagram) 第四篇 结构建模 第10章 类的详解 第11章 关系详解 第12章 接口、类型、角色 第13章 模型包 第14章 实例 第15章 对象图 第五篇 行为建模 第16章 状态机和状态机图 第17章 活动图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>