

<<C语言程序设计与上机指导>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计与上机指导>>

13位ISBN编号：9787302035909

10位ISBN编号：7302035903

出版时间：1999-08

出版时间：清华大学出版社

作者：吕凤翥

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计与上机指导>>

内容概要

内容简介

本书较全面、准确地讲述了C语言的基本知识和语法规则，由浅入深地讲述了C语言简单程序的编写方法。

本书包含C语言的内容有：常量、变量、运算符和表达式、语句、函数和存储类、指针、结构和联合以及读写函数和文件操作。

每章后面备有大量思考题、练习题和上机指导。

全书语言通俗易懂，例题丰富，讲解详细，重点突出、概念准确、适于自学。

本书可作为高中、中专和

职业高中的C语言课的教材和参考书，也可以作为电脑爱好者自学C语言的指导用书。

<<C语言程序设计与上机指导>>

书籍目录

目录

第1章 C语言程序的一个例子

1.1 从C语言程序的一个例子讲起

1.2 C语言程序结构和书写格式

1.2.1 C语言程序结构

1.2.2 C语言程序的书写格式

1.3 C语言的预处理功能

1.3.1 宏定义命令

1.3.2 文件包含命令

1.4 标准文件的读写函数

1.4.1 标准文件的输入函数

1.4.2 标准文件的输出函数

1.4.3 标准文件读写函数应用

实例

1.5 C语言程序的实现和TurboC2.0

版本编译系统简介

1.5.1 C语言程序的实现

1.5.2 TurboC2.0版本编译系统

简介

本章小结

复习题1

练习题1

上机指导1使用TurboC2.0版本编译

系统实现C语言程序

第2章 词法、常量和变量

2.1 词法

2.1.1 字符和字符集

2.1.2 单词

2.2 常量

2.2.1 数字常量

2.2.2 字符常量

2.2.3 字符串常量

2.2.4 符号常量

2.3 变量

2.3.1 变量的名字

2.3.2 变量的类型

2.3.3 变量的值

2.4 数组

2.4.1 数组的概念

2.4.2 数组的赋值

2.4.3 字符数组

本章小结

复习题2

练习题2

上机指导2标识符、常量、变量、

<<C语言程序设计与上机指导>>

数组

第3章 运算符和表达式

3.1 常用运算符的种类和功能

3.1.1 算术运算符

3.1.2 增1和减1运算符

3.1.3 关系运算符

3.1.4 逻辑运算符

3.1.5 位操作运算符

3.1.6 赋值运算符

3.1.7 其他运算符

3.2 运算符的优先级和结合性

3.2.1 运算符的优先级

3.2.2 运算符的结合性

3.3 表达式

3.3.1 表达式和表达式的种类

3.3.2 表达式的值和类型

3.4 类型转换和类型定义

3.4.1 类型转换

3.4.2 类型定义

本章小结

复习题3

练习题3

上机指导3运算符和表达式

第4章 语句

4.1 表达式语句和空语句

4.1.1 表达式语句

4.1.2 空语句

4.2 复合语句和分程序

4.2.1 复合语句

4.2.2 分程序

4.3 分支语句

4.3.1 条件语句

4.3.2 开关语句

4.4 循环语句

4.4.1 while循环语句

4.4.2 dowhile循环语句

4.4.3 for循环语句

4.4.4 三种循环语句的比较和循环的

嵌套

4.5 转向语句

4.5.1 goto语句

4.5.2 break语句

4.5.3 continue语句

4.5.4 return语句

本章小结

复习题4

练习题4

<<C语言程序设计与上机指导>>

上机指导4语句

第5章 函数和存储类

5.1 函数的定义和说明

5.1.1 函数的定义

5.1.2 函数的说明

5.2 函数的参数和返回值

5.2.1 函数的参数

5.2.2 函数的返回值

5.3 函数的调用

5.3.1 函数调用的过程和方式

5.3.2 函数的传值调用

5.3.3 函数的传址调用

5.3.4 函数调用的嵌套

5.4 作用域规则

5.4.1 标识符的作用域规则

5.4.2 重新定义变量作用域的规定

5.5 存储类

5.5.1 变量的存储类

5.5.2 函数的存储类

本章小结

复习题5

练习题5

上机指导5函数

第6章 指针

6.1 指针的概念

6.1.1 什么是指针

6.1.2 指针的定义格式

6.2 指针的赋值和运算

6.2.1 指针的赋值和赋初值

6.2.2 指针的运算

6.3 指针和数组

6.3.1 数组元素的指针表示

6.3.2 字符指针和字符串处理

函数

6.3.3 指向数组的指针和指针

数组

6.4 指针和函数

6.4.1 指针作为函数参数

6.4.2 指针作为函数的返回值

本章小结

复习题6

练习题6

上机指导6指针

第7章 结构和联合

7.1 结构的基本概念

7.1.1 结构和结构变量的定义格式

<<C语言程序设计与上机指导>>

- 7.1.2 结构变量成员的表达
- 7.1.3 结构变量的值
- 7.1.4 结构变量的运算
- 7.2 结构与数组
- 7.2.1 数组作为结构成员
- 7.2.2 结构数组
- 7.3 结构与函数
- 7.3.1 结构变量和指向结构变量的指针作为函数的参数
- 7.3.2 结构变量和指向结构变量的指针作为函数的返回值
- 7.4 联合
- 7.4.1 联合的概念
- 7.4.2 联合的应用
- 本章小结
- 复习题7
- 练习题7
- 上机指导7结构和联合
- 第8章 文件操作
- 8.1 C语言中文件概念
- 8.1.1 文件和文件指针
- 8.1.2 标准文件和一般文件
- 8.1.3 文件的操作和读写指针
- 8.2 标准文件的读写操作
- 8.2.1 标准文件的读写函数
- 8.2.2 标准文件读写函数的应用
- 8.3 一般文件的操作
- 8.3.1 打开和关闭文件函数
- 8.3.2 一般文件的读写函数及其应用
- 8.3.3 一般文件的定位函数及其应用
- 8.4 系统的其他函数
- 8.4.1 动态存储分配函数
- 8.4.2 字符函数
- 8.4.3 常用数学函数
- 本章小结
- 复习题8
- 练习题8
- 上机指导8文件操作
- 附录
- 附录1 ASCII编码表
- 附录2 math.h文件中所包含的数学函数
- 附录3 ctype.h文件中所包含的字符函数

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>