

<<C#入门经典>>

图书基本信息

书名：<<C#入门经典>>

13位ISBN编号：9787302053330

10位ISBN编号：7302053332

出版时间：2002-04-01

出版时间：清华大学出版社

作者：Karli Watson

页数：873

字数：1426000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#入门经典>>

内容概要

本书是您在学习编写C#程序时的必备向导,它逐步阐明了C#和.NET的关键概念.本书首先介绍C#语言和基础知识,然后深入探讨如何利用C#进行面向对象的编程,如何利用C#编写Windows应用程序,以及如何用C#创建动态Web页和 Web服务。

最后的两个案例分析提供了多个完整用的C#应用程序范例,同时展示了利用C#编写应用程序的方法。

本书适用于初学者,以及相对缺乏编程经验、但又想从不支持面向对象编程技术的语言转移.NET Framework的程序员。

书籍目录

第1章 C#简介 1.1 什么是.NET Framework 1.2 什么是C# 1.3 Visual Studio.NET 1.4 小结第2章 编写C#程序 2.1 Visual Studio.NET开发环境 2.2 控制台应用程序 2.3 Windows Forms应用程序 2.4 小结第3章 变量和表达式 3.1 C#的基本语法 3.2 变量 3.3 表达式 3.4 小结 3.5 练习第4章 流程控制 4.1 布尔逻辑 4.2 分支 4.3 循环 4.4 小结 4.5 练习第5章 变量的更多内容 5.1 类型转换 5.2 复杂的变量类型 5.3 字符串的处理 5.4 小结 5.5 练习第6章 函数 6.1 定义和使用函数 6.2 变量的作用域 6.3 Main () 函数 6.4 结构函数 6.5 函数的重载 6.6 委托 6.7 小结 6.8 练习第7章 调试和错误处理 7.1 Visual Studio中的调试 7.2 错误处理 7.3 小结 7.4 练习第8章 面向对象编程简介 8.1 什么是面向对象编程 8.2 静态和实例类成员 8.3 OOP技术 8.4 Windows应用程序中的OOP 8.5 小结 8.6 练习第9章 定义类 9.1 C#中的类定义 9.2 System.Object 9.3 构造函数和析构函数 9.4 Visual Studio.NET中的OOP工具 9.5 类库工程 9.6 接口和抽象类 9.7 结构类型 9.8 阴影和深度复制 9.9 小结 9.10 练习第10章 定义类成员 10.1 成员定义 10.2 VS成员向导 10.3 成员属性 10.4 类成员的其他议题 10.5 接口的执行 10.6 范例应用程序 10.7 小结 10.8 练习第11章 类的更多内容 11.1 集合 11.2 运算符重载 11.3 高级转换 11.4 深度复制 11.5 定制异常 11.6 小结 11.7 练习第12章 事件 12.1 什么是事件 12.2 使用事件 12.3 扩展和使用CardLib 12.4 小结 12.5 练习第13章 使用Windows Form控件 13.1 Windows窗体设计器 13.2 工具箱 13.3 控件 13.4 Button控件 13.5 Label和LinkLabel控件 13.6 TextBox控件 13.7 RadioButton和CheckBox控件 13.8 RichTextBox控件 13.9 ListBox和CheckedListBox控件 13.10 ComboBox控件 13.11 ListView控件 13.12 StatusBar控件 13.13 TabControl控件 13.14 小结第14章 Windows Forms的高级功能 14.1 菜单 14.2 工具栏 14.3 SDI和MDI应用程序 14.4 创建控件 14.5 小结 14.6 练习第15章 使用对话框 15.1 对话框 15.2 如何使用对话框 15.3 文件对话框 15.4 打印 15.5 打印预览 15.6 FontDialog和ColorDialog 15.7 小结 15.8 练习第16章 GDI+简介 16.1 图形绘制概述 16.2 使用Pen类绘制线条 16.3 使用Brush类绘制图形 16.4 使用Font类绘制文本 16.5 使用图像进行绘制 16.6 GDI+的高级功能 16.7 小结第17章 部署Windows应用程序 17.1 部署的含义 17.2 部署工程类型 17.3 Microsoft Windows安装程序结构 17.4 为简单的编辑器创建一个安装程序软件包 17.5 构建工程 17.6 安装 17.7 小结第18章 获取数据 18.1 在VS中访问数据 18.2 在VS中查看数据 18.3 在应用程序中访问数据库 18.4 查看完成的结果 18.5 在DataSet中导航 18.6 添加列表 18.7 添加Datagrid 18.8 XML 18.9 小结 18.10 练习第19章 使用ADO.NET访问数据 19.1 ADO.NET概述 19.2 ADO.NET类和对象概述 19.3 XML和ADO.NET 19.4 在ADO.NET DataSets中的XML支持 19.5 ADO.NET中的SQL支持 19.6 关于ADO.NET的进一步说明 19.7 小结 19.8 练习第20章 使用文件 20.1 流 20.2 用于输入和输出的类 20.3 高级主题 20.4 小结 20.5 练习第21章 .NET装配件 21.1 装配件简介 21.2 自我说明的.NET装配件 21.3 装配件的结构 21.4 创建装配件 21.5 查看装配件的内容 21.6 装配件属性 21.7 调用装配件 21.8 私有和共享装配件 21.9 小结 21.10 练习第22章 属性第23章 Web编程基础第24章 ASP.NET应用程序第25章 Web服务第26章 案例分析1——调查问卷Web站点第27章 案例分析2——线时事通讯管理器第28章 范例——用C#建立一个在线购物车附录A 设置PATH环境变量附录B 安装MSDE附录C C#编译选项

<<C#入门经典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>