

<<Visual Basic 5.0 中文 >>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 5.0 中文版入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302030799

10位ISBN编号：7302030790

出版时间：1998-10-1

出版时间：清华大学出版社

作者：冷向君

页数：356

字数：552

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 5.0 中文 >

内容概要

Visual Basic 5.0中文版是Microsoft公司最新推出的可视化开发工具，是Visual Basic语言最新版本，比以前版本增加了许多新的功能和特点。

本书以通俗、简明的语言由浅入深地讲解了如何使用Visual Basic 5.0开发Windows应用程序，从Visual Basic 5.0的安装到编写出一个综合的应用程序，都给出了较详细的讲述。

同其它介绍Visual Basic的书相比，本书更全面地介绍了Visual Basic 5.0的应用。

从基本控件的使用到高级控件的应用，从图形编程、文件使用到多媒体程序开发以及数据库编程、网络编程和Internet应用等每一方面都结合实例予以具体介绍。

在介绍中重概念、讲技巧，既适合刚刚入门的初学者，又适合已掌握Visual Basic的中级用户学习参考，从中受益。

书籍目录

引言第一章概述1.1 Visual Basic语言特点1.2 Visual Basic 5.0的新功能和新特点1.3 Visual Basic 5.0运行的软硬件环境1.4安装Visual Basic 5.01.4.1安装过程1.4.2软件卸载1.5本章小结第二章Visual Basic 5.0中文版编程环境2.1启动Visual Basic 5.0中文版2.2 Visual Basic 5.0的用户界面2.3使用菜单2.4使用工具栏2.5本章小结第三章 Visual Basic 5.0初试——建立一个简单的应用程序3.1简单应用程序设计3.1.1界面设计3.1.2属性设置3.1.3代码编辑3.1.4保存文件3.2程序运行3.3编译应用程序3.4本章小结第四章Visual Basic 5.0设计基础4.1语言元素4.2数据类型4.3变量4.4变量的作用域4.5常量4.6数组4.7 Visual Basic语句4.8过程(Procedure)4.8.1 Sub过程4.8.2 Function函数4.8.3 Property属性过程和Event事件过程4.9常用函数4.9.1数学函数4.9.2字符串函数4.9.3转换函数4.10本章小结第五章设计用户界面5.1窗体5.1.1生成窗体5.1.2设置窗体属性5.2按钮5.2.1引入控件5.2.2设置控件属性5.2.3向按钮添加代码5.3文本框5.3.1文本框常用属性5.3.2引入文本框控件并设置其属性5.4标签5.4.1标签控件中常用的属性5.4.2设置标签属性5.5框架5.5.1框架的基本属性5.5.2构造一个框架组5.6列表框5.6.1列表框的主要属性5.6.2设置列表框属性5.6.3添加程序代码5.7时钟控件(Timer)5.7.1时钟控件的常用属性5.7.2构造显示时间框架5.7.3添加程序代码5.7.4使控件位置随窗体尺寸变化而变化5.8复选框5.8.1引入复选框并设置属性5.8.2添加程序代码5.9驱动器列表框、目录列表框和文件列表框5.9.1各列表框的主要属性及相关事件5.9.2引入控件并设置属性5.9.3添加代码5.10输入框和输出框5.10.1输入框5.10.2输出框5.11组合列表框、水平滚动条和垂直滚动条5.11.1组合框5.11.2滚动条5.11.3引入控件并设置属性5.11.4添加程序代码5.12本章小结第六章菜单设计6.1[菜单编辑器]窗口简介6.2建立菜单6.2.1建立菜单6.2.2把代码连接到菜单上6.3测试菜单命令6.4快捷菜单6.5本章小结第七章高级用户界面设计7.1高级控件简介7.2添加高级控件7.3使用图像列表控件7.3.1图像列表控件(ImageList)的属性方法7.3.2 ListImage对象的属性7.3.3 ListImage集合的属性和方法7.3.4设置ImageList控件的属性7.4使用工具栏控件7.4.1工具栏控件常用属性和事件7.4.2设置工具栏属性7.4.3将工具栏中各按钮和代码相连7.4.4运行程序7.5使用状态控件7.5.1状态栏控件常用的属性和事件7.5.2引入状态并设置其属性7.5.3添加代码7.5.4运行程序7.6使用ListView控件7.6.1 ListView控件常用属性和事件7.6.2设计[控制面板示例]7.6.3添加程序代码7.6.4运行程序7.7使用TabStrip控件7.7.1 TabStrip控件常用属性和方法7.7.2设计[显示器属性]对话框7.7.3添加程序代码7.7.4运行程序7.8使用TreeView控件7.8.1 TreeView控件的属性和事件7.8.2引入TreeView控件并添加程序代码7.9使用进程条件7.9.1进行条件的常用属性和事件7.10使用Slider控件7.10.1 Slider控件的常用属性和事件7.11使用公用对话框7.11.1[打开]对话框的常用属性7.11.2[另存为]对话框7.11.3[颜色]对话框7.11.4[打印]对话框7.12添加MDI窗体7.12.1 MDI窗体的特性7.12.2构造程序界面7.12.3设置各窗体属性7.12.4编写程序代码7.12.5运行程序7.12.6用QueryUnload卸载MDI窗体7.13利用[VB应用程序向导]自动生成应用程序7.13.1制作多文档应用程序界面7.13.2运行应用程序7.13.3修改应用程序界面7.13.4修改程序代码7.14本章小结第八章 调试与此错误处理8.1程序错误8.2程序调试8.2.1 Visual Basic调试工具8.2.2调试示例8.3错误捕获及处理8.3.1 On Error Goto标号... Resume结构8.3.2 On Error Goto标号... Resume Next语句8.4条件编译8.4.1条件编译语句8.4.2使用条件编译8.5本章小结第九章设计图形应用程序9.1线条和形状控件9.2图像框(Image)控件9.3图片框(Picture Box)控件9.4图形查看实例9.4.1设计程序界面9.4.2 编写程序代码9.5本章小结第十章 创建文件应用程序10.1文件系统概述10.2顺序文件10.2.1顺序文件的打开和关闭10.2.2顺序文件的读写操作10.2.3一个NotePad编辑器程序的建立10.3随机文件10.3.1随机文件的打开和关闭10.3.2随机文件的读写操作10.3.3简单的数据库10.4二进制文件10.5 Visual Basic中同文件相关控件介绍10.6本章小结第十一章开发多媒体应用程序11.1利用Visual Basic的多媒体温表程序控件11.2利用MMControl制作[VCD播放器]11.2.1构造用户界面11.2.2设置[VCD播放器]的属性11.2.3构造影像显示界面11.2.4编写程序代码11.2.5为播放影像的窗体编写代码11.2.6运行[VCD播放器]11.3制作[CD播放器]11.3.1构造应用程序界面11.3.2设置各控件属性11.3.3添加程序代码11.3.4运行[CD播放器]11.4多媒体集成控件MCIWnd11.4.1 MCIWnd控件的属性和事件11.4.2使用MCIWnd控件制作播放器11.4.3完善媒体播放器11.4.4用户化MCIWnd控件11.5使用Animation控件11.5.1 Animation控件的相关属性和事件11.5.2使用Animation播放AVI文件的方法11.6利用API函数编写多媒体应用程序11.6.1如何添加API函数11.6.2利用mciExecute()函数建立简单的多媒体程序11.7本章小结第十二章数据库技术12.1利用数据控件12.1.1数据控件常用属性12.1.2数据库约束控件常用属性12.1.3显

示数据中的信息12.1.4实现记录查找12.1.5添加记录12.1.6删除记录12.2使用可视化数据管理器12.2.1创建新的数据库及表12.2.2向表中添加信息12.2.3使用数据窗体设计器12.3用程序代码建立数据库12.3.1数据库创建语言12.3.2构造不定结构的数据库12.4SQL语言12.4.1SQL构成12.4.2SQL语句使用实例12.4.3在应用程序中使用SQL语句12.5查询生成器12.6本章小结第十三章开发DDE应用程序13.1DDE简介13.2使用Visual Basic中的DDE13.2.1Visual Basic中的DDE13.2.2建立DDE应用程序13.3本章小结第十四章制作自己的ActiveX控件14.1创建“ActiveX控件示例”工程14.2添加“测试控件”的工程14.3设计时运行[椭圆按钮]控件14.3.1向Resize事件中添加代码14.3.2设计状态下运行[椭圆按钮]控件14.4用户控件对象生期14.5绘出[椭圆按钮]控件14.6保存[椭圆按钮]控件的属性值14.7为[椭圆按钮]控件添中事件14.8编译“ActiveX控件示例”工程14.9在另一个Visual Basic程序中使用[椭圆按钮]控件14.10本章小结第十五章使用Winsock控件编写网络程序15.1Winsock编程基础15.2Winsock控件介绍15.3用Winsock控件编写TCP应用程序15.4用Winsock控制件建立UDP程序15.5本章小结第十六章Internet编程16.1Internet简介16.2建立ActiveX文档16.3使用Internet Transfer控件16.4使用Microsoft Internet控件16.5本章小结第十七章交付应用程序17.1准备交付应用程序17.2使用[应用程序安装向导]制作安装程序17.3本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>