# <<Visual C++程序设计技能教程与实>>

#### 图书基本信息

书名: <<Visual C++程序设计技能教程与实训>>

13位ISBN编号: 9787301156698

10位ISBN编号:7301156693

出版时间:2009-9

出版时间:北京大学出版社

作者:聂明编

页数:344

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<Visual C++程序设计技能教程与实>>

#### 前言

本书是为了满足高等院校C++程序设计的实训、实验需求,根据作者多年来软件技术领域的研发、教学和培训经验,在多年使用并逐步完善的《高级软件开发技术》系列培训讲义的基础上编写的。全部概念和技术均通过一系列具有代表性的、经过多次教学实践检验过的实例进行说明和实现,规范、通俗、简洁、易懂。

本书分为C++面向对象编程(OOP)、图形用户界面(GUI)的Visual C++实现和Web应用开发三大部分。

主要内容包括:第1章对C / C++的基本概念(数据类型、变量、函数与指针)进行了总结;第2章对OOP中的类、继承、封装和多态性等核心概念以及异常处理技术进行了实例化说明;第3章介绍了输入 / 输出与C++流的基础技术;第4章和第5章通过一个典型样板程序FDraw的开发,完整、分步地介绍了在Windows环境下,通过Visual C++进行面向对象的、基于微软核心类库(MFC)的图形用户界面应用程序的开发技术,其中的GUI元素,如窗口(Window)、菜单(Menu)、对话框(Dialog)、工具栏(Tool Bar)和状态栏(Status Bar)的设计、实现与应用技术,文档.视图(Document . View)结构的原理、作用与实现技术,联机帮助(Context Help)的原理与实现,图形拾取与编辑等内容,是现代软件开发的重要基础技术;第6章主要介绍了Windows多进程、多线程的基础技术;第7章通过一个简洁、系统的Web应用开发实例,介绍了分布式软件、Web Service的实现方法。

# <<Visual C++程序设计技能教程与实>>

#### 内容概要

《Visual C++程序设计技能教程与实训:OOP、GUI与Web开发》内容丰富、讲解清晰,包含大量实例,可以帮助读者快速进入VC++开发领域。

C++是目前最流行的开发语言之一,《Visual C++程序设计技能教程与实训:OOP、GUI与Web开发》由浅入深、循序渐进地指导读者如何使用VC++6.0集成开发环境开发C++程序。

全书共分为7章,主要内容包括:OOP基础,OOP实现,输入/输出与C++流,基础GUI的VisualC++实现,高级GUI的Visualc++实现,多进程与多线程编程,分布式应用与Web开发。

《Visual C++程序设计技能教程与实训:OOP、GUI与Web开发》可作为大专院校相关专业的教材,也适合作为广大VC++初学者、VC++应用开发人员的培训教材和参考资料。

## <<Visual C++程序设计技能教程与实>>

#### 书籍目录

第1章 OOP基础1 . 1 C / C++入门程序分析1 . 2 输入并运行Simple . cpp1 . 2 . 1 熟悉集成开发环境1 . 2 . 2 源程序的输入和编辑1.2.3 编译、链接与运行源程序1.3 数据类型与变量定义1.4 C/C++基础 样板程序分析1.5宏与常量定义1.5.1不带参数的宏定义1.5.2带参数的宏定义1.5.3常量的定 义1.6自定义数据类型1.6.1结构1.6.2枚举1.6.3联合1.7函数的默认变元1.8指针与变量引 用1.8.1变量引用1.8.2指针与动态内存1.9函数重载与函数模板1.9.1函数重载1.9.2函数 模板1.10 变量的存储位置1.11 变量的作用域思考题第2章 OOP实现2.1 类的基本定义与实现2.2 面 向对象基本概念解析2.2.1类与对象2.2.2分类与抽象2.2.3继承与派生2.2.4封装与访问控 制2.2.5多态性与虚函数2.2.6OO基本术语解析2.3OOP实现技术分析2.3.1构造函数2.3.2 析构函数2.3.3类的静态成员2.3.4友元函数与友元运算符2.4类模板2.5异常处理2.5.1异常 处理基础2.5.2函数嵌套的异常处理2.5.3构造函数内部的异常处理2.5.4在异常处理中处理析 构函数思考题第3章 输入 / 输出与C++流3 . 1 C++流的概念3 . 2 输入 / 输出流3 . 2 . 1 标准输入流3 . 2 . 2 标准输出流3 . 3 文件流3 . 3 . 1 ASCII文件的操作3 . 3 . 2 二进制文件的操作3 . 4 字符串流思考题 第4章 基础GUI的VisualC++实现4.1基于MFC的GuI样板程序演示与分析4.1.1FDraw简介4.1.2 FDraw的安装步骤4.2基于MFC的应用程序框架4.2.1利用AppWizard为FDraw生成应用程序框架4 . 2.2 FDraw项目的观察4.3 生成文档视图4.4 构造基本界面4.5 对话框的设计与实现4.6 视图的分 割与滚动4.7打印与打印预览4.8联机帮助的实现思考题第5章 高级GUI的VisualC++实现5.1直线的 绘制与拾取5.2矩形的绘制与拾取5.3曲线的绘制与拾取5.4对基本图形的进一步处理5.5文本的 输入和编辑思考题第6章 多进程与多线程编程6.1启动多个应用程序6.2多线程示例6.3 Windows消 息机制示例6.3.1 Windows消息简介6.3.2 Windows消息机制思考题第7章 分布式应用与web开发7 .1基于三层架构的应用程序设计7.1.1分布式软件系统7.1.2开发模式B/S和C/S7.2程序运行 结果7.2.1 Web程序的运行7.1.4 开发环境7.1.5 数据库7.2.2 windows窗体应用程序的运行7 .3基于三层架构的应用程序设计7.3.1建立空白解决方案7.3.2建立数据访问层7.3.3建立业 务逻辑层7.3.4建立用户接口层7.3.5添加三层结构间的引用7.3.6给各层添加代码7.4基于本 地Web服务的应用程序设计7.5基于Internet远程Web服务的应用程序设计思考题附录AC/C++预定义 数据类型附录BC / C++关键字附录CC / C++运算符附录DMFC6.0结构图参考文献

# <<Visual C++程序设计技能教程与实>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com