

## <<CAXA实体设计>>

### 图书基本信息

书名：<<CAXA实体设计>>

13位ISBN编号：9787301058725

10位ISBN编号：7301058721

出版时间：2002-9

出版时间：北京大学出版社

作者：杨伟群 编

页数：234

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<CAXA实体设计>>

### 内容概要

CAXA实体设计是由北京北航海尔软件有限公司通过国际合作研发的具有国际先进水平的三维设计软件，CAXA实体设计具有创新设计的特点，应用在建筑和装饰设计时，可以将三维建模、模型组合或装配、高级渲染、自动生成工程图纸与三维动画等集成在一个软件环境中完成，本书主要通过实例的讲解，来说明软件的使用方法和特点，其重点内容包括建筑构件设计和装配、室内装饰、建筑工程图的自动生成、模型或场景的渲染等。

通过本书的学习，读者可以在短期内掌握先进的三维工程设计工具在建筑装饰方面的应用。

本书的使用对象主要是各类建筑或装修专业的学生和工程技术人员，要求有一定的CAD基础知识，是“CAXA大学”各“CAXA教育培训中心”三维数字化创新设计之建筑装饰课程培训教材，为了便于自学，本书光盘内附书中部分实例的源文件。

## <<CAXA实体设计>>

### 书籍目录

第1章 CAXA建筑设计的基本方法 1.1 生成墙体的方法 1.2 门窗的生成方法 1.3 楼梯和阳台 1.4 主要建筑构件的组合 1.5 室内环境的建模 1.6 手工和自动生成建筑工程图 1.7 图纸的修改和标注第2章 独立式别墅底层设计 2.1 底层外延结构的制作 2.2 楼梯的制作 2.3 楼梯护栏和扶手的制作 2.4 门窗的制作第3章 独立式别墅二层的制作 3.1 二层墙体的制作 3.2 二层门窗的制作 3.3 剩余细节的制作 3.4 独立式别墅屋顶的制作第4章 三维渲染与平面效果图 4.1 窗户玻璃与窗棱渲染 4.2 墙体的渲染 4.3 屋顶材质 4.4 门的材质 4.5 阳台渲染 4.6 地面的渲染 4.7 灯光的设置 4.8 输出平面图像 4.9 别墅的后期制作——平面效果图第5章 室内装饰设计 5.1 电视机的制作 5.2 沙发的制作 5.3 客厅的渲染 5.4 客厅陈设的三维建模 5.5 室内屋顶的制作 5.6 室内装修的后期制作第6章 建筑工程图的制作 6.1 立面图自动生成 6.2 图纸标注 6.3 剖视图的生成 6.4 局部放大图的生成 6.5 轴测图 6.6 输出到电子图板并标注第7章 动画的生成和编辑 7.1 生成动画的两种基本方法 7.2 动画的关键帧和轨迹 7.3 动画的合成与同步 7.4 实体动画 7.5 光源动画 7.6 视向动画 7.7 输出动画文件

<<CAXA实体设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>