

<<网页设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<网页设计与制作>>

13位ISBN编号：9787301153017

10位ISBN编号：7301153015

出版时间：2009-7

出版时间：北京大学出版社

作者：陈旭东 主编

页数：301

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计与制作>>

前言

网络已经渗透到人们工作生活的各个角落，学习和关注网络是时代的必然。WWW服务是Internet提供的最重要的服务，是当前非常重要的交流信息的方式。网络应用程序使用HTTP作为核心通信协议并使用HTML通信语言向用户传递网络信息，整个Internet由无数大大小小的站点组成，开发Web程序的目的就是为了让用户通过Internet或Intranet对Web站点上的内容进行访问。

HTML、JavaScript、图像设计制作，Flash动画制作是网站设计开发的基础，学习网站的设计与开发，应该先学习这些基础知识，然后在学习动态网站开发技术的过程中不断运用，得到锻炼和升华。

网站开发技术是不断发展的，学习网站开发技术不仅要学习当前流行的技术，还要关注未来的发展方向。

这样的学习更有目标性，也使我们不至于落伍。

HTML标准当前的版本号为4.01，是HTML技术的最新版本。

但由于发展过程中的一些原因，造成现在HTML技术中存在若干弊端。

因此HTML标准不会再推出新的版本。

网络技术将来的发展方向是使用XML，目前正在推出的是从HTML向XML的过渡技术——XHTML。

<<网页设计与制作>>

内容概要

本书从高职高专计算机教育的实际出发，注重理论和实际操作结合。

本书基于当前网页开发软件的最新版本，以Dreamweaver CS4、Fireworks CS4、Flash CS4网页制作三剑客为开发平台，介绍了网站制作的基础知识，并尽可能以实例为导向讲解网站开发的各个知识点。

本书重点介绍了，HTML页面开发、CSS样式表的设计使用、页面布局设计、Dreamweaver模板与库的设计与使用、Javascript脚本技术、Fireworks页面设计和网络图像的制作、Flash动画制作基础知识以及实际应用，最后回顾了网页技术的发展历史，揭示目前HTML技术存在的问题，并展望网页技术未来的发展方向，为读者开阔眼界。

本书适合高职高专的教学，也可作为网页制作爱好者的自学用书。

书籍目录

第1章 网页设计基础 1.1 网页设计制作概述 1.1.1 网页的基本特征 1.1.2 网页的基本构成元素 1.1.3 网页制作工具介绍 1.2 安装配置IIS 1.2.1 安装IIS 1.2.2 设置站点根目录 1.2.3 在IIS中新建虚拟目录 1.2.4 快速设置虚拟目录 1.3 Dreamweaver CS4介绍 1.3.1 Dreamweaver站点设置 1.3.2 创建基本页面 1.3.3 Spry效果概述 1.4 本章小结 习题1第2章 基本网页的制作 2.1 文本的输入和设置 2.1.1 输入文本 2.1.2 文本的调整和属性设置 2.2 图像的插入和设置 2.2.1 插入图像对象 2.2.2 图像属性的调整和设置 2.2.3 图像作为页面背景 2.3 表格的使用和设置 2.3.1 创建和编辑表格 2.3.2 单元格的合并与拆分 2.3.3 细线边框的实现 2.4 超级链接的建立和设置 2.4.1 链接到其他页面 2.4.2 建立锚点链接 2.4.3 建立邮件链接 2.4.4 建立下载文件链接 2.5 页面中表单的运用 2.5.1 插入表单对象 2.5.2 实现一个用户登录界面 2.6 事件与行为 2.6.1 使用交换图像实现按钮效果 2.6.2 事件和动作的种类 习题2第3章 HTML语法 3.1 HTML文件的基本结构 3.2 HTML头部标记 3.2.1 标题标记 3.2.2 基底网址标记 3.2.3 标记 3.2.4 元信息标记META> 3.3 HTML主体标记 3.4 文字和段落标记 3.4.1 注释语句 3.4.2 标题文字 3.4.3 设定文字格式 3.4.4 水平线标记 3.4.5 段落修饰标记 3.5 图像标记 3.5.1 图像源文件属性src 3.5.2 图像提示文字属性alt 3.5.3 图像的宽度和高度 3.5.4 图像的边框border 3.5.5 图像的垂直间距vspace 3.5.6 图像的水平间距hspace 3.5.7 图像的排列属性align 3.6 超级链接标记 3.7 列表标记 3.7.1 有序列表 3.7.2 无序列表 3.7.3 定义列表 3.8 表格标记 3.9 层标记 3.10 表单控件 3.10.1 表单标记 3.10.2 表单输入标记 3.10.3 下拉列表标记第4章 CSS的使用第5章 网页布局设计第6章 模板和库的使用第7章 JavaScript基本知识第8章 Fireworks CS4基础第9章 使用Fireworks制作网页图像第10章 网站建设与开发第11章 Flash CS4基础第12章 ActionScript的应用第13章 网站技术展望试卷一答案&分析试卷二答案&分析课后习题答案参考文献

章节摘录

第1章 网页设计基础 1.1 网页设计制作概述 网页也称为Web页或网页文件，它是由超文本标记语言（HTML）的文件格式来构造的，其中包含了文本、图像、动画、声音等元素。网页是全球广域网上的基本文档，可以是站点的一部分，也可以独立存在，采用超级链接的方式将他们组织在一起。

用户使用浏览器，就可以取得服务器上的网页文件，并显示在用户的电脑屏幕上。

用户只需要使用鼠标，就可以通过超级链接在网页间切换。

整个互联网因使用网页技术而变成了一个信息的海洋。

Interact，中文正式译名为因特网，又叫做国际互联网。

它将我们带入了一个完全信息化的时代，正在改变着人们的生活、娱乐和工作方式，形成了一种独特的网络文化氛围。

万维网，即全球信息网（World Wide Web，简称www），是Internet提供的主要服务之一，是无数个网络站点和网页的集合。

在20世纪末，网站建设有了突飞猛进的发展，网页设计制作的发展也日新月异。

生活在这样一个信息时代，学习了解网络是非常必要的。

浏览器是指可以显示网页服务器或者文件系统的HTML文件内容，并让用户与这些文件进行交互的一种软件。

网页浏览器主要通过HTTP协议与网页服务器交互并获取网页，这些网页由URL指定，文件格式通常为HTML。

个人电脑上常见的网页浏览器包括微软的IE（Internet Explorer）、Mozilla的Firefox、Google的Chrome、Apple的Safari，还有遨游（Maxthon）、Opera、HotBrowser等。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>