

<<Flash 5看图速成>>

图书基本信息

书名：<<Flash 5看图速成>>

13位ISBN编号：9787302012009

10位ISBN编号：7302012008

出版时间：2000-12-1

出版时间：清华大学出版社

作者：吴光

页数：332

字数：516

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 5看图速成>>

内容概要

本书以图解的方式循序渐进地介绍了矢量动画制作与发布软件Flash 5的功能和操作技巧，突出了新增功能的应用。

书籍目录

第1章 动画妙手——Flash 5 1.1 Flash家族史1.2 Flash 5小试牛刀1.3 Flash 5的系统需求1.4 Flash 5的进步提问与小结第2章 基本设计技巧2.1 Flash 5工作界面简介2.2 Flash 5的几个工作界面2.3 Flash 5的几个便捷工具2.4 文字设计2.5 图像导入提问与小结第3章 基本图形技巧3.1 图形材料的系统外编辑3.2 Flash 5的绘图工具3.3 Flash 5的图形操作工具3.4 Flash 5的图形操作提问与小结第4章 基本动画技巧4.1 样本的使用4.2 实例的使用4.3 按钮的使用4.4 层的使用4.5 声音的使用4.6 创建动画提问与小结第5章 最基本的变化5.1 打字机效果的实现5.2 模拟进度条的变化5.3 闪动的画面5.4 水位的变化5.5 变色的球5.6 变形的字第6章 变化效果小试（一）6.1 渐入渐出与淡入淡出6.2 动态环绕效果6.3 舞台上的聚光灯6.4 跳跃的小球6.5 水波荡漾第7章 变化效果小试（二）7.1 旋转出现的文字7.2 乱飞的蚊子7.3 雾化效果7.4 震撼的倒计时第8章 奇妙的光8.1 光晕效果8.2 光线闪耀效果8.3 运动残影8.4 闪动光影后的文字第9章 Flash提高——Actions9.1 Actions的使用位置9.2 Actions的工作界面9.3 Actions的常用指令9.4 Flash 5的内部函数9.5 Actions的小应用提问与小结第10章 Flash 5作品输出10.1 工程成果的输出10.2 工程成果的发布10.3 工程成果的优化10.4 工程成果的应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>