

<<Java实例导学>>

图书基本信息

书名：<<Java实例导学>>

13位ISBN编号：9787301073919

10位ISBN编号：7301073917

出版时间：2004-7

出版时间：北京大学出版社

作者：谢尔

页数：260

译者：董庆霞

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java实例导学>>

### 内容概要

本书是Java程序设计的入门书籍，重点介绍了面向对象程序设计的概念。

通过编写现实中的案例，详细地讲解Java程序设计语言的基本概念和技术，例如，循环、数组、字符串、排序、AWT、数据文件等。

本书适合初学Java语言的读者，可作为大学计算机及相关专业的教材，也可作为程序员的参考用书。

## 书籍目录

第1章 Java程序设计简介 1.1 简介 1.2 什么是Java 1.3 对计算机进行编程 1.4 程序开发生命周期 1.5 结构化的程序设计 1.6 控制结构 1.7 面向对象的方法 1.8 OOP的原理 1.9 封装、继承和多态 1.10 快速应用程序开发和OOP的优点 1.11 小结 1.12 知识测试 1.13 知识应用第2章 创建Java程序 2.1 简介 2.2 项目1-Anita古董店 2.3 桌面的设置 2.4 编写程序代码 2.5 测试程序 2.6 错误 2.7 编辑源程序和再次编译 2.8 迁移到网上 2.9 小程序驻留的HTML文件 2.10 小结 2.11 知识测试 2.12 知识应用 2.13 实验室 2.14 案例第3章 使用方法操作数据 3.1 简介 3.2 项目2-Bert车行购车贷款指导程序 3.3 开始一个新的Java程序 3.4 存储数据 3.5 使用样本数据 3.6 运算符 3.7 结果输出 3.8 保存、编译并运行文件 3.9 用户输入 3.10 运行交互的程序 3.11 迁移到网上 3.12 HTML驻留文档和交互小程序 3.13 文件管理 3.14 小结 3.15 知识测试 3.16 知识应用 3.17 实验室 3.18 案例第4章 Java中的判断、循环和组件 4.1 简介 4.2 项目3-Candleline送货费用 4.3 开始设计新的Java程序 4.4 用户输入 4.5 组件的模块化 4.6 异常处理 4.7 测试部分程序 4.8 if判断结构 4.9 创建方法 4.10 循环结构 4.11 迁移到网上 4.12 在小程序中做出判断 4.13 小结 4.14 知识测试 4.15 知识应用 4.16 实验室 4.17 案例第5章 外部类、数组和Choice组件第6章 AWT应用第7章 使用外部数据附录A 保留关键字附录B 选项和异常

## <<Java实例导学>>

### 编辑推荐

适合对程序设计语言没有任何基础的读者。

主要讲述了面向对象的程序设计语言的基本概念和方法；详细介绍如何利用JAVA小程序在网上进行发布及其与用户的交互性；使用JAVA抽象窗口工具来构建应用程序和带有图形用户界面的JAVA小程序。知识的架构合理，适合读者逐步进阶学习，从而掌握JAVA程序设计技术。

各章都提供了习题供读者自测，以检验读者对所学知识的掌握程度，查补知识上的漏洞，以便为以后的JAVA学习打下坚实的基础。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>