

<<Flash MX设计与开发教程与实训>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX设计与开发教程与实训>>

13位ISBN编号：9787301104415

10位ISBN编号：7301104413

出版时间：2006-1

出版时间：北京大学出版社

作者：刘力,朱红祥

页数：237

字数：371000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书共分为9章，第1、2章对Flash MX工作环境及基本工具进行介绍；第3章对Flash MX的图像和声音的导入进行了介绍；第4章对各种动画进行了介绍；第5章对程序设计语言进行了介绍；第6章对动态网页的相关技术及应用进行了介绍；第7、8、9章对Flash与外部的联系及相关组件进行了介绍。

本书循序渐进，由浅入深，既有基础知识，也有高级技术开发，结构合理，符合软件学习的特点。

本书以当今最流行的动画软件Flash MX2004的功能为主线，配合大量的典型案例，讲解了用Flash制作动画的核心知识，使读者以最快的速度掌握该软件的功能，并熟练运用到实际工作中，达到学以致用效果。

本书可作为广大Flash爱好者入门的学习用书，也可作为有一定Flash动画制作基础的朋友进一步提高的参考用书或者作为计算机应用培养的教学用书。

书籍目录

第1章 Flash MX 2004简介 1.1 Flash创作环境的系统需求 1.2 Flash播放器的系统要求 1.3 Flash的安装 1.4 Flash MX 2004中的基本概念 1.5 Flash MX工作界面 1.6 本章小结 1.7 课后习题第2章 Flash MX基本使用指南 2.1 工具箱的使用 2.2 使用绘图工具绘制图形 2.3 编辑图形 2.4 文本处理 2.5 本章小结 2.6 实训 2.7 课后习题第3章 Flash MX的实用技巧 3.1 使用元件、实例和库资源 3.2 导入外部图像和视频 3.3 声音文件的处理 3.4 本章小结 3.5 课后习题第4章 动画制作 4.1 Flash动画的基本概念 4.2 逐帧动画 4.3 运动渐变动画 4.4 形状渐变动画 4.5 遮蔽动画 4.6 综合应用 4.7 声音 4.8 本章小结 4.9 实训 4.10 课后习题第5章 理解ActionScript语言 5.1 基本概念 5.2 变量 5.3 数据类型 5.4 对象控制类动作 5.5 流程控制类动作 5.6 外部效果类动作 5.7 函数的自定义 5.8 程序控制 5.9 使用ActionScript创建交互电影 5.10 代码调试 5.11 本章小结 5.12 课后习题第6章 Flash与动态网页第7章 Flash与外部联系第8章 Flash组件第9章 外部插件的运用附录 动作脚本辞典参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>