

<<Poser 4 使用速成>>

图书基本信息

书名：<<Poser 4 使用速成>>

13位ISBN编号：9787302012221

10位ISBN编号：7302012229

出版时间：2000-11

出版时间：清华大学出版社

作者：康博创作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Poser 4 使用速成>>

书籍目录

第I章 浏览 Poser 4

I . 1 Poser 4简介

1 . 2 Poser 4的运行环境和安装方法

1 . 3 浏览 Poser 4界面

第2章 制作人物模型的姿势

2.1 人体姿势的制作

2 . 2 制作面部表情

2 . 3 制作手的姿势

第3章 自定义人物模型

3 . 1 自定义人体外形

3 . 2 自定义脸部表情

3 . 3 自定义手的样式

第4章 制作动物模型的姿势

4 . 1 制作扁鲨的姿势

4 . 2 制作猫的姿势

4 . 3 制作狗的姿势

4 . 4 制作海豚的姿势

4 . 5 制作青蛙的姿势

4 . 6 制作马的姿势一

4.7 制作狮子的姿势

4 . 8 制作恐龙的姿势

4 . 9 制作蛇的姿势

4.10 制作狼的姿势

第5章 自定义动物模型

5 . 1 自定义各种动物

5 . 2 把人类的特征赋予动物

第6章 模型的合成

6 . 1 模型的元素合成

6 . 2 模型的整体组合

6 . 3 外部形体与Poser模型的合成

6 . 4 用几何道具构建模型

第7章 背景、材质和渲染

7 . 1 背景

7 . 2 材质

17 . 3 渲染

第8章 动画控件

8 . 1 关于关键帧

8 . 2 两种控制动画的环境

8 . 3 设置动画

第9章 行走动画

9 . 1 Walk Designer对话框

9 . 2 WalkApplyDialog对话框

9 . 3 路径

9 . 4 人物行走动画

9 . 5 动物行走动画

<<Poser 4 使用速成>>

9 . 6 BVH运动文件的应用

第10章 人物动画

10 . 1 手的动画制作

10 . 2 头部的动画制作

第11章 动物与合成模型动画

11 . 1 动物模型的动画制作

11 . 2 合成模型动画

<<Poser 4 使用速成>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>