

## <<JBuilder程序设计实例>>

### 图书基本信息

书名：<<JBuilder程序设计实例>>

13位ISBN编号：9787302056812

10位ISBN编号：7302056811

出版时间：2002-7-1

出版时间：清华大学出版社

作者：杨宗志

页数：291

字数：406000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<JBuilder程序设计实例>>

### 内容概要

JBuilder是目前开发Java程序的最佳选择，它不仅有图形化的界面，而且具有完整的编译工具，可以显著缩短开发时间。

本书是一本完全为程序设计初学者学习JBuilder所编写的入门书，可带领没有任何程序语言基础的读者顺利进入程序设计的殿堂。

全书共分为14章和3个附录，内容包括：JBuilder简介、程序外观设计、开发规则、编程起步、程序流程控制、数组、类与对象、事件程序、基础组件应用、菜单、开发Applet、网络绘图、多媒体处理，还有Java保留字、键盘按键伪码以及HTML概论等。

本书采用口语化、生活化的说明方式和详细的图解步骤，适合程序设计的入门者学习，使用户能够快速掌握优秀的Java开发工具JBuilder。

## &lt;&lt;JBuilder程序设计实例&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 JBuilder简介 1.1 初识Java 1.2 认识JBuilder的操作界面 1.2.1 启动JBuilder 1.2.2 Messages窗口 1.3 建立应用程序第2章 程序外观设计 2.1 窗体设计所需的窗口 2.2 组件的布局 2.2.1 添加所需的组件 2.2.2 改变组件的位置 2.2.3 调整组件大小 2.2.4 快速布置法 2.3 组件的规格表 2.3.1 对象查看器的使用 2.3.2 文档结构窗口 2.4 组件的外观设置 2.4.1 属性值设置方式 2.5 习题第3章 开发规则 3.1 基本概念 3.2 四则运算 3.3 变量 3.4 特殊符号 3.5 运算符 3.6 习题第4章 编程起步 4.1 程序启动的关键 4.1.1 更改标题 4.1.2 与用户对话 4.2 组件属性设置的语句 4.2.1 静态组件属性设置 4.2.2 组件属性设置的语句 4.2.3 设置属性值的方式 4.3 获取组件的属性值 4.4 信息对话框 4.4.1 showMessageDialog方法 4.4.2 showConfirmDialog方法 4.5 输入对话框 4.6 习题第5章 程序流程控制 5.1 条件判断语句if 5.1.1 if语句 5.1.2 if语句块 5.1.3 if...else语句 5.1.4 嵌套if语句 5.1.5 elseif逐条过滤条件语句 5.2 多路径选择的switch语句 5.3 重复运行的循环语句 5.3.1 计次运行的for语句 5.3.2 while循环语句 5.3.3 do...while循环语句 5.4 程序流程追踪 5.4.1 插入断点 5.4.2 查看变量值 5.4.3 工具提示变量值查看 5.4.4 查看并更改变量值 5.4.5 单步运行 5.4.6 跳跃运行 5.5 习题第6章 数组 6.1 初识数组 6.2 多维数组 6.3 向量对象 6.4 习题第7章 类与对象 7.1 面向对象 7.2 建立类与对象 7.3 递归 7.4 变量的有效范围 7.5 习题第8章 事件程序 8.1 事件 8.2 键盘的事件程序 8.3 鼠标的事件程序 8.4 习题第9章 基础组件应用(上) 9.1 多样化的按钮 9.2 布局配置 9.3 文本相关组件 9.4 选择类组件 9.5 习题第10章 基础组件应用(下) 10.1 列表框 10.2 组合框 10.3 滚动条组件 10.4 习题第11章 菜单 11.1 下拉式菜单 11.2 菜单的功能 11.3 快捷菜单 11.4 习题第12章 开发Applet 12.1 建立Applet项目 12.2 第1个Applet程序第13章 网络绘图 13.1 paint()方法 13.2 矩形绘制方法 13.3 圆形绘制方法 13.4 折线与多边形 13.5 网络小画家第14章 多媒体处理 14.1 绘制图像 14.2 取得网页信息 14.3 播放声音附录A Java保留字附录B 键盘按键伪码附录G HTML概论

## <<JBuilder程序设计实例>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>