

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET程序设计入门>>

13位ISBN编号：9787302055105

10位ISBN编号：7302055106

出版时间：2002-6-1

出版时间：清华大学出版社

作者：李万红,梁靓

页数：328

字数：515000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书从Visual Studio.NET这个崭新且功能强大的开发平台开始，全面展示了Visual Basic .NET的集成开发环境及其蕴含的诸多程序设计功能和程序设计理念。

在此基础上，以具体的程序设计实例介绍了基本的程序设计步骤、方法和技巧。

全书共分为11章，内容分别涉及到 .NET框架的基本内容、Visual Studio .NET的集成开发环境、程序设计的基础知识、语言和语法的新特性、面向对象的编程方法、创建程序的步骤和方法、Windows窗体和菜单设计、各种对话框设计、使用ADO .NET进行数据访问、使用新的Web技术、程序调试和错误处理等。

本书结构清晰、内容翔实，可以作为初中级用户学习Visual Basic .NET的参考书，也可以作为大中专院校的学习教材。

书籍目录

第1章 Visual Basic . NET简介

- 1.1 了解 . NET
 - 1.1.1 何谓 . NET
 - 1.1.2 . NET的战略构想
 - 1.1.3 . NET对计算机用户的意义
 - 1.1.4 了解"软件作为服务"的意义
- 1.2 深入了解VisualStudio.NET
 - 1.2.1 Visual Studio.NET概述
 - 1.2.2 VisualStudio.NET的设计目标
- 1.3 Visual Basic . NET语言的新特性
 - 1.3.1 新增的面向对象编程特性
 - 1.3.2 其他的现代化语言特性
- 1.4 安装VisualStudio.NET
 - 1.4.1 VisualStudio.NET的安装需求
 - 1.4.2 安装前的注意事项
 - 1.4.3 VisualBasic.NET的安装过程
- 1.5 启动与配置Visual Studio . NET
- 1.6 关闭VisualStudio.NET

第2章 创建第一个Visual Basic.NET程序

- 2.1 初步了解VisualBasic.NET的编程环境
 - 2.1.1 窗口简介
 - 2.1.2 语法说明
 - 2.1.3 程序的生成与保存
- 2.2 创建第一个Visual Basic . NET程序
 - 2.2.1 编程步骤
 - 2.2.2 创建用户界面
 - 2.2.3 设置窗体与控件对象的属性
 - 2.2.4 编写代码

第3章 Visual Studio.NET的集成开发环境

- 3.1 Visual Studio . NET的起始页
 - 3.1.1 环境配置文件
 - 3.1.2 设置帮助选项
 - 3.1.3 起始页中的其他超级链接页面
- 3.2 解决方案的项目组成
- 3.3 配置管理器与解决方案配置
- 3.4 自定义Visual Basic . NET的工具栏
- 3.5 Visual Basic . NET中的菜单结构
 - 3.5.1 "文件"菜单
 - 3.5.2 "编辑"菜单
 - 3.5.3 "视图"菜单
 - 3.5.4 "项目"菜单
 - 3.5.5 "生成"菜单
 - 3.5.6 "调试"菜单
 - 3.5.7 "格式"菜单
 - 3.5.8 "工具"菜单

- 3.5.9 "窗口"菜单
- 3.5.10 "帮助"菜单
- 3.6 Visual Studio . NET集成开发环境详解
- 3.6.1 选项卡式的窗口
- 3.6.2 调试程序过程中常用的窗口
- 3.6.3 浮动窗口
- 3.6.4 窗口的自动隐藏特性
- 3.6.5 Web窗体与网页编辑器
- 3.7 Visual Studio中的宏
- 3.8 XML、XSD Schemas和XSLT File的可视编辑器
- 3.9 跨项目和进程的调试

第4章 Visual Basic . NET程序设计基础

- 4.1 Visual Basic . NET中的数据类型、常量、变量、数组定义
- 4.1.1 数据类型
- 4.1.2 常量
- 4.1.3 变量
- 4.1.4 数据类型转换函数
- 4.1.5 数组
- 4.1.6 自定义数据类型
- 4.2 Visual Basic . NET的运算符
- 4.2.1 算术运算符
- 4.2.2 连接运算符
- 4.2.3 比较运算符
- 4.2.4 逻辑运算符
- 4.2.5 运算符的优先顺序
- 4.3 判断与循环
- 4.3.1 If . . . Then
- 4.3.2 If . . . Then . . . Else
- 4.3.3 SelectCase
- 4.3.4 Do...Loop循环
- 4.3.5 ForNext循环
- 4.3.6 While . . . End While
- 4.3.7 循环的退出
- 4.4 过程与函数
- 4.4.1 事件过程
- 4.4.2 通用过程结构
- 4.4.3 函数结构
- 4.4.4 过程和函数的退出

第5章 Visual Basic . NET语言和语法的新特性

- 5.1 名称空间
- 5.1.1 何谓名称空间
- 5.1.2 局部和全局名称空间
- 5.1.3 名称空间在Visual Studio . NET中的应用
- 5.1.4 创建名称空间
- 5.1.5 Visual Basic中常用的名称空间
- 5.2 数据类型、变量、数组和集合的变化
- 5.2.1 数据类型的变化

- 5.2.2 变量声明的改进
- 5.2.3 数组的变化
- 5.2.4 集合的改变
- 5.3 运算符的变化
 - 5.3.1 算术运算符的改进
 - 5.3.2 逻辑运算符和位级运算符
- 5.4 Visual Basic语句和语法在.NET中的变化
 - 5.4.1 Debug . Print
 - 5.4.2 If . . . Then语句的变化
 - 5.4.3 On...GoTo和on...GoSub语句的变化
 - 5.4.4 Set和Let语句的取消
 - 5.4.5 Option语句
 - 5.4.6 使用保留字作为过程名
 - 5.4.7 Property例程的变化
 - 5.4.8 过程语法的改变
- 5.5 新的自动重新实例化
- 5.6 Try...catch...Finally结构
- 5.7 事件处理方式的改变
- 5.8 失效的Visual Basic语法
- 第6章 面向对象的程序设计方法
 - 6.1 何谓面向对象语言
 - 6.1.1 面向对象语言应具备的四个特性
 - 6.1.2 Visual Basic . NET中全新的继承性
 - 6.2 理解面向对象编程的基本概念
 - 6.2.1 对象
 - 6.2.2 属性
 - 6.2.3 方法
 - 6.2.4 事件
 - 6.3 Visual Basic . NET中对象处理的改进
 - 6.3.1 对象声明和实例化
 - 6.3.2 取消引用对象
 - 6.3.3 早期和晚期捆绑
 - 6.4 面向对象的实现
 - 6.4.1 类和对象的关系
 - 6.4.2 创建类
 - 6.4.3 对象的生命周期
 - 6.4.4 继承
 - 6.4.5 共享和类成员
 - 6.4.6 界面
 - 6.5 清除内存中失效的对象
 - 6.5.1 垃圾收集
 - 6.5.2 使用Finalize方法释放资源
 - 6.5.3 使用Dispose方法释放资源
- 第7章 Windows窗体及菜单设计
 - 7.1 在Visual Basic . NET程序项目中创建窗体
 - 7.2 认识Windows窗体
 - 7.2.1 Windows窗体包含的属性

- 7.2.2 常用的窗体事件
- 7.2.3 控制窗体的显示
- 7.3 多窗体设计
- 7.4 设计Windows菜单
 - 7.4.1 菜单的基本概念
 - 7.4.2 设计菜单与设置菜单属性
 - 7.4.3 为菜单命令添加事件
 - 7.4.4 设计弹出式菜单
- 第8章 为应用程序设计对话框
 - 8.1 新的对话框设计方法
 - 8.1.1 ShowDialog的使用
 - 8.1.2 DialogResult的变化
 - 8.1.3 新的从属窗体设计方法
 - 8.1.4 新的按钮激活设置方式
 - 8.2 创建标准对话框
 - 8.2.1 OpenFileDialog控件
 - 8.2.2 SaveFileDialog控件
 - 8.2.3 ColorDialog控件
 - 8.2.4 FontDialog控件
 - 8.2.5 PrintDialog控件
 - 8.2.6 PrintPreviewDialog控件
 - 8.3 创建自定义对话框
 - 8.3.1 理解自定义对话框
 - 8.3.2 创建一个自定义对话框
 - 8.4 创建消息对话框
 - 8.4.1 认识消息对话框
 - 8.4.2 MsgBox函数
 - 8.4.3 MessageBox类
 - 8.4.4 消息对话框综合示例
 - 8.5 创建输入对话框
 - 8.5.1 认识输入对话框
 - 8.5.2 输入对话框应用示例
- 第9章 使用新的Web技术
 - 9.1 ASP.NET与Web窗体
 - 9.1.1 ASP.NET的新功能
 - 9.1.2 认识Web窗体
 - 9.1.3 Web窗体应用实例
 - 9.2 服务器控件
 - 9.2.1 HTML服务器控件
 - 9.2.2 Web窗体控件
 - 9.3 Web页面验证和传递
 - 9.3.1 Web页面的验证
 - 9.3.2 Web页面的传递
 - 9.4 使用Web服务
 - 9.4.1 认识Web服务
 - 9.4.2 SOAP协议
 - 9.4.3 创建Web服务

- 9.4.4 引用Web服务
- 9.5 使用XML
 - 9.5.1 认识XML
 - 9.5.2 Visual Basic .NET对XML的支持
 - 9.5.3 创建XML文档
 - 9.5.4 创建Schema语法规则
 - 9.5.5 创建XSLT样式表
- 第10章 使用ADO.NET对数据进行访问
 - 10.1 认识ADO.NET
 - 10.1.1 ADO的发展
 - 10.1.2 ADO.NET的新内容
 - 10.2 基本数据访问对象
 - 10.2.1 基本数据访问对象与管理支持程序
 - 10.2.2 Connection对象
 - 10.2.3 Command对象
 - 10.2.4 DataAdapter对象
 - 10.2.5 DataReader对象
 - 10.3 DataSet的基本内容
 - 10.3.1 认识DataSet
 - 10.3.2 DataTable对象
 - 10.3.3 关系与约束
 - 10.3.4 DataSet与DataReader的选择
 - 10.4 DataSet的创建和使用
 - 10.4.1 手工创建DataSet对象
 - 10.4.2 利用数据库系统创建DataSet对象
 - 10.4.3 浏览DataSet对象中的数据
 - 10.4.4 使用DataSet对象中的数据
 - 10.5 DataSet与XML
 - 10.5.1 将数据从DataSet对象写入到XML文件
 - 10.5.2 将数据从一个XML文件读入DataSet对象
 - 10.6 数据的排序和筛选
 - 10.6.1 DataTable对象中数据的排序和筛选
 - 10.6.2 使用DataView对象
- 第11章 出错处理及程序调试
 - 11.1 程序中的错误类型
 - 11.1.1 语法及编译错误
 - 11.1.2 运行时期的错误
 - 11.1.3 逻辑错误
 - 11.2 VisualBasic .NET中常用的调试工具
 - 11.2.1 VisualBasic.NET中的工作模式
 - 11.2.2 "调试"菜单
 - 11.2.3 调试工具栏
 - 11.3 常用的调试方法与技巧
 - 11.3.1 在中断模式下进行程序调试
 - 11.3.2 运行程序的特定部分
 - 11.3.3 使用调试窗口
 - 11.3.4 使用Try...Catch...Finally语句处理错误和异常

11.4 联机错误处理与集中化错误处理

11.4.1 联机错误处理

11.4.2 集中错误处理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>