

<<3D STUDIO MAX技术精粹 (>>

图书基本信息

书名：<<3D STUDIO MAX技术精粹 (第1卷) >>

13位ISBN编号：9787302027294

10位ISBN编号：7302027293

出版时间：1997-9

出版时间：清华大学出版社

作者：S.Elliott P.Miller

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书全面地讲述了功能强大的三维动画制作软件3D Studio MAX的技术。

全书共分4部分，第1部分讲述3DS MAX的设置和配置，文件管理技术，透视、颜色、运动的概念和动画制作的常用技术；第2部分讲述创建模型、层级、灯光和查看场景及材质的运用；第3部分讲述动画的制作技术与技巧；第4部分讲述了3DS MAX的精美打印、录像和电影制作技术。

全书理论与实践相结合，示例丰富，实用性强，既

书籍目录

第1部分 3D Studio MAX和Windows NT简介

第1章 3D Studio MAX的核心概念

1.1 3DS MAX对象的概念

1.1.1 面向对象的特性

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>