

<<Java程序设计大全>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计大全>>

13位ISBN编号：9787301066751

10位ISBN编号：7301066759

出版时间：2003-12-1

出版单位：北京大学出版社

作者：Joyce Farrell

页数：403

字数：799000

译者：武嘉澍

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计大全>>

内容概要

本书由教学经验丰富的教师编写，用来指导初级程序员使用Java程序设计语言开发应用程序和applet。本书主要介绍面向对象的程序设计的概念，以及实现程序设计的Java语法规则，其中许多新的语言特性，如继承、异常处理、AWT等使得新技术得以直接应用。

通过对本书的学习，编写应用程序和applet——按照从下到上的方式，而不是使用预先编写的对象编译应用程序和applet，有助于读者更深刻地理解面向对象的程序设计中所用到的概念。

本书的目的是帮助读者深刻地理解Java如何支持编程技术，从而成为一名优秀的程序设计人员。本书适合作为高校计算机专业Java语言和面向对象编程等课程的教科书，也是Java程序员和爱好者必备的参考书。

<<Java程序设计大全>>

书籍目录

第1章 使用Java编写第一个程序 1.1 创建一个程序 1.2 使用数据第2章 使用方法、类和对象 2.1 使用方法进行程序设计 2.2 使用类第3章 高级的对象概念 3.1 类的特性 3.2 使用方法第4章 输入、选择和重复 4.1 输入和做出判断 4.2 特殊运算符、switch语句和优先级 4.3 循环和快捷算法第5章 数组和字符串 5.1 数组 5.2 字符串 5.3 高级的数组技术第6章 applet 6.1 HTML和applet基础 6.2 applet生命周期和更复杂的applet第7章 图形 7.1 图形基础 7.2 其他图形第8章 继承导论 8.1 继承 8.2 使用父类和子类第9章 高级的继承概念 9.1 抽象类和动态方法绑定 9.2 软件设计、接口和包第10章 理解AWT 10.1 把继承概念应用于Frame类 10.2 使用组件第11章 使用布局管理器和事件模型 11.1 布局管理器 11.2 使用事件第12章 异常处理 12.1 异常导言 12.2 高级的异常概念第13章 文件的输入和输出 13.1 File类导言 13.2 高级文件技术第14章 多线程和动画 14.1 多线程导言 14.2 动画

<<Java程序设计大全>>

编辑推荐

《Java经典教材译丛：Java程序设计大全》特点：

- 适合对程序设计语言没有任何基础的读者
- 以逐步进阶的教学方式，引导读者学习以自底向上的方式介绍应用程序和applet内容覆盖Java的基本概念和高级主题
- 各章都有一个和读者在实际中可能碰到的问题相关的实例。

<<Java程序设计大全>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>