

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787301169025

10位ISBN编号：7301169027

出版时间：2010-2

出版时间：北京大学出版社

作者：杨忠宝，董晓明 主编

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书是学习C语言程序设计的基础教材。

本书的特点是在内容安排上采用循序渐进的方式，在组织形式上采用通俗易懂的案例教学和启发式教学的方式，并辅以大量的便于说明问题的案例，用案例带动知识点的方法进行讲解，以一节为一个单元，对知识点进行了细致的取舍和编排，按小节细化知识点并结合知识点介绍了相关的实例，将知识和案例放在同一节中，知识和案例相结合。

本书可作为高校各专业C语言教材和全国计算机等级考试参考书，也可供对C语言感兴趣的其他读者自学使用。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 C语言的历史 1.2 C语言的特点 1.3 C语言程序的开发过程 1.3.1 C语言调试步骤 1.3.2 Visual C++6.0环境下调试程序的方法 1.4 简单的C语言程序 习题第2章 数据类型、运算符和表达式 2.1 数据类型 2.2 常量与变量 2.3 整型数据 2.4 实型数据 2.5 字符型数据 2.6 类型转换 2.7 基本运算符和表达式 2.7.1 算术运算符和算术表达式 2.7.2 赋值运算符和赋值表达式 2.7.3 逗号运算符和逗号表达式 2.7.4 求字节数运算符 习题第3章 顺序结构程序设计 3.1 结构化程序设计 3.2 C语言的语句 3.3 数据的输出 3.3.1 格式输出函数——printf函数 3.3.2 字符输出函数——putchar函数 3.4 数据的输入 3.4.1 格式输入函数——scanf函数 3.4.2 字符输入函数——getchar函数 3.5 程序举例 习题第4章 选择结构程序设计 4.1 关系运算符、逻辑运算符、条件运算符 4.1.1 关系运算符和表达式 4.1.2 逻辑运算符和表达式 4.1.3 条件运算符和条件表达式 4.2 选择结构程序设计 4.2.1 if语句 4.2.2 switch语句 4.3 程序举例 习题第5章 循环结构程序设计 5.1 while语句 5.2 do—while语句 5.3 for语句 5.4 break语句和continue语句 5.4.1 break语句 5.4.2 continue语句 5.5 循环嵌套 5.6 程序举例 习题第6章 数组 6.1 一维数组 6.1.1 一维数组的定义和引用 6.1.2 一维数组的初始化 6.1.3 一维数组程序举例 6.2 二维数组 6.2.1 二维数组的定义和引用 6.2.2 二维数组的初始化 6.2.3 二维数组程序举例 6.3 字符数组与字符串 6.3.1 字符数组的定义和初始化 6.3.2 字符串 6.3.3 字符串处理函数 6.3.4 程序举例 习题第7章 函数 7.1 函数概述 7.2 函数定义 7.2.1 函数定义的一般形式 7.2.2 函数的返回值 7.3 函数调用 7.3.1 函数调用的一般形式 7.3.2 参数传递 7.3.3 对被调用函数的声明 7.3.4 函数的嵌套调用 7.4 函数的递归调用 7.5 数组作函数参数 7.5.1 数组元素作函数参数 7.5.2 数组名作函数参数 7.6 局部变量和全局变量 7.6.1 局部变量 7.6.2 全局变量 7.7 变量的存储类别 7.7.1 动态存储方式与静态存储方式 7.7.2 变量的存储类别 习题第8章 指针 8.1 指针的基本概念 8.1.1 变量与地址 8.1.2 指针与指针变量 8.1.3 直接访问与间接访问 8.2 指针变量的定义和引用 8.2.1 指针变量的定义 8.2.2 指针变量的引用 8.2.3 指针变量的算术运算 8.2.4 指针变量作为函数的参数 8.3 指针与一维数组 8.3.1 通过指针变量引用数组元素 8.3.2 用数组名及指针作为函数的参数 8.4 指针与二维数组 8.4.1 二维数组的地址 8.4.2 指向二维数组的指针变量 8.5 指针与字符串 8.5.1 字符串的表现形式及访问方式 8.5.2 使用字符数组和字符型指针变量处理字符串的区别 8.6 指针与函数 8.6.1 返回指针值的函数 8.6.2 指向函数的指针 8.7 二级指针和指针数组 8.7.1 二级指针 8.7.2 指针数组 8.7.3 main函数的参数 习题第9章 结构体与链表 9.1 结构体类型变量的定义 9.2 结构体类型变量的引用 9.3 结构体的初始化 9.4 结构体与数组 9.4.1 结构体中包含数组 9.4.2 结构体数组 9.5 结构体和指针 9.5.1 结构体中包含指针 9.5.2 指向结构体的指针 9.6 用结构体指针处理链表 9.6.1 链表介绍 9.6.2 动态存储分配 9.6.3 链表的基本操作 9.7 共用体 9.8 枚举 9.8.1 枚举类型的定义和枚举变量的定义 9.8.2 枚举变量的使用 9.9 类型定义 9.10 应用举例 习题第10章 文件 10.1 文件概述 10.2 文件类型指针 10.3 文件的打开与关闭 10.3.1 文件打开函数fopen 10.3.2 文件关闭函数fclose 10.4 文件的读写操作 10.4.1 字符读写函数：fgetc和putc 10.4.2 格式化读写函数：fscanf和fprintf 10.4.3 数据块读写函数：fread和fwrite 10.4.4 字符串读写函数：fgets和puts 10.5 文件定位函数 10.5.1 rewind函数 10.5.2 fseek函数 习题第11章 编译预处理 11.1 宏定义 11.1.1 无参数的宏定义 11.1.2 带参数的宏定义 11.2 文件包含 11.3 条件编译 11.3.1 #if命令 11.3.2 #ifdef#else#endif 11.3.3 #ifndef#else#endif 11.3.4 #under 11.3.5 应用举例 习题第12章 位运算 12.1 二进制位逻辑运算 12.1.1 “按位与”运算符& 12.1.2 “按位或”运算符| 12.1.3 “按位异或”运算符^ 12.1.4 “按位取反”运算符~ 12.2 移位运算 12.2.1 左移运算符 习题附录参考文献

<<C语言程序设计>>

编辑推荐

C语言程序设计是我国各高校普遍开设的一门重要的计算机基础课程，同时也是计算机专业学生学习程序设计语言的必修课程。通过本课程的学习，能使学生应用计算机解决问题的能力得到进一步的提高，为后续的计算机应用课程打下坚实的基础。在编写本书过程中，作者结合自己多年从事C语言教学的经验，理论联系实际，尽可能将概念、知识点与例题结合起来，力求通俗易懂。每道例题都添加了必要的中文注释，并且程序中输入/输出提示信息也多采用中文，增加了程序的可读性。另外，还给算法较难的例题附加了程序解析。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>