

## <<Authorware 5.2 实例演 >

### 图书基本信息

书名：<<Authorware 5.2 实例演练>>

13位ISBN编号：9787302047025

10位ISBN编号：7302047022

出版时间：2001-9

出版时间：清华大学出版社

作者：谭干森

页数：284

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Authorware 5.2 实例演 >

### 内容概要

本书用范例的形式，以工具图标为主线，较全面地介绍了Authorware 5.2在制作多媒体作品中的使用方法。

内容深入浅出、循序渐进，理论、难点分散。

可供初学者或有一定的多媒体制作基础的读者使用；也可作为Authorware用户的参考书。

# <<Authorware 5.2 实例演 >

## 书籍目录

第1章 文本与图形处理	实例1—1 激流勇进——导入法制作幻灯片	实例1—2 起步
——剪贴法制作幻灯片	实例1—3 易修改的幻灯片——OLE法输入	实例1—4 简易
字处理器——文本工具的使用	实例1—5 大红灯笼——绘图工具的使用	实例1—6
弯月与阴影字——显示模式的应用	实例1—7 山涧瀑布——图形的缩放与裁剪	实例1—8
例1—8 播放幻灯片——手控切换效果	实例1—9 交通信号灯——自控切换效果	
第2章 二维动画的制作	实例2—1 欣赏画页——多种显示. 擦除过渡效果	实例2—2
镜头推进——等待. 擦除动画效果	实例2—3 热气球——到定点的直线运动	实例2—4
—4 移动靶射击——到直线定位点的直线运动	实例2—5 点球训练——到平面定位点的直线运动	
实例2—6 小球规则运动——变短线段为曲线运动	实例2—7 飘动的文字——沿路径到定位点的运动	
实例2—8 原子结构——沿路径的循环运动	实例2—9 空中巴士——在有层次的物体中运动	
菜单交互方式	第3章 交互图标的应用	实例3—1 电子书刊——
义按钮的制作	实例3—2 歌曲点播——按钮交互方式	实例3—3 运动按钮——自定
限制次数交互方式	实例3—4 智力问答——文本输入交互方式	实例3—5 限次问答——
——按键交互方式	实例3—6 限时猜谜——限制时间交互方式	实例3—7 测试按键
目标区域交互方式	实例3—8 动态密码——条件交互方式	实例3—9 对词填物——
进度表——热物体交互方式和绘图语句	实例3—10 认识计算机——热点区域交互方式	实例3—11 环形
字幕——声音图标的应用与控制	第4章 多媒体的应用	实例4—1 配乐滚动
例4—3 春天来了——WAV声音文件转换为. SWA格式	实例4—2 MIDI音乐欣赏——扩展函数的使用	实例4—3
文件转换为. VOX格式	实例4—4 诗词朗诵——WAV声音文件转换为. WAV格式	实例4—4
乐诗朗诵——WAV与MIDI声音的共用与控制	实例4—5 沧海一滴——数字电影的使用与控制	实例4—5
实例4—8 地球卫星——Flash菜单的使用	实例4—7 骏马奔腾——GIF动画的应用	实例4—6
效果	实例4—9 伴音滚动字幕——动画与声音的同步	实例4—7
第5章 程序流程的控制	实例5—1 看图识字——导航图标的认识	实例5—1
实例5—2 花卉欣赏——框架图标的认识	实例5—3 幸运抽奖——分支图标和文本文件的应用	实例5—2
用	实例5—4 四则运算测试——分支图标的应用	实例5—3
制作	实例5—6 多媒体播放——QuickTime的应用	实例5—4
部程序文件的方法	第6章 Activex控件和知识对象的使用	实例5—5
框——Windows通用对话框控件的使用	实例6—1 文件操作对话框	实例5—6
使用	实例6—2 创建自己的浏览器——Web对话框控件的使用	实例5—7
的属性——系统对话框和标签控件的使用	实例6—3 按右键弹出快捷菜单——菜单控件的使用	实例6—1
Object控件的使用	实例6—5 播放Flash动画——Shockwave Flash	实例6—2
预览打开文件——Open File知识对象和调用外部文件	实例6—6 播放电影——电影控制器知识对象的使用	实例6—3
E—mail知识对象	实例6—8 发送电子邮件——使用Send E—mail知识对象	实例6—4
例6—10 影像文字是非题——使用True—False Question知识对象	实例6—9 图文单选题——使用Single Choice Question知识对象	实例6—5
实例7—1 创建背景图案库——库的使用. 创建及编辑	第7章 综合应用	实例6—6
的创建. 加载及粘贴	实例7—2 多问题的综合测试——模块	实例6—7
—4 Setup安装程序——文件的打包与发行	实例7—3 CD发行与网上发行——文件的打包与发行	实例6—8
动	实例7—5 取景放大——显示图标的拖动与不可拖动	实例6—9
—Assessment类知识对象的应用	实例7—6 绘制摆线——运动的合成和绘图语句	实例6—10
	实例7—7 多媒体评测系统——	

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>