<<Visual C++ 6.0程序设计导学>>

图书基本信息

书名: <<Visual C++ 6.0程序设计导学>>

13位ISBN编号:9787302052715

10位ISBN编号: 7302052719

出版时间:2002-2

出版时间:北京科海电子出版社

作者:马安鹏

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<Visual C++ 6.0程序设计导学>>

书籍目录

目录

第1章VC编程第一关:学习面向对象的概念

- 1.1为什么要学习VC
- 1.2什么是面向对象
- 1.3面向对象的好处
- 1.4 类和对象关系
- 1.5对象之间的关系
- 1.6封装性
- 1.7继承性
- 1.8多态性
- 1.9认识VisualC++集成开发环境
- 1.9.1 AppWizard工具
- 1.9.2项目和项目工作区
- 1.9.3ClassWizard工具
- 1.9.4WizardBar工具栏
- 1.10使用VC生成一个控制台应用程序
- 1.11练习题

第2章VC编程第二关:学习Windows编程基础知识

- 2.1Windows程序的特点
- 2.2Windows界面的基本要素
- 2.3Win32程序结构
- 2.3.1定义窗口类的结构
- 2.3.2窗口类的注册与窗口创建
- 2.3.3创建消息循环
- 2.3.4窗口主函数WinMain
- 2.3.5窗口函数WndProc和消息处理
- 2.3.6资源定义文件
- 2.4Win32程序开发流程
- 2.5利用VC生成一个典型Win32窗口程序
- 2.6认识VisualC++集成开发环境:资源管理器和联机帮助
- 2.6.1使用资源编辑器
- 2.6.2充分利用联机帮助查阅函数信息
- 2.7练习题

第3章揭开MFC应用程序框架秘密

- 3.1用AppWizard开发基于NDC的窗口程序
- 3.1.1生成MFC窗口程序
- 3.1.2使用项目工作区窗口浏览和添加代码
- 3.1.3设置程序环境参数
- 3.1.4VC集成开发工具与应用程序生成
- 3.2MFC应用程序框架与Win32程序的关联
- 3.2.1MFC应用程序框架对Win32程序主要逻辑的封装
- 3.2.2MFC应用程序的启动流程
- 3.2.3MFC应用程序启动顺序标记
- 3.3MFC应用程序框架的基本类
- 3.3.1基本类及其作用

<<Visual C++ 6.0程序设计导学>>

- 3.3.2基本类与SDI.MDI
- 3.4MFC应用程序框架的基本类对象之间的相互访问
- 3.4.1SDI应用程序基本类对象之间的相互访问关系
- 3.4.2MDI应用程序基本类对象之间的相互访问关系
- 3.5练习题

第4章MFC应用程序的发动机:消息映射

- 4.1消息类别及其描述
- 4.1.1窗口消息
- 4.1.2命令消息
- 4.1.3控件消息
- 4.2MDC消息映射原理
- 4.2.1应用程序类的Run()函数
- 4.2.2SendMessage和PostMessage函数
- 4.2.3消息映射表
- 4.2.4使用MFC应用程序框架寻找消息处理函数
- 4.3MFC程序处理消息的路径
- 4.3.1如何处理窗口消息
- 4.3.2如何命令消息
- 4.3.3如何处理控件消息
- 4.4自定义消息处理
- 4.4.1自定义静态窗口消息
- 4.4.2自定义动态窗口消息
- 4.5实例1:自定义类如何响应命令
- 4.6实例2: 自定义消息处理
- 4.7实例3:使用菜单.工具栏和加速键
- 4.8练习题

第5章装饰应用程序的外观:控制栏编程

- 5.1实例1:创建浮动工具栏
- 5.1.1利用AppWizard自动创建工具栏
- 5.1.2手工创建工具栏
- 5.1.3工具栏命令处理及其界面更新编程
- 5.1.4工具栏的隐藏/显示
- 5.2创建自定义状态栏
- 5.2.1利用AppWizard自动创建状态栏
- 5.2.2自定义状态栏
- 5.3实例2:创建DialogBar
- 5.4实例3:创建ReBar栏
- 5.4.1利用AppWizard生成伸缩栏
- 5.4.2手动生成伸缩栏
- 5.5练习题

第6章MFC与对话框编程

- 6.1对话框的基本原理
- 6.2 创建模式对话框
- 6.2.1创建对话框资源模板
- 6.2.2 对话框类的创建
- 6.2.3为对话框类加入成员变量
- 6.2.4对话框的初始化

<<Visual C++ 6.0程序设计导学>>

- 6.2.5 信息交换.验证
- 6.2.6 对话框的运行
- 6.2.7一点改进,定义命令范围处理函数
- 6.3 无模式对话框
- 6.3.1无模式对话框的特点
- 6.3.2关于窗口对象的自动清除
- 6.4 创建属性表对话框
- 6.4.1属性表对话框的创建
- 6.4.2属性表对话框的运行机制
- 6.4.3属性表对话框的具体实例
- 6.5创建向导
- 6.5.1创建向导的属性页
- 6.5.2创建向导属性表
- 6.5.3显示向导
- 6.5.4设置向导的按钮
- 6.5.5响应向导的按钮
- 6.5.6运行向导
- 6.6练习题

第7章绘图与打印

- 7.1 MFC绘图需要哪些要素
- 7.1.1画布--设备场境类(CDC)
- 7.1.2绘图工具--图形对象类(CGdiObject)
- 7.2获取设备场境对象
- 7.3创建绘图工具--定义图形对象
- 7.3.1创建CPen对象
- 7.3.2创建CBrush对象
- 7.3.3创建CFont对象
- 7.4设置绘图属性
- 7.4.1设置绘图坐标系
- 7.4.2 其他绘图属性
- 7.4.3默认绘图属性
- 7.5绘图操作
- 7.5.1输出文本
- 7.5.2绘图操作
- 7.6绘图步骤
- 7.7实例:创建一个画图程序
- 7.8练习题
- 第8章文档类对象持续性
- 8.1CObject类的三大性质
- 8.1.1CObject类的三个性质
- 8.1.2 MFC应用程序中的三对宏
- 8.2 文档类持续性原理
- 8.2.1Serialize函数原理
- 8.2.2何时调用Serialize函数
- 8.2.3Serialize函数支持哪些数据类型持续化
- 8.2.4文档类的其他虚成员函数
- 8.3文档类持续性的局限性

<<Visual C++ 6.0程序设计导学>>

- 8.3.1Serilize(CArchive & ar)函数不能适应的情况
- 8.3.2问题的解决办法
- 8.4文档-视图结构及其意义
- 8.5文档和视图的相互作用
- 8.6实例1:简单的文本编辑器Editor
- 8.7实例2:具有滚动视图的Editor编辑器
- 8.8练习题
- 第9章文档视图结构的高级形式:SDI与MDI
- 9.1文档视图结构组合的多种形式
- 9.1.1SDI与MDI程序的区别
- 9.1.2文档视图的多种组合形式
- 9.2实例1:动态切分窗口的SDI应用程序 9.3实例2,动态切分窗口的MDI应用程序
- 9.4实例3:静态切分窗口的多视图SDI应用程序
- 9.5实例4:静态切分窗口的多视图MDI应用程序
- 9.6实例5:无切分窗口的多视图SDI应用程序
- 9.7实例6:无切分窗口的多视图MDI应用程序
- 9.8如何选用MDC集合类
- 9.8.1 集合的形式
- 9.8.2 MFC提供了哪些集合类
- 9.8.3如何选择MFC的集合类
- 9.8.4如何使用MFC的模板集合类
- 9.9练习题
- 第10章动态链接库
- 10.1动态链接库介绍
- 10.1.1动态链接库和静态库
- 10.1.2动态链接库与进程的关系
- 10.1.3动态链接库与静态连接库的加载原理
- 10.1.4实例1:静态库的制作和使用
- 10.1.5实例2:Win32动态链接库的创建和使用
- 10.1.6显式连接与隐式连接
- 10.2MFC动态链接库
- 10.2.1MFC常规动态链接库与MFC扩展动态链接库
- 10.2.2实例

<<Visual C++ 6.0程序设计导学>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com