

<<Maya 3 实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Maya 3 实例教程>>

13位ISBN编号：9787302041481

10位ISBN编号：7302041482

出版时间：2001-03-01

出版时间：清华大学出版社

作者：巨泽建 姜汉龙 张亦华等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Maya 3 实例教程>>

内容概要

本书介绍了三维动画制作软件Maya的基础知识及其使用方法，对Maya五大模块建模、动画、动力场、渲染和布料进行了系统地讲解。

<<Maya 3 实例教程>>

书籍目录

第一章 初识MAYA

基础知识

MAYA的主界面

MAYA的公共菜单

窗口菜单

标记菜单

实战演练：翡翠杯

建立酒杯外观

使酒杯动起来

小结

第二章 基本建模

基础知识

NURBS建模

多边形建模

实战演练：桌面场景

模型

<<Maya 3 实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>