

<<ASP.NET1.0高级编程>>

图书基本信息

书名：<<ASP.NET1.0高级编程>>

13位ISBN编号：9787302055693

10位ISBN编号：7302055696

出版时间：2002-6-1

出版时间：清华大学出版社

作者：Richard Anderson,Brian Francis

页数：1161

字数：1900

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<ASP.NET 1.0高级编程>>

内容概要

本书理论联系实际、全面深入地介绍了ASP . NET及其相关知识，是进行ASP . NET开发的高级编程指南。

通过本书的学习，可以全面掌握利用NET Framework进行Web应用程序开发的技巧。

本书主要内容

- ASP . NET和 . NET Framework的基本概念
- 使用服务器控件以及数据管理技术创建ASP . NET页面
- 开发、保护和配置Web应用程序
- 基类库、组件及其可扩展性
- Web服务和ASP . NET在移动领域中的应用
- 调试技术、性能、迁移性和互操作性等问题
- ASP . NET相关知识在实际开发环境中的整合

本书读者对象

- 必须具有扎实的ASP编程基础知识
- 熟悉VB或基于C的语法（C++、Java或C#）
- 希望利用 . NET Framework开发复杂的ASP . NET应用程序
- 希望对ASP . NET这些新技术有个全面深入的了解

<<ASP.NET 1.0高级编程>>

书籍目录

第1章 ASP.NET概述	1.1 是升级还是创新	1.2 开始使用ASP	1.3 安装.NET
	1.3.1 配置范例	1.3.2 运行范例	1.4 Visual Studio.NET
1.5 其他安装	1.6 ASP.NET与ASP的区别	1.6.1 需要这样一个新版本的原因	1.6.2 ASP.NET的优点
	1.7编写ASP.NET页面	1.7.1 创建Web站点	1.7.2 页面范例
1.8 本章小结	第2章 认识.NET Framework	2.1 .NET简介	2.1.1 .NET的组成
	2.1.2 Windows DNA存在的问题	2.1.3 需要NET的原因	2.2 公共语言运行时(CLR)
	2.2.1 通用功能	2.2.2 命名空间	2.2.3 通用类型系统
	2.2.4 程序集——版本化和安全世代	2.2.5 CLR和COM	2.2.6 中间语言
	2.2.7 应用程序域 (Application Domains)	2.3 .NET Framework详解	2.3.1 应用程序开发技术
	2.3.2 类库	2.3.3 基类库	2.4 ASP.NET的设计目标
	2.4.1 消除对脚本引擎的依赖性	2.4.2 在ASP基础上的升级	2.4.3 便于部署
	2.4.4 强大的工具支持	2.4.5 更简单、更灵活的配置	2.4.6 分解的“开放”设计
	2.4.7 与语言无关	2.4.8 代码更少、更简练、更易于维护	2.4.9 功能强大的身份确认模型
	2.4.10 正确认识错误的存在	2.4.11 不需要工具	2.5 本章小结
	第3章 .NET语言	3.1 所提供的语言	3.1.1 VBScript何去何从
	3.1.2 Visual Studio还是Notepad	3.1.3 Visual Basic.NET	3.1.4 C#
	3.1.5 JScript.NET	3.1.6 C++	3.1.7 Visual J#.NET
	3.1.8 其他支持的语言	3.2 .NET语言编译器	3.3 CLR的优点
	3.3.1 通用API	3.3.2 通用类型	3.3.3 跨语言继承性
	3.3.4 跨语言调试和记录	3.4 性能问题	3.4.1 语言
	3.4.2 后期绑定代码	3.5 常用范例	3.5.1 变量声明
	3.5.2 函数和过程	3.5.3 语法的区别	3.5.4 类型转换
	3.5.4 类型转换	3.6 本章小结	第4章 编写ASP.NET页面
	第5章 服务器控件与验证	第6章 ASP.NET Web Form控件	第7章 列表控件和数据绑定
	第8章 .NET数据管理引论	第9章 处理关系数据	第10章 关系数据源的更新
	第11章 .NET中的XML数据管理	第12章 Web应用程序和Global.asax	第13章 ASP.NET的配置
	第14章 保障ASP.NET应用程序的安全	第15章 处理集合和列表	第16章 使用其他基类
	第17章 .NET组件	第18章 建立ASP.NET服务器控件	第19章 显示Web服务
	第20章 使用Web服务	第21章 移动控件	第22章 调试、跟踪和错误处理
	第23章 迁移和互用性	第24章 案例研究——IBuyAdventure.NET	附录A 公用的系统命名空间
	附录B 提高性能的技巧	附录C 参考及其他信息	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>