

<<C++Builder 4.0从入门到 >

图书基本信息

书名：<<C++Builder 4.0从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302036135

10位ISBN编号：7302036136

出版时间：1999-07

出版时间：清华大学出版社

作者：李智慧

页数：379

字数：566

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++Builder 4.0从入门到 >

### 内容概要

#### 内容提要

C + + Builder4.0是Borland公司最新推出的功能强大、并已彻底解决于“千年虫”问题的应用程序开发软件。

本书着重介绍了C + + Builder4.0编写Windows应用程序的原理和方法，着重引导用户由浅入深地开发应用程序。

内容包括中文编辑器、图形图像开发，OpenGL开发三维图形、数据库应用程序、多媒体数据库的开发，ACtiveX组件的创建和应用程序的帮助文件建立，Setup制作等。

本书通过大量的实例，介绍C + + Builder4.0各种组件的应用，解决中文应用程序开发的疑难问题，介绍开发应用程序的技巧。

本书适合各种层次的计算机爱好者，中高等学校师生和工程技术人员使用。

## 书籍目录

第一章C++ Builder 4.0入门第一节快速建立动画演示程序1.1.1快速建立动画演示程序1.1.2C++ Builder的文件构成第二节可视化语言的基本概念1.2.1窗体1.2.2属性1.2.3事件和事件句柄1.2.4方法第三节C++ Builder 4.0简介1.3.1C++ Builder的特点1.3.2C++ Builder 4.0的新增功能1.3.3C++ Builder 4.0的运行环境1.3.4C++ Builder 4.0的Internet资源1.3.5C++ Builder 4.0的安装注意事项1.3.6C++ Builder 4.0实用程序第二章C++ Builder操作界面第一节C++ Builder界面2.1.1Object Inspector对象观察窗口2.1.2Project Manager工程管理窗口2.1.3代码窗口2.1.4CPU观察窗口2.1.5类层次窗口第二节C++ Builder的菜单和组件2.2.1C++ Builder的菜单2.2.2C++ Builder组件第三节C++ Builder的使用2.3.1C++ Builder实例2.3.2创建新的程序单元和应用程序2.3.3设置工程选项2.3.4组件的创建技巧第三章可视化程序窗口设计第一节TForm类3.1.1TForm的属性3.1.2TForm的方法3.1.3与TForm类有关的事件第二节窗体设计3.2.1窗体设计3.2.2主菜单和弹出菜单3.2.3工具栏设计3.2.4状态栏设计与应用第三节多窗口应用程序3.3.1应用程序多窗口的创建与使用3.3.2主窗口菜单与子窗口菜单的溶合3.3.3模态窗口与非模态窗口第四节自动创建应用程序3.4.1使用Application Wizard自动创建程序3.4.2组件及代码分析第四章函数和类第一节C常用运算库函数4.1.1数据类型转变4.1.2目录管理函数4.1.3输入/输出函数4.1.4数学函数4.1.5时间和日期函数第二节VCL运行库函数4.2.1用户操作界面函数4.2.2文件函数4.2.3数学函数4.2.4字符串AnsiString类第三节C++ Builder中的类4.3.1类的继承和派生4.3.2类的事件与Windows消息第五章C++ Builder 组件第一节选择组件5.1.1选择项组件5.1.2TCheckBox组件5.1.3TRadioGroup组件5.1.4TListBox组件第二节刻度和进度组件5.2.1TTrackbar组件5.2.2TUpDown组件5.2.3TProgressBar组件第三节日期和时间组件5.3.1TTimer组件5.3.2TDateTimePicker组件第四节其它组件5.4.1TTreeView组件5.4.2多媒体播放组件5.4.3Internet/Intranet组件第六章中文编辑器第一节对话框组件6.1.1打开文件对话框6.1.2字体对话框6.1.3打印对话框第二节TRichEdit组件6.2.1TRichEdit组件的属性6.2.2TRichEdit组件的方法第三节编辑器的建立6.3.1窗体设计6.3.2菜单和工具栏设计6.3.3变量和函数定义6.3.4文件功能的实现6.3.5编辑功能6.3.6字体设置6.3.7段落的设置6.3.8查找与替换6.3.9帮助6.3.10版权信息第七章图形与图像第一节与图形绘制有关的属性7.1.1TPen类7.1.2TBrush类7.1.3其它属性第二节基本图形的绘制7.2.1直线的绘制7.2.2矩形的绘制7.2.3圆和椭圆的绘制7.2.4弧线的绘制7.2.5多边形的绘制7.2.6文本的输出7.2.7插入图形第三节小型CAD开发7.3.1窗体设计7.3.2代码设计7.3.3菜单代码设计第四节图形图像的深入开发7.4.1动画的实现7.4.2图形浏览器7.4.3图形变换基础第八章OpenGL开发三维图形第一节OpenGL基础8.1.1OpenGL的功能8.1.2创建OpenGL应用程序的方法8.1.3OpenGL变量和函数的约定8.1.4OpenGL的初始化第二节OpenGL基本图形的绘制8.2.1图形的颜色8.2.2简单图形的绘制8.2.3简单二次曲面第三节OpenGL中的变换8.3.1矩陈操作函数8.3.2投影变换8.3.3几何变换矩陈第四节光照和纹理8.4.1光照和光源函数及应用8.4.2材质和光照模型8.4.3纹理第九章数据交换第一节WIndows剪贴板及其应用9.1.1概述9.1.2TCipboare的属性和方法9.1.3文本与Windows剪贴板9.1.4图形与剪贴板第二节数据的动态交换9.2.1DDE概述9.2.2DDE客户端应用程序9.2.3服务端应用程序第三节对象的链接与嵌入9.3.1OLE技术概述9.3.2TOleContainer的属性9.3.3TOleContainer的方法第四节 多格式文件浏览器9.4.1OLE服务器的菜单和工具栏9.4.2浏览器设计第十章数据库开发第一节建立数据库应用程序的方法10.1.1概述10.1.2快速建立数据库应用程序的方法10.1.3使用技巧\_数据字段的拖放第二节数据库管理10.2.1数据库的打开和关闭10.2.2数据库数据的获取和赋值10.2.3数据库指针的移动10.2.4数据库记录的添加和更新10.2.5数据的筛选10.2.6数据的索引10.2.7数据的查找10.2.8数据库记录的删除10.2.9数据库的创建10.2.10数据库应用实例第三节数据感应组件10.3.1概述10.3.2TDBText和TDBEdit组件10.3.3TDBMeomo组件10.3.4TDBImage组件10.3.5TDBGrid组件10.3.6选择集组件10.3.7TDBLookupListBox和TDBLookupComboBox组件10.3.8TDBCtrlGrid组件第四节中文数据库应用技巧10.4.1中文输入法的自动切换10.4.2数据库探险段名10.4.3数据库引擎10.4.4TDBNavigator英文提示的修改第十一章SQL开发数据库第一节TQuery组件与SQL11.1.1TQuery组件的使用11.1.2TQuery组件的主要属性11.1.3TQuery组件的重要方法11.1.4SQL结构式查询语言11.1.5SQL查询的一般步骤第二节SQL数据管理语言11.2.1DML支持的操作符和函数11.2.2SELECT语句11.2.3编辑指令11.2.4SQL中的动态查询第三节SQL数据定义语言11.3.1创建数据库11.3.2索引的创建和删除11.3.3指令的使用第四节FoxBASE与C++ Builder对照11.4.1FoxBASE命令与C++ Builder的对照11.4.2FoxBASE函数

与C++ Builder的对照第十二章中文数据报表第一节数据报表的原理与方法12.1.1数据报表的自动创建12.1.2数据报表窗体分析12.1.3QuickReport功能的特点12.1.4创建最简单的数据报表第二节数据报表组件12.2.1TQuickRep组件12.2.2TQRBand组件12.2.3TQRSysDate组件12.2.4TQRExpr组件12.2.5文字性可打印组件12.2.6图形图像可打印组件第三节中文数据报表的制作12.3.1卡片的制作12.3.2分组报表的制作12.3.3表格与表格线第十三章多媒体数据库第一节多媒体数据特点和处理方法13.1.1多媒体数据与数据库13.1.2可视化组件与多媒体数据13.1.3数据字段与多媒体数据第二节文件方式处理多媒体数据第三节多媒体数据存入数据库第十四章C++ Builder库资源第一节C++ Builder组件的属性14.1.1创建中文组件14.1.2创建组件包14.1.3创建中文DBNavigator组件14.1.4创建中文组件14.1.5类的属性14.1.6创建组件的新属性14.1.7组件的方法创建14.1.8创建组件的事件第二节OCX控件的创建第三节Windows DLL创建与应用14.3.1动态库创建14.3.2动态库的使用第十五章应用程序的分发和包装第一节应用程序包装技巧15.1.1计算机的关机或重新启动15.1.2禁止应用程序第二个实例运行15.1.3封面窗口15.1.4椭圆窗口启动封面15.1.5读写Windows 95注册文件15.1.6创建应用程序组和图标第二节Windows帮助文件的编写15.2.1创建帮助文件15.2.2帮助文件的使用15.2.3帮助文件中的跳转第三节应用程序的分发15.3.1创建安装的准备工作15.3.2界面介绍15.3.3安装程序创建实例

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>