

<<AutoCAD 2004中文版建筑绘图>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2004中文版建筑绘图>>

13位ISBN编号：9787301064344

10位ISBN编号：7301064349

出版时间：2003-9

出版时间：北京大学出版社

作者：杜文丰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<AutoCAD 2004中文版建筑绘图>>

### 内容概要

《AutoCAD 2004中文版建筑绘图》结合建筑制图和AutoCAD 2004，以建筑设计实例为先导，深入浅出地介绍AutoCAD 2004中文版在建筑工程设计中的应用和使用技巧。

《AutoCAD 2004中文版建筑绘图》包括AutoCAD快速入门、平面设计基础、建筑平面图设计、建筑立面图设计、建筑剖面图设计、三维图形设计基础、建筑外观透视图设计、建筑外观效果图设计、布局与打印、AutoCAD 2004设计中心、AutoCAD 2004的网络应用等内容。

此外，《AutoCAD 2004中文版建筑绘图》特别注意突出设计理念，使读者能够举一反三，尽情表现个性化设计效果。

《AutoCAD 2004中文版建筑绘图》特别适合从事计算机建筑辅助设计的人员和AutoCAD的初、中级用户阅读使用。

## 书籍目录

第1章 AutoCAD快速入门1.1 AutoCAD与建筑设计1.2 AutoCAD 2004新特性1.3 工作界面1.4 图形文件管理1.4.1 创建新图形文件1.4.2 打开已有图形文件1.4.3 打开多个图形文件1.4.4 保存图形文件第2章 平面设计基础2.1 绘图环境的设置2.1.1 坐标系2.1.2 图形单位2.1.3 图形界限2.1.4 系统设置2.1.5 图层设置与管理2.2 基本绘图2.2.1 点2.2.2 直线2.2.3 圆、圆弧及圆环2.2.4 椭圆及椭圆弧2.2.5 矩形2.2.6 正多边形2.2.7 多线2.2.8 多段线2.2.9 样条曲线2.3 图形编辑2.3.1 对象选择2.3.2 复制2.3.3 镜像2.3.4 偏移2.3.5 阵列2.3.6 移动2.3.7 旋转2.3.8 缩放2.3.9 拉伸2.3.10 拉长2.3.11 打断2.3.12 分解2.3.13 修剪和延伸2.3.14 倒角和圆角2.3.15 放弃和重做2.4 块与块属性2.4.1 图形块的概念2.4.2 块的基本操作2.4.3 块的属性2.4.4 块属性的应用2.4.5 外部参照2.5 绘图辅助工具2.5.1 栅格与栅格捕捉2.5.2 正交2.5.3 对象捕捉2.5.4 自动追踪2.6 文字输入2.6.1 文字对象简介2.6.2 文字样式2.6.3 创建文字对象2.6.4 编辑文字对象2.7 尺寸标注2.7.1 尺寸标注简介2.7.2 尺寸标注样式2.7.3 标注命令2.7.4 编辑标注对象2.7.5 尺寸标注的关联性第3章 建筑平面图设计3.1 设计基础3.1.1 建筑平面图的基本知识3.1.2 建筑平面图的设计思路及绘制方法3.2 设计过程3.2.1 设置绘图环境3.2.2 绘制轴线及柱网3.2.3 生成墙体3.2.4 布置门窗3.2.5 添加楼梯3.2.6 室内布置3.2.7 尺寸标注3.2.8 文字标注3.2.9 加图框和标题3.2.10 打印输出3.3 小结第4章 建筑立面图设计4.1 设计基础4.1.1 建筑立面图的基本知识4.1.2 建筑立面图的设计思路及绘制方法4.2 设计过程4.2.1 设置绘图环境4.2.2 绘制轮廓线4.2.3 绘制门窗4.2.4 细部设计4.2.5 墙面装饰4.2.6 尺寸及文字标注4.2.7 加图框和标题4.2.8 打印输出4.3 小结第5章 建筑剖面图设计5.1 设计基础5.1.1 建筑剖面图的基本知识5.1.2 建筑剖面图的设计思路及绘制方法5.2 设计过程5.2.1 设置绘图环境5.2.2 绘制地坪5.2.3 绘制外墙5.2.4 绘制屋顶5.2.5 绘制楼板5.2.6 绘制内墙5.2.7 绘制门窗5.2.8 绘制楼梯5.2.9 绘制建筑细部和填充5.2.10 尺寸标注及文字说明5.2.11 加图框和标题5.2.12 输出图纸5.3 小结第6章 三维图形设计基础6.1 三维图形的显示与控制6.1.1 用户坐标系6.1.2 视点6.1.3 三维动态观察器6.2 三维表面模型的创建与编辑6.2.1 创建简单三维表面模型6.2.2 创建复杂三维表面模型6.2.3 编辑三维表面模型6.3 三维实体模型的创建与编辑6.3.1 创建基本三维实体模型6.3.2 创建复杂三维实体模型6.3.3 编辑三维实体模型6.3.4 三维实体模型的其他处理6.4 三维图形的颜色处理6.4.1 着色6.4.2 渲染第7章 建筑外观透视图设计7.1 设计基础7.1.1 建筑外观透视图的基本知识7.1.2 建筑外观透视图的设计思路及绘制方法7.2 设计过程7.2.1 设置绘图环境7.2.2 绘制门窗7.2.3 绘制第1层楼房7.2.4 绘制第2层楼房7.2.5 绘制楼顶

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>