

<<计算机图案设计>>

图书基本信息

书名：<<计算机图案设计>>

13位ISBN编号：9787302033578

10位ISBN编号：7302033579

出版时间：1999-03-01

出版时间：清华大学出版社

作者：李勇 吴遗珍

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机图案设计>>

内容概要

本书作者是专门从事艺术的院校教师,该书以计算机创作的图案实例为主线,从五个方面介绍了计算机图案的创作方法,每种创作方法都是以系列作品为例,对主要创作步骤做了较为详细的说明。并着重介绍为实现作品创意,如何使用计算机图形、图像处理软件,以及具有较高艺术修养的设计师在运用计算机进行创作中,如何能动地挖掘计算机全部视觉技术的潜力。该书印刷精美,不仅能提供图案设计师的参考,激发其创作灵感,也能作为平面设计爱

<<计算机图案设计>>

书籍目录

一、概述 二、计算机图案设计的特点 三、计算机图案设计的实际应用 1、写生变化 2、纯创意图案的表现 3、图像处理 4、软件的综合运用 5、技法与构成

<<计算机图案设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>