

<<Visual FoxPro 6.0中文 >

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro 6.0中文版入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302035589

10位ISBN编号：730203558X

出版时间：1999-6-1

出版时间：清华大学出版社

作者：李加福,邸雪峰,桂敏文,李光辉

页数：468

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书由浅入深逐步介绍了Microsoft公司最新推出的数据库管理与开发软件Visual FoxPro 6.0中文版的使用及开发过程。

内容包括：Visual FoxPro 6.0中文版程序设计的基本概念，基本操作命令和语法，数据库的建立、管理和维护，Visual FoxPro 6.0的新功能、新特点，Visual FoxPro 6.0应用程序面向对象的开发方法(包括建立项目、制作菜单、报表、表单、安装盘等方面)，Visual FoxPro编程的一些高级技术。

本书适合于初学者入门和中级读者编程时使用，也可供利用Visual FoxPro 进行开发的程序员参考。

<<Visual FoxPro 6.0中文 >

书籍目录

前言	第1章 Visual FoxPro 6.0中文版简介	1.1 FoxPro的发展历史	1.2 Visual FoxPro 6.0中文版的特点及新增功能
	1.3 Visual FoxPro 6.0中文版常用文件的扩展名和文件类型		
	1.4 Visual FoxPro 6.0中文版的性能指标	1.5 Visual FoxPro 6.0中文版的安装步骤	
1.6 本章小结	第2章 Visual FoxPro 6.0中文版的菜单功能	2.1 [文件]菜单	2.2 [编辑]菜单
	2.3 [显示]菜单	2.4 [格式]菜单	2.5 [工具]菜单
	2.6 [程序]菜单	2.7 [窗口]菜单	2.8 [帮助]菜单
	2.9 本章小结	第3章 Visual FoxPro语言快速入门	
3.1 Visual FoxPro 6.0中文版的数据类型	3.2 操作符与表达式	3.3 变量、数组与对象	3.3.1 变量
3.3.2 数组	3.4 过程与函数	3.5 常用命令分类与用法	3.5.1 调试、显示常用命令
3.5.2 数据库操作	3.6 常用函数分类与用法	3.7 常用的程序结构	3.8 本章小结
第4章 面向对象程序设计入门	4.1 面向对象程序设计的基本概念	4.1.1 类、控件和对象	4.1.2 继承、封装和多态
4.1.3 属性、事件和方法	4.1.4 激发和响应	4.2 Visual FoxPro的类和对象	4.2.1 Visual FoxPro中基类的介绍
4.2.2 如何创建一个新类	4.2.3 子类和父类	4.2.4 Visual FoxPro中的对象	4.3 Visual FoxPro中的对象处理
4.3.1 对象的引用	4.3.2 设置属性	4.3.3 响应事件	4.3.4 调用方法
4.4 使用控件	4.5 本章小结	第5章 用数据库向导和数据库设计器建立、管理和维护数据库	
5.1 Visual FoxPro 6.0中文版的数据库向导和数据库设计器简介	5.2 设计数据库	5.2.1 数据库的设计步骤	5.2.2 创建一个新的数据库
5.2.3 向数据库中添加和删除表	5.3 管理和维护数据库表	5.3.1 为数据库创建索引	5.3.2 为数据库表建立关系
5.3.3 为数据库生成查询	5.3.4 数据库中数据的排序	5.3.5 数据库中数据的增加、删除、清除等手工操作	5.4 优化数据库
5.5 本章小结	第6章 为数据库建立视图	6.1 数据库视图的概念	6.2 为什么要为数据库建立视图
6.3 本地视图向导简介	6.4 建立用户数据库视图	6.4.1 从表中选择所需字段	6.4.2 建立多表关联
6.4.3 包含记录	6.4.4 筛选所需的记录	6.4.5 对筛选的记录进行排序	6.5 利用视图访问数据库
6.6 远程视图向导简介	6.7 本章小结	第7章 开始创建应用程序	7.1 项目管理器简介
7.1.1 使用应用程序向导	7.1.2 项目管理器简介	7.2 创建一个项目文件	7.2.1 [项目]菜单选项的基本操作
7.2.2 创建一个项目文件	7.3 向项目中增加资源	7.3.1 添加数据库文件	7.3.2 添加报表
7.3.3 添加其他组件	7.4 项目连编	7.4.1 设置主文件	7.4.2 项目连编
7.5 关于项目信息和项目文档	7.5.1 关于项目信息	7.5.2 关于项目文档	7.6 本章小结
第8章 设计表单	8.1 表单生成器和表单设计器简介	8.1.1 表单生成器	8.1.2 表单设计器
8.2 使用表单生成器	8.2.1 表单生成器的功能介绍	8.2.2 表单生成器选项卡的使用	8.3 利用表单设计器设计表单
8.3.1 用表单向导设计表单	8.3.2 表单设计器常用功能	8.3.3 表单的属性、事件和方法	8.3.4 设置表单的初始属性
8.3.5 为表单编制程序	8.3.6 表单设计工具栏中各控件介绍	8.3.7 向表单设计器工具栏中增加控件	8.3.8 向表单中添加控件
8.3.9 运行表单	8.4 将表单加入项目中	8.5 本章小结	第9章 在表单中灵活使用各种常用控件
9.1 如何在表单中加入控件	9.2 常用控件的使用场景	9.3 具有自己特色的标签文字	9.4 文本框和编辑框
9.4.1 文本框	9.4.2 编辑框	9.5 命令按钮和命令按钮组	9.5.1 命令按钮
9.5.2 命令按钮组	9.6 选项按钮组和复选框	9.6.1 选项按钮组	9.6.2 复选框
9.7 组合框和列表框	9.7.1 组合框	9.7.2 列表框	9.8 微调按钮
9.9 表格	9.10 加入图像	9.11 时钟编程	9.12 设计多页表单
9.13 使用线条和形状改善表单外观	9.13.1 线条	9.13.2 形状	9.14 ActiveX控件和ActiveX绑定控件

9. 14. 1 ActiveX控件	9. 14. 2 ActiveX绑定控件	9. 15 运行表单	9. 16 本章小结
第10章 设计报表	10. 1 Visual FoxPro 6. 0中文版的报表设计器简介	10. 2 使用报表向导制作报表	10. 3 如何快速制作一个报表
10. 3. 1 选择快速制作报表	10. 3. 2 设置报表的数据环境属性	10. 4 设计并创建报表布局	10. 4. 1 在报表中添加和删除数据库中的表及字段
10. 4. 2 灵活使用各种报表设计工具控件以美化报表	10. 4. 3 制作表头和表尾	10. 4. 4 制作标题和合计	10. 4. 5 报表数据的分组和分组小计
10. 4. 6 在报表中添加和使用变量	10. 4. 7 报表的制作技巧及其他	10. 4. 8 预览和打印报表	10. 5 在项目中添加报表
10. 6 本章小结	第11章 设计查询	11. 1 Visual FoxPro 6. 0中文版的查询设计器简介	11. 2 查询的定义和功能
11. 3 设计一个查询文件	11. 4 连接多个表格进行查询	11. 5 设计一个动态查询的查询文件	11. 6 列表框控件与组合框控件在设计查询中的使用
11. 7 在项目中添加数据库查询	11. 8 本章小结	第12章 为应用程序设计菜单	12. 1 Windows 9x的标准菜单介绍
12. 2 菜单系统规划	12. 3 Visual FoxPro 6. 0中文版的菜单设计器介绍	12. 4 利用菜单设计器设计菜单	12. 4. 1 创建菜单.菜单项和子菜单
12. 4. 2 创建快捷菜单	12. 4. 3 添加热键和快捷键	12. 5 利用程序设计菜单	12. 5. 1 一个简单菜单的程序设计
12. 5. 2 设计动态菜单	12. 5. 3 利用其他命令生成菜单	12. 6 在项目中添加菜单系统	12. 7 本章小结
第13章 为应用程序制作安装盘	13. 1 创建安装程序	13. 1. 1 安装步骤	13. 1. 2 可发布文件
13. 1. 3 受限制文件	13. 2 安装向导介绍	13. 3 使用安装向导的高级应用	13. 4 检测安装程序
13. 5 本章小结	第14章 Visual FoxPro	14. 1 使用系统变量	14. 2 动态数据交换
14. 2. 1 DDE的概念	14. 2. 2 DDE协议	14. 3 对象链接嵌入	14. 4 使用开放式数据库连接
14. 4. 1 ODBC简介	14. 4. 2 使用ODBC数据源	14. 5 开发客户 / 服务器模型	14. 6 远程数据控制
14. 7 低级文件操作和串行通信	14. 8 Visual FoxPro 6.0中文版和Visaul C++ 5. 0的接口	14. 9 Visual FoxPro 6.0中文版和Visaul Basic 6.0的接口	14. 10 本章小结
附录 Visual FoxPro 6. 0 for Windows常见问题解答			

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>