第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW X4基础运用与设>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X4基础运用与设计实例>>

13位ISBN编号：9787301168448

10位ISBN编号：7301168446

出版时间：2010-6

出版时间：北京大学出版社

作者：史晓支，王慧　主编

页数：364

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

Corel DRAW X4是将平面设计和电脑绘画功能合为一体的专业核心设计软件，被广泛应用于广告设计、企业形象设计、文字设计、插图绘制、工业产品设计、建筑平面图绘制、Web图形设计、包装设计等平面设计领域。

本书除了由浅入深、循序渐进地讲解Corel DRAW X4的基本功能、基本操作和各项技术外，还通过Corel DRAW X4综合应用案例及大量上机实训练习，使读者不仅掌握Corel DRAW X4这门工具软件，而且掌握其运用于各类设计创作的基本方法和基础技巧，真正学以致用。

本书是按照Corel DRAW X4课程的教学进度而编写，并根据读者接受的顺序，将内容划分为基础学习篇、提高训练篇、高级应用篇、体验设计篇、巩固拓展篇5部分。

其中前3个部分不仅把创意表现与技术表现融为一体，使教学的系统性得到全面展现；而且伴随着每章的理论阐述与示范操作还设置对应的上机操作训练：“现场练兵”为重要工具或命令的示范操作；“实例演习”为多个工具或命令的综合示范操作；“上机实战”为多个知识点的综合练习。

后两个部分是精选了平面设计各领域广泛运用的综合性案例和艺术设计与教学实践中的优秀作品的赏析，将Corel DRAW X4.各工具和命令综合运用、融会贯通，并通过实例分析Corel DRAW X4软件技术与艺术实践结合的技巧与关键点，达到举一反三、触类旁通的目的，使读者获得更好的发展与提高。

本书建议学时为104学时（每学时45分钟），其中教师多媒体讲授35学时；学生实践69学时；机动学习10学时，也可根据实际情况作相应调整。

本书由5位多年从事Corel DRAW教学的教师共同编写，由史晓云、王慧任主编。

各章编写分工如下：第1、2、3章由徐艳艳、史晓云编写，第4、5、6章由胡忠婧、史晓云编写，第7、8、9、14章由王慧编写，第10、11、12章由王起、史晓云编写，第13章由史晓云编写。

在本书的编写过程中，安徽滁州职业技术学院的江洁和闻建强、深圳信息职业技术学院的徐秋枫给予了大力支持，在此表示诚挚的谢意。

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书是依据编者多年的教学经验，从教与学两方面入手编写的。
本书从教师教学的实际出发，每章都编写了教学目标、教学重点、教学难点和建议学时。
为了提升学生的学习兴趣，第2章～第11章在理论讲授中安排了重要工具或命令的“现场练兵”训练，各章又安排了总结性的“实例演习”训练，且均配有详细的操作步骤，每章结束后还安排了“上机实战”训练，并配有提示步骤。
第13章安排了16个与实际生活结合紧密的应用案例，除了有详细的操作步骤外，还配有“案例目的”和“案例小结”，分别介绍了各案例的关键性技术和需要注意的问题；为了巩固所学知识，每个案例结束后均绘制了“举一反三”的效果图。
第14章安排了7名优秀学生的设计作品赏析，这些作品是软件技术、艺术设计和教学实践三者结合的成果，希望与读者分享。

本书包括基础学习篇、提高训练篇、高级应用篇、体验设计篇、巩固拓展篇5个部分14章内容。

本书内容丰富、教学思路明晰、结构科学合理、语言通俗易懂，不仅可作为高职高专、成人高校、本科院校、中等职业院校的教材，也可作为广大平面设计爱好者的自学参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW X4基础运用与设>>

书籍目录

第一篇　基础学习篇　第1章　CorelDRAWX4,入门　1.1　CorelDRAWX4简介　1.2　矢量图与位图　1.2.1　矢量图　1.2.2　位图　1.3　CorelDRAWX4的启动与退出　1.3.1　CorelDRAWX4的启动　1.3.2　CorelDRAWX4的退出　1.4　CorelDRAWX4工作界面介绍　1.4.1　启动界面和欢迎屏幕　1.4.2　认识工作界面　1.4.3　标题栏和菜单栏　1.4.4　工具栏和属性栏　1.4.5　工具箱和绘图页　1.4.6　导航器和状态栏　1.4.7　调色板和泊坞窗　1.4.8　标尺、网格和辅助线　1.4.9　自定义工作界面　1.5　实例演习——设置包装盒辅助线　1.6　本章小结　1.7　上机实战　第2章　CorelDRAWX4基础　2.1　文件的基本操作　2.1.1　文件格式　2.1.2　新建和打开文件　2.1.3　保存和关闭文件　2.1.4　备份和恢复文件　2.1.5　导入和导出文件　2.1.6　现场练兵——制作“全家服”　2.2　页面设置　2.2.1　常规页面设置　2.2.2　设置版面样式　2.2.3　没置标签格式　2.2.4　设置页面背景　2.2.5　设置多页文档　2.2.6　现场练兵——制作画册封面　2.3　查看视图　2.3.1　缩放和平移视图　2.3.2　视图的显示模式　2.3.3　预览视图　2.4　实例演习——绘制星座日历　2.5　本章小结　2.6　上机实战　第3章　绘制基本图形　3.1　绘制几何图形　3.1.1　使用矩形和3点矩形工具　3.1.2　使用椭圆形和3点椭圆形工具　3.1.3　使用多边形工具　3.1.4　使用星形工具　3.1.5　使用复杂星形工具　3.1.6　使用图纸工具　3.1.7　使用螺纹工具　3.1.8　使用表格工具　3.1.9　使用基本形状工具组　3.1.10　现场练兵——-绘制风车　3.2　绘制直线和曲线　3.2.1　使用手绘工具　3.2.2　使用贝塞尔工具　3.2.3　使用艺术笔工具　3.2.4　使用钢笔工具　3.2.5　现场练兵——钢笔抠字　……第二篇　提高训练篇第三篇　高级应用篇第四篇　体验设计篇第五篇　巩固拓展篇参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com