第一图书网, tushu007.com

<<Java程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787301083871

10位ISBN编号：7301083874

出版时间：2005-1

出版时间：北京大学出版社

作者：（美）布朗森 著，赵德奎，林仕平 译

页数：407

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书主要针对初学Java的读者，主要介绍了面向对象程序代码的基本概念；创建图形用户接口所要求的可视化对象；基于事件的编程等内容。
本书的主要目标是：在合理的编程规则下以一种能够被初级程序员接受的方式介绍上述内容，以期提供给读者工具、技术以及创建并保持程序的必要理解，给更多的工作准备一个坚实的基础。
本书提供了非常清楚的定义，帮助读者获得和掌握Java知识，介绍概念的书写方式是本书最重要、最有特色的部分。
本书的大量实例和习题都是笔者经验的结晶，这些例子非常适合对语言的基本介绍。
本书适合Java初学者做自学用书，也非常适合做大学Java程序设计的教材。

书籍目录

第一部分 创建程序 第1章 基础知识 1.1 编程简介 1.2 构造Java程序 1.3 print()和Println()方法 1.4 编程风格 1.5 创建对话框 1.6 常见编程错误 1.7 本章小结 1.8 本章概念——位和字节 第2章 值、变量和运量符 2.1 数据类型和文字值 2.2 算术运算符 2.3 显示数值结果 2.4 变量和声明 2.5 常见编程错误 2.6 本章小结 2.7 本章附录 使用NumberFormat类编排格式 第3章 赋值和交互式输入 3.1 赋值操作 3.2 数学方法 3.3 交互式键盘输入 3.4 交互式对话框输入 3.5 final限定符 3.6 常见编程错误 3.7 本章小结 第4章 选择 第5章 重复 第6章 通用方法 第7章 字符串和字符第二部分 创建类 第9章 类 第10章 附加的类功能第三部分 创建基于SWING的GUIs 第11章 可视化编程基础 第12章 组件和事件处理第四部分 附加编程知识 第13章 文件输入输出 第14章 附加知识附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com