

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302037910

10位ISBN编号：7302037914

出版时间：2001-12-1

出版时间：清华大学出版社

作者：谭浩强

页数：338

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

C语言功能丰富，使用灵活，可移植性好，既具有高级语言的优点，又具有低级语言的许多特点，现可以用为编写系统软件，又可用于编写应用软件，是国内外广泛使用的计算机语言。

C程序设计是计算机应用人员应掌握的基本功。

针对C语言比较难学的情况，作者对全书内容做了精心安排，

<<C语言程序设计>>

作者简介

谭浩强教授，我国著名计算机教育专家。

1034年生，广东台山人。

1985年清华大学自动控制系毕业。

学生时代曾担任清华大学学生会主席、北京市人民代表。

他是我国计算机普及和高校计算机基础教育开拓者之一，现任全国高等院校计算机基础教育研究会会长、教育部一国计算机应用技术证书考试委员会主任委员和教育部全国计算机等级考试委员会副主任。

他创造了3个世界记录：（1）20年来他（及和他人合作）共编著出版了140本计算机著作，此外主编了300多本计算机书籍，是出版科技著作数量最多的人。

（2）他编著和主编的书发行量超过5000万册，是读者最多的科技作家。

我国平均每26人、知识分子每1.5人就拥有1本谭浩强编著的书。

（3）他和别人合作编著的《BASIC语言》发行了1250万册，创科技书籍发行量的世界记录。

此外他编著的《C程序设计》发行了700万册，在中央电视台系统地向全国讲授了BASIC、C、FORTRAN、COBOL、PASCAL、Visual Basic共7种计算机语言，观众超过500万人。

在我国学习计算机的人中很少有人不知道谭浩强的名字的。

他善于用读者容易理解的方法和语言说明复杂的概念。

许多人认为他“开创了计算机书籍贴近大众的新风”，为我国的计算机普及画来作出了重要贡献。

谭浩强教授获全国高校教学成果奖（国家能奖）、国家科技进步奖，北京市政府授予“有突出贡献专家称号”。

全国政协副主席、中国工程院院长宋健为他题词，知名人士他为“教授计算技术的大师，普及现代科技之巨擘”。

《计算机世界》报组织的“世纪评选”指导他评为我国“20世纪最有影响的IT人物”10个人之一（排在第2位）。

他的功绩是把千百万群众带入计算机的大门。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述

- 1.1 C语言出现的历史背景
- 1.2 C语言的特点
- 1.3 简单的C程序介绍
- 1.4 C程序的上机步骤

习题

第2章 数据类型、运算符与表达式

- 2.1 C的数据类型
- 2.2 常量与变量
 - 2.2.1 常量和符号常量
 - 2.2.2 变量
- 2.3 整型数据
 - 2.3.1 整型常量的表示方法
 - 2.3.2 整型变量
 - 2.3.3 整型常量的类型
- 2.4 实型数据
 - 2.4.1 实型常量的表示方法
 - 2.4.2 实型变量
 - 2.4.3 实型常量的类型
- 2.5 字符型数据
 - 2.5.1 字符常量
 - 2.5.2 字符变量
 - 2.5.3 字符数据在内存中的存储形式及使用方法
 - 2.5.4 字符串常量
- 2.6 变量赋初值
- 2.7 各类数值型数据间的混合运算
- 2.8 算术运算符和算术表达式
 - 2.8.1 C运算符简介
 - 2.8.2 算术运算符和算术表达式
- 2.9 赋值运算符和赋值表达式
- 2.10 运算符和逗号表达式

习题

第3章 最简单的C程序设计顺序程序设计

- 3.1 C语句概述
- 3.2 程序的三种基本结构
- 3.3 赋值语句
- 3.4 数据输入输出的概念及在C语言中的实现
- 3.5 字符数据的输入输出
 - 3.5.1 putchar函数(字符输出函数)
 - 3.5.2 getchar函数(字符输入函数)
- 3.6 格式输入输出
 - 3.6.1 printf函数(格式输出函数)
 - 3.6.2 scanf函数(格式输入函数)
- 3.7 顺序结构程序设计举例

习题

<<C语言程序设计>>

第4章 选择结构程序设计

- 4.1 关系运算符和关系表达式
 - 4.1.1 关系运算符及其优先次序
 - 4.1.2 关系表达式
- 4.2 逻辑运算符和逻辑表达式
 - 4.2.1 逻辑运算符及其优先次序
 - 4.2.2 逻辑表达式
- 4.3 if语句
 - 4.3.1 if语句的三种形式
 - 4.3.2 if语句的嵌套
 - 4.3.3 条件运算符
- 4.4 Switch语句
- 4.5 程序举例

习题

第5章 循环控制

- 5.1 概述
- 5.2 goto语句以及用goto语句构成循环
- 5.3 While语句
- 5.4 do - while语句
- 5.5 for语句
- 5.6 循环的嵌套
- 5.7 几种循环的比较
- 5.8 break语句和continue语句
 - 5.8.1 break语句
 - 5.8.2 continue语句
- 5.9 程序举例

习题

第6章 数组

- 6.1 一维数组的定义和引用
 - 6.1.1 一维数组的定义
 - 6.1.2 一维数组元素的引用
 - 6.1.3 一维数组的初始化
 - 6.1.4 一维数组程序举例
- 6.2 二维数组的定义和引用
 - 6.2.1 二维数组的定义
 - 6.2.2 二维数组的引用
 - 6.2.3 二维数组的初始化
 - 6.2.4 二维数组程序举例
- 6.3 字符数组
 - 6.3.1 字符数组的定义
 - 6.3.2 字符数组的初始化
 - 6.3.3 字符数组的引用
 - 6.3.4 字符串和字符串结束标志
 - 6.3.5 字符数组的输入输出
 - 6.3.6 字符串处理函数
 - 6.3.7 字符数组应用举例

习题

<<C语言程序设计>>

第7章 函数

7.1 概述

7.2 函数定义的一般形式

7.3 函数参数和函数的值

7.3.1 形式参数和实际参数

7.3.2 函数的返回值

7.4 函数的调用

7.4.1 函数调用的一般形式

7.4.2 函数调用的历式

7.4.3 M被调用函数的声明和函数原型

7.5 函数的嵌套调用

7.6 函数的递归调用

7.7 数组作为函数参数

7.8 局部变量和全局变量

7.8.1 局部变量

7.8.2 全局变量

7.9 变量的存储类别

7.9.1 动态存储方式与静态存储方式

7.9.2 auto变量

7.9.3 用Static声明局部变量

7.9.4 register变量

7.9.5 用extern声明外部变量

7.9.6 用Static声明外部变量

7.9.7 关于变量的声明和定义

7.9.8 存储类别小结

7.10 内部函数和外部函数

7.10.1 内部函数

7.10.2 外部函数

7.11 如何运行一个多文件的程序

习题

第8章 预处理命令

8.1 宏定义

8.1.1 不带多数的宏定义

8.1.2 带参数的宏定义

8.2 “文件包含”处理

8.3 条件编译

习题

第9章 指针

9.1 地址和指针的概念

9.2 变量的指针和指向变量的指针变量

9.2.1 定义一个指针变量

9.2.2 指针变量的引用

9.2.3 指针变量作为函数参数

9.3 数组的指针和指向数组的指针变量

9.3.1 指向数组元素的指针

9.3.2 通过指针引用数组元素

9.3.3 数组作函数参数

<<C语言程序设计>>

- 9.3.4 指向多维数组的指针和指针变量
- 9.4 字符串的指针和指向字符串的指针变量
 - 9.4.1 字符串的表示形式
 - 9.4.2 字符串指针作函数参数
 - 9.4.3 对使用字符指针变量和字符数组的讨论
- 9.5 函数的指针和指向函数的指针变量
 - 9.5.1 用函数指针变量调用函数
 - 9.5.2 用指回函数的指针作函数参数
- 9.6 返回指针位的函数
- 9.7 指针数组和指向指针的指针
 - 9.7.1 8针数组的概念
 - 9.7.2 指向指针的指针
 - 9.7.3 指针数组作main函数的形参
- 9.8 有关指针的数据类型和指针运算的小结
 - 9.8.1 有关指针的数据类型的小结
 - 9.8.2 指针运算小结
 - 9.8.3 void指针类型
- 习题
- 第10章 结构体与共用体
 - 10.1 概述
 - 10.2 定义结构体类型变量的方法
 - 10.3 结构体变量的引用
 - 10.4 结构体变量的初始化
 - 10.5 结构体数组
 - 10.5.1 定义结构体数组
 - 10.5.2 结构体数组的初始他
 - 10.5.3 结构体数经历用举例
 - 10.6 B向结相体类型数据的指针
 - 10.6.1 指间结构体变量的指针
 - 10.6.2 指间结构体数组的指针
 - 10.6.3 用结相体变量和指问结构体的指针作函数参数
 - 10.7 用指针处理链表
 - 10.7.1 链表概述
 - 10.7.2 简单链表
 - 10.7.3 处理动态链表所需的函数
 - 10.7.4 建立动态健表
 - 10.7.5 输出键表
 - 10.7.6 对链表的删除操作
 - 10.7.7 对链表的插入操作
 - 10.7.8 对链表的综合操作
 - 10.8 共用体
 - 10.8.1 并用体的概念
 - 10.8.2 共用体变量的引用画式
 - 10.8.3 共用体类型数据的特点
 - 10.9 枚举类型
 - 10.10 用typedef定义类型
- 习题

<<C语言程序设计>>

第11章 位运算

11.1 位运算符和位运算

11.1.1 “接位与”运算符 (&)

11.1.2 接位或运算符 (|)

11.1.3 “异或”运算符 (^)

11.1.4 “取反”运算符 (~)

11.5 左移运算符 (<<)

11.1.6 右移运算符 (>>)

11.1.7 位运算赋值运算符

11.1.8 不同长度的数据进行位运算

11.2 位运算举例

11.3 位段

习题

第12章 文件

12.1 C文件概述

12.2 文件类型指针

12.3 文件的打开与关闭

12.3.1 文件的打开 (fopen函数)

12.3.2 文件的关闭 (fclose函数)

12.4 文件的读写

12.4.1 fputc函数和fgetc函数 (Putc函数和getc函数)

12.4.2 fread函数和fwrite函数

12.4.3 fprintf函数和fscanf函数

12.4.4 其他读写函数

12.5 文件的定位

12.5.1 rewind函数

12.5.2 fseek函数和随机读写

12.5.3 ftell函数

12.6 出错的检测

12.6.1 perror函数

12.6.2 clearerr函数

12.7 文件输入输出小结

习题

第13章 常见错误和程序调试

13.1 常见错误分析

13.2 程序调试

附录I 常用字符与ASCII代码对照表

附录II C语言中的关键字

附录III 运算符和结合性

附录IV C语言常用语法提要

附录V C库函数

参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>