第一图书网, tushu007.com

<<Direct3D原理与API参考（下>>

图书基本信息

书名：<<Direct3D原理与API参考（下）>>

13位ISBN编号：9787302047742

10位ISBN编号：730204774X

出版时间：2001-10

出版时间：清华大学出版社

作者：武永康

页数：355

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书完整地介绍了Direct3D，包括Direct3D的结构和功能，以及Direct3D应用程序设计原理，给出实用的Direct3D应用程序设计接口参考信息，让读者使用参考等。

第一图书网, tushu007.com

<<Direct3D原理与API参考（下>>

书籍目录

一，计算机三维图形的基本概念
二，Direct3D立即模式基础
三，几何流水线
四，光照和材质
五，纹理
六，顶点格式
七，深度缓冲技术
八，通用技术和特殊效果
九，Direct3D立即模式实例（C/C++）
十，Direct3D立即模式实例（Visual Basic）
十一，Direct3D实用库

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com