

<<ACM程序设计>>

图书基本信息

书名：<<ACM程序设计>>

13位ISBN编号：9787301187234

10位ISBN编号：7301187238

出版时间：2011-4

出版时间：北京大学

作者：曾棕根

页数：279

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<ACM程序设计>>

内容概要

本书详细讲解了acm国际大学生程序设计竞赛(acm/icpc)编程、调试方法, 以及提高时间、空间性能的策略, 并充分利用了c++泛型编程的高效率、规范化的特性, 全部采用c++泛型编程。

第1章讲解了acm程序设计入门知识; 第2章讲解了c++泛型编程的容器、迭代器和常用算法; 第3章讲解了acm程序设计的基本编程技巧; 第4章讲解了50道原版acm竞赛题的解题思路, 并配有c++泛型编程参考答案和题目的中文翻译。

本书是一本专门针对acm国际大学生程序设计竞赛而编写的入门教程, 适合参加acm/icpc的大学生和c++编程爱好者学习, 对acm/icpc竞赛教练也具有一定的指导作用。

<<ACM程序设计>>

书籍目录

第1章 acm程序设计入门

- 1.1 acm / icpc简介
 - 1.1.1 历史
 - 1.1.2 简要规则
 - 1.1.3 区域和全球决赛
 - 1.1.4 历届冠军
 - 1.1.5 在线评测系统(online judge)
 - 1.1.6 试题样例
- 1.2 用dev-c++编写控制台程序
 - 1.2.1 例题
 - 1.2.2 操作
- 1.3 acm竞赛本机调试方法
 - 1.3.1 竞赛样题
 - 1.3.2 本机调试步骤
- 1.4 realoj源程序在线评测系统在线实验
 - 1.4.1 竞赛样题
 - 1.4.2 提交代码

第2章 c++stl泛型编程

- 2.1 c++stl概述
 - 2.1.1 c++stl的实现版本
 - 2.1.2 c++stl组件
 - 2.1.3 c++stl泛型编程示例
 - 2.1.4 vc++6.0泛型编程
- 2.2 vector向量容器
 - 2.2.1 创建vector对象
 - 2.2.2 尾部元素扩张
 - 2.2.3 下标方式访问vector元素
 - 2.2.4 用迭代器访问vector元素
 - 2.2.5 元素的插入
 - 2.2.6 元素的删除
 - 2.2.7 使用reverse反向排列算法
 - 2.2.8 使用sort算法对向量元素排序
 - 2.2.9 向量的大小
- 2.3 string基本字符系列容器
 - 2.3.1 创建string对象
 - 2.3.2 给string对象赋值
 - 2.3.3 从string对象尾部添加字符
 - 2.3.4 从string对象尾部追加字符串
 - 2.3.5 给string对象插入字符
 - 2.3.6 访问string对象的元素
 - 2.3.7 删除string对象的元素
 - 2.3.8 返回string对象的长度
 - 2.3.9 替换string对象的字符
 - 2.3.10 搜索string对象的元素或子串
 - 2.3.11 string对象的比较

<<ACM程序设计>>

- 2.3.12 用reverse反向排序string对象
- 2.3.13 string对象作为vector元素
- 2.3.14 string类型的数字化处理
- 2.3.15 string对象与字符数组互操作
- 2.3.16 string对象与sscanf函数
- 2.3.17 string对象与数值相互转换
- 2.4 set集合容器
 - 2.4.1 创建set集合对象
 - 2.4.2 元素的插入与中序遍历
 - 2.4.3 元素的反向遍历
 - 2.4.4 元素的删除
 - 2.4.5 元素的检索
 - 2.4.6 自定义比较函数
- 2.5 multiset多重集合容器
 - 2.5.1 multiset元素的插入
 - 2.5.2 multiset元素的删除
 - 2.5.3 查找元素
- 2.6 map映照容器
 - 2.6.1 map创建、元素插入和遍历访问
 - 2.6.2 删除元素
 - 2.6.3 元素反向遍历
 - 2.6.4 元素的搜索
 - 2.6.5 自定义比较函数
 - 2.6.6 用map实现数字分离
 - 2.6.7 数字映照字符的map写法
- 2.7 multimap多重映照容器
 - 2.7.1 multimap对象创建、元素插入
 - 2.7.2 元素的删除
 - 2.7.3 元素的查找
- 2.8 deque双端队列容器
 - 2.8.1 创建deque对象
 - 2.8.2 插入元素
 - 2.8.3 前向遍历
 - 2.8.4 反向遍历
 - 2.8.5 删除元素
- 2.9 list双向链表容器
 - 2.9.1 创建list对象
 - 2.9.2 元素插入和遍历
 - 2.9.3 反向遍历
 - 2.9.4 元素删除
 - 2.9.5 元素查找
 - 2.9.6 元素排序
 - 2.9.7 剔除连续重复元素
- 2.10 bitset位集合容器
 - 2.10.1 创建bitset对象
 - 2.10.2 设置元素值
 - 2.10.3 输出元素

<<ACM程序设计>>

2.11 stack堆栈容器

2.12 queue队列容器

2.13 priority-queue优先队列容器

2.13.1 优先队列的使用方法

2.13.2 重载“[”操作符来定义优先级

2.13.3 重载“()”操作符来定义优先级

第3章 acm程序设计基础

第4章 acm程序设计实战

附录1 用vc++编写控制台程序的方法

附录2 本书试题第三方acm网站链接

参考文献

<<ACM程序设计>>

编辑推荐

ACM国际大学生程序设计竞赛专门教程，全面涵盖编程、调试方法，以及提高时间、空间性能的策略

。

<<ACM程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>