

## <<Poser 4 使用速成>>

### 图书基本信息

书名：<<Poser 4 使用速成>>

13位ISBN编号：9787302012221

10位ISBN编号：7302012229

出版时间：2000-11

出版时间：清华大学出版社

作者：康博创作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Poser 4 使用速成>>

### 书籍目录

#### 第1章 浏览 Poser 4

##### 1.1 Poser 4简介

##### 1.2 Poser 4的运行环境和安装方法

##### 1.3 浏览 Poser 4界面

#### 第2章 制作人物模型的姿势

##### 2.1 人体姿势的制作

##### 2.2 制作面部表情

##### 2.3 制作手的姿势

#### 第3章 自定义人物模型

##### 3.1 自定义人体外形

##### 3.2 自定义脸部表情

##### 3.3 自定义手的样式

#### 第4章 制作动物模型的姿势

##### 4.1 制作扁鲨的姿势

##### 4.2 制作猫的姿势

##### 4.3 制作狗的姿势

##### 4.4 制作海豚的姿势

##### 4.5 制作青蛙的姿势

##### 4.6 制作马的姿势一

##### 4.7 制作狮子的姿势

##### 4.8 制作恐龙的姿势

##### 4.9 制作蛇的姿势

##### 4.10 制作狼的姿势

#### 第5章 自定义动物模型

##### 5.1 自定义各种动物

##### 5.2 把人类的特征赋予动物

#### 第6章 模型的合成

##### 6.1 模型的元素合成

##### 6.2 模型的整体组合

##### 6.3 外部形体与Poser模型的合成

##### 6.4 用几何道具构建模型

#### 第7章 背景、材质和渲染

##### 7.1 背景

##### 7.2 材质

##### 7.3 渲染

#### 第8章 动画控件

##### 8.1 关于关键帧

##### 8.2 两种控制动画的环境

##### 8.3 设置动画

#### 第9章 行走动画

##### 9.1 Walk Designer对话框

##### 9.2 WalkApplyDialog对话框

##### 9.3 路径

##### 9.4 人物行走动画

##### 9.5 动物行走动画

<<Poser 4 使用速成>>

9.6 BVH运动文件的应用

第10章 人物动画

10.1 手的动画制作

10.2 头部的动画制作

第11章 动物与合成模型动画

11.1 动物模型的动画制作

11.2 合成模型动画

<<Poser 4 使用速成>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>