

<<VISUAL BASIC 6程序设计导学>>

图书基本信息

书名：<<VISUAL BASIC 6程序设计导学 1097>>

13位ISBN编号：9787302050155

10位ISBN编号：7302050155

出版时间：2002-1-1

出版时间：清华大学出版社

作者：刘圣才,李春葆

页数：368

字数：578000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VISUAL BASIC 6程序设计导学>>

内容概要

本书以面向对象的可视化编程为核心，通过大量示例介绍程序设计基础和方法，避免枯燥空洞的理论，容易上手，使读者在不知不觉中学会在Windows环境中的编程；本书着重强调了学习过程中的习题练习和实习训练，每章均附有练习题，最后在附录A中还给出了6个综合实习题，以提高读者综合应用前面所学知识来解决实际问题的能力；对所有习题和实习题都在附录B中给出参考答案，方便读者查阅，有利于快速提高编程能力。

本书可作为大专院校的计算机专业和非计算机专业学生学习Visual Basic编程的教材，也可供具有Windows 95 / 98初步知识的计算机爱好者参阅。

书籍目录

第1章 VB概述 1.1 VB的特点 1.2 VB的启动和退出 1.3 VB的集成开发环境 1.4 定制集成开发环境 1.5 习题1
第2章 VB编程基础 2.1 基本概念和术语 2.2 工程管理 2.3 创建第一个VB应用程序 2.4 习题2
第3章 VB语言基础 3.1 基本概念 3.2 常量、变量及数据类型 3.3 数组 3.4 顺序结构 3.5 选择结构 3.6 循环结构 3.7 过程 3.8 VB中的常用函数 3.9 习题3
第4章 内部控件 4.1 标签 4.2 文本框 4.3 命令按钮 4.4 复选框 4.5 单选按钮 4.6 框架 4.7 图片框 4.8 图像框 4.9 线条 4.10 形状 4.11 列表框 4.12 组合框 4.13 计时器 4.14 文件系统控件 4.15 滚动条 4.16 控件的综合应用 4.17 习题4
第5章 创建应用程序界面 5.1 窗体 5.2 菜单设计 5.3 弹出式菜单 5.4 多文档界面 5.5 习题5
第6章 图形程序设计 6.1 图形显示与绘图控件 6.2 绘图方法 6.3 图形处理 6.4 习题6
第7章 文件操作 7.1 文件类型 7.2 顺序存取文件 7.3 随机存取文件 7.4 二进制文件 7.5 习题7
第8章 系统环境资源应用 8.1 剪贴板 8.2 鼠标属性和事件 8.3 拖放 8.4 处理键盘事件 8.5 习题8
第9章 创建和使用自己的类 9.1 创建自己的类 9.2 在类中添加属性和方法 9.3 在类中添加事件 9.4 习题9
第10章 VB与数据库 10.1 数据库概述 10.2 使用数据库管理器 10.3 Data控件 10.4 DBGrid控件 10.5 ADO Data控件 10.6 结构化查询语言 (SQL) 10.7 习题10
第11章 DAO编程 11.1 什么是DAO 11.2 DBEngine对象 11.3 Workspace对象 11.4 Database对象 11.5 Field对象 11.6 Index对象 11.7 DAO编程实例 11.8 习题11
第12章 ADO编程 12.1 什么是ADO 12.2 Connection对象 12.3 Recordset对象 12.4 Command对象 12.5 ADO应用实例 12.6 习题12
附录 A 实习题 实习1 VB语言基础实习题 实习2 内部控件部分实习题 实习3 菜单部分实习题 实习4 绘图部分实习题 实习5 文件操作实习题 实习6 数据库操作实习题 附录B 习题参考答案 习题1 习题2 习题3 习题4 习题5 习题6 习题7 习题8 习题9 习题10 习题11 习题12

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>