

<<面向对象设计与应用>>

图书基本信息

书名：<<面向对象设计与应用>>

13位ISBN编号：9787301183496

10位ISBN编号：7301183496

出版时间：2011-5

出版时间：北京大学出版社

作者：丁任霜 编

页数：307

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象设计与应用>>

内容概要

面向对象作为软件设计指导思想，为计算机软件设计提供了一个全新的视角。

c++是一种高效实用的程序设计语言，全面支持面向对象技术。

掌握c++的精髓和实质，对深刻理解面向对象技术大有裨益。

本教材是编者总结多年教学科研与工程实践经验写成的，适合用作大学计算机专业和非计算机专业的程序设计课程教材，也可供自学的读者使用。

本教材共分为3个部分。

第1部分包括第1章至第3章，主要讲解c++面向对象的封装与基础等基础知识；第2部分包括第4章至第6章，主要讲解c++面向对象的一些高级特性，如多态、运算符重载、流和异常处理等内容；第3部分包括第7章至第11章，主要讲解使用visual

c++开发win32平台软件的基础知识和通用组件模型的概念与应用。

<<面向对象设计与应用>>

书籍目录

第1章 面向对象基础

- 1.1 问题领域的抽象
- 1.2 面向对象概述
- 1.3 c++基础知识

第2章 类的封装

- 2.1 定义类与创建对象
- 2.2 构造函数和析构函数
- 2.3 对象的存储
- 2.4 对象数组与字符串对象
- 2.5 友元

习题

第3章 类的继承

- 3.1 类的层次与继承关系
- 3.2 子类的定义和成员构成
- 3.3 子类的构造、析构函数
- 3.4 子类访问权限控制
- 3.5 继承的应用实例

习题

第4章 类的多态

- 4.1 多态问题的起源与基本概念
- 4.2 静态绑定
- 4.3 虚函数
- 4.4 动态绑定
- 4.5 纯虚函数与抽象类
- 4.6 多态的应用实例

习题

第5章 运算符重载与输入输出流

- 5.1 运算符重载基本概念
- 5.2 运算符重载的应用
- 5.3 c++标准输入 / 输出流
- 5.4 面向文件的输入 / 输出流

习题

第6章 异常处理

第7章 mfc编程基础

第8章 gui图形界面消息处理

第9章 基于对话框的mfc应用

第10章 基于文档 / 视图的mfc应用

第11章 组件对象模型

参考文献

<<面向对象设计与应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>