

<<深入Visual FoxPro 6.0面>>

图书基本信息

书名：<<深入Visual FoxPro 6.0面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302037460

10位ISBN编号：7302037469

出版时间：1999-10

出版时间：清华大学出版社

作者：沈惠璋

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<深入Visual FoxPro 6.0面>>

### 内容概要

#### 内容简介

本书是一本介绍在Visual FoxPro6.0环境下如何使用面向对象编程技术，开发应用程序的书籍。

全书由三部分组成：面向对象基础、表单布局设计和实例分析。

书中不仅介绍面向对象程序设计的概念，还提供了32个面向不同应用的实例，使读者能够全面地掌握面向对象编程技术。

## &lt;&lt;深入Visual FoxPro 6.0面&gt;&gt;

## 书籍目录

## 目录

## 第1章 面向对象程序设计概述

## 1.1 什么是面向对象程序设计

## 1.2 为什么要使用面向对象编程

## 1.3 充分理解事件和状态

## 1.3.1 什么是状态

## 1.3.2 什么是事件

## 1.3.3 触发器

## 1.4 由过程转向面向对象

## 1.4.1 结构化的程序

## 1.4.2 面向对象的设计方法

## 第2章 程序设计基础

## 2.1 VisualFoxPro的数据类型

## 2.2 常量与变量

## 2.2.1 常量

## 2.2.2 变量及变量赋值命令

## 2.3 运算符和表达式

## 2.3.1 运算符

## 2.3.2 表达式

## 2.4 函数

## 2.4.1 函数的基本用法

## 2.4.2 函数的嵌套

## 2.5 VisualFoxPro命令

## 2.6 程序设计基础

## 2.6.1 顺序设计

## 2.6.2 分支设计

## 2.6.3 循环程序设计

## 2.7 面向对象设计的语法

## 2.7.1 点 (.) 操作符

## 2.7.2 作用域 (: : ) 操作符

## 2.7.3 THIS操作符

## 2.7.4 THISFORM操作符

## 2.7.5 THISFORMSET操作符

## 2.7.6 Parent属性

## 2.7.7 ParentClass属性

## 2.7.8 CREATECLASS命令

## 2.7.9 CREATEOBJECT ( ) 函数

## 2.7.10 WTTT...ENDWTTT语句

## 2.7.11 DEFINECLASS命令

## 2.7.12 AddObject ( ) 方法

## 2.7.13 READ和CLEAREVENTS语句

## 第3章 在VisualFoxPro中的面向对象程序设计

## 3.1 深入了解VisualFoxPro中的对象

## 3.1.1 类与对象

## 3.1.2 VisualFoxPro类的特征

## <<深入Visual FoxPro 6.0面>>

- 3.1.3 VisualFoxPro类的层次
- 3.2 深入了解VisualFoxPro
  - 3.2.1 VisualFoxPro中的事件
  - 3.2.2 容器事件和对象事件
  - 3.2.3 编写事件处理程序
- 3.3 面向对象设计的大舞台      表单
  - 3.3.1 新建一个表单
  - 3.3.2 设置表单的数据环境
  - 3.3.3 设置表单的属性
  - 3.3.4 编辑表单的事件处理程序和方法的程序代码
  - 3.3.5 在表单中添加对象
- 第4章 使用控件
  - 4.1 控件和数据
  - 4.2 选择合适的控件
  - 4.3 基本控件的使用
    - 4.3.1 单选按钮组
    - 4.3.2 列表框和下拉列表
    - 4.3.3 复选框
    - 4.3.4 文本框
    - 4.3.5 编辑框
    - 4.3.6 组合框
    - 4.3.7 微调控件（微调按钮）
    - 4.3.8 命令按钮和命令按钮组
    - 4.3.9 超级链接
    - 4.3.10 计时器控件
    - 4.3.11 图像控件
    - 4.3.12 标签控件
    - 4.3.13 形状和线条
    - 4.3.14 页框（选项卡）
    - 4.3.15 表格控件
- 第5章 使用ActiveX控件
  - 5.1 什么是ActiveX控件
  - 5.2 在表单中添加ActiveX控件
- 第6章 表单布局设计
  - 6.1 表单中控件的布局设计
    - 6.1.1 命令按钮
    - 6.1.2 文本框及其标题
    - 6.1.3 单选按钮
    - 6.1.4 复选框
    - 6.1.5 提示信息
  - 6.2 多个对象的对齐
    - 6.2.1 列向安排
    - 6.2.2 水平方向对齐
  - 6.3 标题
    - 6.3.1 域和子域标题
    - 6.3.2 对象组标题
  - 6.4 边界

## <<深入 Visual FoxPro 6.0 面>>

- 6.4.1 对象组边界
- 6.4.2 边界
- 6.4.3 消息
- 6.5 表单布局实例分析
  - 6.5.1 表单布局
  - 6.5.2 表单布局实例分析
- 第7章 基本控件实例分析
  - 7.1 使用EditBox控件编辑备注字段或文本文件
    - 7.1.1 设计思想
    - 7.1.2 使用控件
    - 7.1.3 实现方法
  - 7.2 在EditBox控件显示的内容中进行查找或格式化
    - 7.2.1 设计思想
    - 7.2.2 使用控件
    - 7.2.3 实现方法
  - 7.3 Grid控件示例
    - 7.3.1 设计思想
    - 7.3.2 使用控件
    - 7.3.3 实现方法
  - 7.4 交互设置Grid控件的列属性
    - 7.4.1 设计思想
    - 7.4.2 使用控件
    - 7.4.3 实现方法
  - 7.5 利用Grid控件实现表的一对多处理
    - 7.5.1 设计思想
    - 7.5.2 使用控件
    - 7.5.3 实现方法
  - 7.6 交互地在列表框 ( ListBox ) 中添加项目
    - 7.6.1 设计思想
    - 7.6.2 使用控件
    - 7.6.3 实现方法
  - 7.7 在列表框中显示多列信息
    - 7.7.1 设计思想
    - 7.7.2 使用控件
    - 7.7.3 实现方法
  - 7.8 在两个列表框之间移动项目
    - 7.8.1 设计思想
    - 7.8.2 使用控件
    - 7.8.3 实现方法
  - 7.9 利用列表框定位和查找文件
    - 7.9.1 设计思想
    - 7.9.2 使用控件
    - 7.9.3 实现方法
  - 7.10 从不同的数据源向列表框中填充数据
    - 7.10.1 设计思想
    - 7.10.2 使用控件
    - 7.10.3 实现方法

## <<深入Visual FoxPro 6.0面>>

### 7.11 利用单选按钮确定对话框类型

#### 7.11.1 设计思想

#### 7.11.2 使用控件

#### 7.11.3 实现方法

### 7.12 运行时改变页框中页的数量

#### 7.12.1 设计思想

#### 7.12.2 使用控件

#### 7.12.3 实现方法

### 7.13 命令按钮设计实例

#### 7.13.1 设计思想

#### 7.13.2 使用控件

#### 7.13.3 实现方法

### 7.14 复选框设计实例

#### 7.14.1 设计思想

#### 7.14.2 使用控件

#### 7.14.3 实现方法

### 7.15 下拉组合框和下拉列表框设计实例

#### 7.15.1 设计思想

#### 7.15.2 使用控件

#### 7.15.3 实现方法

### 7.16 计时器控件设计实例

#### 7.16.1 设计思想

#### 7.16.2 使用控件

#### 7.16.3 实现方法

### 7.17 示例中使用的表的结构

## 第8章 使用ActiveX控件实例分析

### 8.1 TreeView控件与树状结构编程

#### 8.1.1 设计思想

#### 8.1.2 使用控件

#### 8.1.3 实现方法

### 8.2 RichTextBox控件与文本编辑格式

#### 8.2.1 设计思想

#### 8.2.2 使用控件

#### 8.2.3 实现方法

### 8.3 Slider和StatusBar控件设计刻度条

#### 8.3.1 设计思想

#### 8.3.2 使用控件

#### 8.3.3 实现方法

### 8.4 用Sysinfo控件获取当前的系统信息

#### 8.4.1 设计思想

#### 8.4.2 使用控件

#### 8.4.3 实现方法

### 8.5 用CommonDialog控件建立公用对话框

#### 8.5.1 设计思想

#### 8.5.2 使用控件

#### 8.5.3 实现方法

### 8.6 用MultimediaMIC控件来播放多媒体文件

## <<深入Visual FoxPro 6.0面>>

- 8.6.1 设计思想
- 8.6.2 使用控件
- 8.6.3 实现方法
- 8.7 利用OLE自动化技术创建图表和修改图表的特性
  - 8.7.1 设计思想
  - 8.7.2 使用控件
  - 8.7.3 实现方法
- 8.8 在VisualFoxPro中调用Excel电子表格
  - 8.8.1 设计思想
  - 8.8.2 使用控件
  - 8.8.3 实现方法
- 8.9 在表单中建立并修改一个图表
  - 8.9.1 设计思想
  - 8.9.2 使用控件
  - 8.9.3 实现方法
- 8.10 在表单中嵌入一个Word文档
  - 8.10.1 设计思想
  - 8.10.2 使用控件
  - 8.10.3 实现方法
- 8.11 自动运行MicrosoftWord和Excdl
  - 8.11.1 设计思想
  - 8.11.2 使用控件
  - 8.11.3 实现方法
- 8.12 Outline控件设计实例
  - 8.12.1 设计思想
  - 8.12.2 使用控件
  - 8.12.3 实现方法

<<深入Visual FoxPro 6.0面>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>