## <<HTML语言与Web站点开发技术>>

#### 图书基本信息

书名: <<HTML语言与Web站点开发技术>>

13位ISBN编号:9787302031970

10位ISBN编号: 7302031975

出版时间:1998-12

出版时间:清华大学出版社

作者:马洪兵,张秋玲

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<HTML语言与Web站点开发技术>>

#### 内容概要

本书全面系统地介绍了HTML语言的发展、基本概念和使用HTML语言编制Web页面的基本方法;介绍了与建立Web站点有关的各种技术,包括Web服务器技术、Web环境下的程序设计技术、Web环境下的多媒体技术以及描述Web上三维世界的VRML语言;最后讨论了建立Web站点的基本过程与方法

本书适合于对设计制作Web页面和创建Web站点感兴趣的广大工程技术人员、管理人员和大专院校师生。

由于书中含有大量的实例,因此本书也适合于HTML语言的初学者和希望进一步了解Web技术的广大Web用户。

## <<HTML语言与Web站点开发技术>>

#### 书籍目录

#### 目录

第一章 Internet与WorldWideWeb

- 1.1Interent的发展及主要服务
- 1.1.1Internet的起源与发展
- 1.1.2TCP/IP网络体系结构
- 1.1.3IP地址和域名系统
- 1.1.4Internet的应用服务
- 1.1.5Intranet简介
- 1.2WorldWideWeb
- 1.2.1WorldWideWeb的产生与发展
- 1.2.2WorldWideWeb的特点
- 1.2.3WorldWideWeb的使用方式
- 1.2.4在Web上发布信息的方法
- 1.3HTML语言
- 1.3.1HTML语言的演变
- 1.3.2HTML文档的编辑工具
- 第二章 HTML语言的基本概念
- 2.1HTML语言与SGML语言
- 2.1.1定义HTML语言的SGML文档
- 2.1.2HTML的词法
- 2.1.3HTML的注释
- 2.2HTML文档的特点与结构
- 2.3HTML3.2标记一览
- 2.4HTML文档与Internet媒体类型
- 2.5超链接
- 2.5.1统一资源定位器URL
- 2.5.2超链接与锚点

第三章 文档单元与页首单元

- 3.1HTML标记的语法规则
- 3.2文档单元
- 3.2.1HTML
- 3.2.2HEAD
- 3.2.3BODY
- 3.3页首节中的单元
- 3.3.1TTLE
- 3.3.2ISINDEX
- 3.3.3BASE
- 3.3.4STY LE
- 3.3.5SCRIPT
- 3.3.6LINK
- 3.3.7META

第四章 字块级单元

- 4.1标题
- 4.2段落
- 4.3预排格式文本

- 4.4列表
- 4.4.1无序列表
- 4.4.2有序列表
- 4.4.3定义列表
- 4.4.4目录列表和菜单项列表
- 4.5其他字块级单元
- 4.5.1地址信息
- 4.5.2水平标尺线
- 4.5.3分区
- 4.5.4居中对齐分区
- 4.5.5块引用
- 第五章 文本级单元
- 5.1字体风格单元
- 5.2短语单元
- 5.3锚点与超链接
- 5.3.1锚点单元
- 5.3.2链接到HTML文档
- 5.3.3链接到外部媒体
- 5.3.4链接到其他Internet服务
- 5.4字体大小与颜色
- 5.5内联图象
- 5.6换行
- 5.7客户端图象映射
- 5.8Java小程序
- 第六章 表格
- 6.1表格的组成
- 6.2描述表格的HTML标记
- 6.2.1TABLE单元
- 6.2.2CAPTION单元
- 6.2.3TR单元
- 6.2.4TD单元和TH单元
- 6.3表格的控制
- 6.3.1控制表格的表现方式
- 6.3.2空表元
- 6.3.3跨越多行多列的表元
- 6.3.4在表格中嵌入图象或超链接
- 第七章 表单与CGI脚本
- 7.1表单
- 7.2表单内部的HTML单元
- 7.2.1INPUT单元
- 7.2.2SELECT单元和OPTION单元
- 7.2.3TEXTAREA单元
- 7.3表单提交
- 7.4CGI的基本概念
- 7.4.1CGI脚本
- 7.4.2CGI脚本的输入与输出
- 7.4.3CGI脚本的编程

- 7.4.4ISINDEX标记
- 7.4.5NPH程序
- 7.5表单内容的处理
- 第八章 Web服务器
- 8.1Web服务器的工作原理
- 8.2Web服务器的安装与配置
- 8.3服务器端包含
- 8.3.1NCSAhttpd服务器的包含配置
- 8.3.2Parsed HTML文档
- 8.3.3服务器端包含的应用
- 8.4日志文件
- 8.5基于服务器的图象映射
- 8.6服务器推进技术
- 8.7基于Windows95/NT系统的Web服务器
- 第九章 HTML3.0与非标准HTML扩展
- 9.1HTML3.0草案
- 9.1.1通用的属性
- 9.1.2数学公式
- 9.1.3插图
- 9.1.4其他标记
- 9.2NetscapeHTML扩展
- 9.2.1嵌入对象
- 9.2.2多帧窗口
- 9.2.3其他NetscapeHTML扩展
- 9.3MicrosoftHTML扩展
- 9.3.1对原有HTML标记的扩展
- 9.3.2背景声音
- 9.3.3MARQUEE
- 9.3.4插入对象
- 第十章 Web环境下的程序设计技术
- 10.1Java语言
- 10.1.1Java语言的特点
- 10.1.2Java语言的语法规则
- 10.1.3Java开发工具
- 10.1.4Java语言在Web中的应用
- 10.2JavaScript
- 10.2.1JavaScript与Java的比较
- 10.2.2JavaScript的应用
- 10.2.3JavaScript的基本语法规则
- 10.2.4JavaScript中的对象
- 10.2.5JavaScript脚本的实例
- 10.3ActiveX和VBScript
- 第十一章 Web环境下的多媒体技术
- 11.1Web页面中的图象
- 11.1.1图象格式
- 11.1.2影响图象文件大小的因素
- 11.1.3透明图象与交错图象

- 11.1.4图象的获取与使用
- 11.2Web上的音频技术
- 11.2.1声音信号的数字化
- 11.2.2音频文件格式
- 11.2.3在HTML文档中链接音频文件
- 11.2.4音频流技术简介
- 11.3Web上的视频技术
- 11.4Web上的动画
- 11.4.1GIF89a动画技术
- 11.4.2使用Javaapplet创建Web动画
- 第十二章 VRML语言与Web上的三维世界
- 12.1VRML语言的起源与发展
- 12.2VRML的文档结构与坐标系
- 12.3VRML1.0的节点类型
- 12.3.1造型节点
- 12.3.2点、线、面节点
- 12.3.3文本节点
- 12.3.4材料节点
- 12.3.5纹理节点
- 12.3.6变换节点
- 12.3.7照相机节点
- 12.3.8光线节点
- 12.3.9组节点
- 12.3.10锚点与内联节点
- 12.3.11杂项
- 12.312节占的定义与调用
- 12.4VRML场景的例子
- 12.5访问VRML世界的方法
- 12.6VRML2.0简介
- 第十三章 Web信息服务系统的开发
- 13.1软件工程的基本概念
- 13.1.1软件生命周期模型
- 13.1.2软件生命周期各阶段的主要任务
- 13.1.3Web信息服务系统的开发
- 13.2系统分析
- 13.2.1Web信息服务系统的主题分析
- 13.2.2信息内容分析
- 13.2.3用户信息分析
- 13.2.4软、硬件基础分析
- 13.2.5开发成本分析
- 13.3系统设计
- 13.3.1设计方法
- 13.3.2信息内容设计
- 13.3.3链接设计与导航设计
- 13.3.4Web站点文件目录结构设计
- 13.3.5页面布局与外观设计
- 13.3.6主页设计

- 13.4系统实现
- 13.4.1系统实现小组的分工
- 13.4.2Web信息服务系统的测试
- 13.4.3Web信息服务系统的发布
- 13.5Web站点的运行与维护
- 附录A HTML文档创作工具
- A.1基于文本的HTML文档编辑器
- A.2所见即所得的HTML文档编辑器
- 附录B HTML3.2文档类型定义
- B.1HTML3.2的SGML说明
- B.2HTML3.2文档类型定义
- B.3ISOLatin 1字符实体
- B.4怎样阅读HTMLDTD
- 附录C HTML4.0工作草案简介
- 参考文献

# <<HTML语言与Web站点开发技术>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com