

<<高智商人群玩的游戏>>

图书基本信息

书名：<<高智商人群玩的游戏>>

13位ISBN编号：9787301195024

10位ISBN编号：7301195028

出版时间：2012-1

出版时间：北京大学

作者：余式厚|主编:余式厚

页数：418

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<高智商人群玩的游戏>>

内容概要

“门萨”（“MENSA”），世界顶级高智商俱乐部，于1946年成立于英国牛津。俱乐部有意为聪明者建立一个社团，并通过充满挑战性的社团活动，而使参加者的高智商获得承认、肯定和不断提高，分享彼此的成功感。

“门萨测验”主要的内容是文字游戏、图形游戏与数字游戏。

“门萨测验”是高智商人群玩的逻辑游戏，它具有无穷的魅力，使很多人为之着迷。人们为什么喜欢解逻辑智力难题？它究竟有何奥妙？

因为成山成海的难题包围着我们，人类的智慧能克服其中一部分，而另外一些，还在等待着适当的解法。

人们可以在求解的过程中获得愉快。

得到完美答案时的那种高兴和满意的感觉，就是对这些人付出的劳动的报偿。

好的难题好像德行，去做本身就是一种自我褒奖。

你有能力加入“门萨”俱乐部？

愿你加入天才的行列！

<<高智商人群玩的游戏>>

作者简介

余式厚，浙江大学教授，原浙江省逻辑学会副会长。
长期从事智力开发、逻辑思维训练研究工作。
著作有《智库》、《趣味逻辑学》（与彭漪涟合作）、“智慧之光”丛书、“金字塔文库”等。
现任《浙江老年报》顾问。

<<高智商人群玩的游戏>>

书籍目录

上册

前言

第一部 去参加门萨俱乐部

- 一、一张参加门萨的入场卷
- 二、另一张入场卷
- 三、门萨测试（官方国际网站试题）
- 四、“门萨”题群测验
- 五、门萨迷你智商测验

第二部 文字游戏

- 一、逻辑游戏（第一组）
- 二、逻辑游戏（第二组）
- 三、逻辑游戏（第三组）
- 四、思维突围游戏（第一组）
- 五、思维突围游戏（第二组）
- 六、思维突围游戏（第三组）
- 七、思维突围游戏（第四组）

第三部 门萨的缤纷世界

- 一、火柴（魔棒）游戏
- 二、打靶游戏
- 三、时钟
- 四、动物
- 五、天平
- 六、食物

下册

<<高智商人群玩的游戏>>

章节摘录

插图：有三个小伙子同时爱上了一位姑娘。那位姑娘对他们三人都很好，但她只能嫁给他们中的一个。于是，这三个小伙子决定用手枪来进行一场决斗。胜者就可以娶那位姑娘，而败者是死，是伤，听天由命。但决斗形势明显对两人有利而对另一人不利。康特是个神枪手，他赢过了比今天的对手厉害得多的人。劳德是个军人，也是个好枪手。他三枪中必能射中两枪。而开普只能保证三枪中命中一枪。两个好手都是高尚的绅士，他们决定给开普一个机会。三人约定面对面站在三角形的三个顶点上。弹药不限量，三人轮流射击。开普先射，康特最后。如果你处在开普的情况下，你怎么做以获得最大的赢机？你先射谁？胜出的机会就在你的手中。答题你应该首先故意放空枪。你不能先射康特，因为如果你命中了他，就该由劳德在一两枪之内收拾你。你也不能先射劳德，万一命中，康特一枪就会命中你。如果你先射劳德而未中，康特不会射不中他，那时，康特对付你有2：1的优势。如果你射中康特，劳德胜你的概率是6/7。你获胜的概率只有1/7。如果你先放空枪，你下一次要对付的就是他们两人中的一个。如果劳德命中康特，你的获胜概率将是3/7。若劳德射康特未中（他的概率是1/2），康特必将一枪收拾掉劳德，那时你胜康特的概率为1/3。你先放空枪，你获胜概率会提高到25/63（约40%），劳德的概率为8/21（38%），康特的概率为2/9（22%）。

<<高智商人群玩的游戏>>

编辑推荐

《高智商人群玩的游戏:门萨测验(套装上下册)》是逻辑达人丛书之一。

<<高智商人群玩的游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>