

<<Visual C#.NET入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<Visual C#.NET入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302056928

10位ISBN编号：7302056927

出版时间：2002-8-1

出版时间：清华大学出版社

作者：孙永强,陈宗斌,邱艳辉

页数：471

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C#.NET入门与提高>>

### 内容概要

《Visual C#.NET入门与提高》详细介绍了如何使用C#开发面向.NET的应用程序，包括.NET Framework和C#的基本知识、Windows窗体应用程序的开发、Web窗体程序的开发、Web服务的开发以及组件的开发，内容由浅入深，结构清晰，论证充分。

此外，《Visual C#.NET入门与提高》还提供了大量的例程，使读者能够切实掌握C#各个方面的概念。

《Visual C#.NET入门与提高》不要求读者具有某些编程语言的知识，但是如果读者熟悉C/C++语言的知识，则可以更快地了解C#语言。

# <<Visual C#.NET入门与提高>>

## 书籍目录

### 第1章 概述

#### 1.1 Visual Studio.NET的新特性

##### 1.1.1 .NET框架

##### 1.1.2 集成开发环境 (IDE) 的新特性

##### 1.1.3 Visual Studio.NET的其他新特性

#### 1.2 C# 简介

#### 1.3 安装Visual Studio.NET

##### 1.3.1 系统需求

##### 1.3.2 在Windows 2000 Server中安装Visual Studio.NET

#### 1.4 开发环境介绍

##### 1.4.1 开始页面

##### 1.4.2 解决方案资源管理器

##### 1.4.3 代码编辑器

##### 1.4.4 对象浏览器

##### 1.4.5 属性窗口

##### 1.4.6 命令窗口

##### 1.4.7 任务列表

##### 1.4.8 调试器

### 第2章 第1个C# 程序

#### 2.1 创建程序

#### 2.2 程序结构分析

##### 2.2.1 Class1.cs文件

##### 2.2.2 AssemblyInfo.cs文件

##### 2.2.3 程序结构小结

#### 2.3 生成并运行程序

### 第3章 C# 语言基础

#### 3.1 概述

#### 3.2 C# 的操作符

#### 3.3 C# 的常用语句

##### 3.3.1 变量声明语句

##### 3.3.2 条件选择语句

##### 3.3.3 循环迭代语句

##### 3.3.4 方法调用语句

##### 3.3.5 异常处理语句

##### 3.3.6 非安全语句

#### 3.4 预处理器指令

#### 3.5 C# 的类型系统

##### 3.5.1 命名空间

##### 3.5.2 结构类型

##### 3.5.3 枚举类型

##### 3.5.4 包装 (boxing) 和拆包 (unboxing)

##### 3.5.5 类

##### 3.5.6 代理 (delegate)

##### 3.5.7 接口 (interface)

##### 3.5.8 object和string类型

## <<Visual C#.NET入门与提高>>

### 3.5.9 数组

### 3.6 属性 ( Attribute )

## 第4章 第1个Windows应用程序

### 4.1 概述

### 4.2 创建窗体

#### 4.2.1 使用新建项目模板创建主窗体

#### 4.2.2 使用添加项目模板创建窗体

### 4.3 设置窗体的属性

### 4.4 处理窗体的事件

### 4.5 对话框

### 4.6 菜单

#### 4.6.1 添加主菜单

#### 4.6.2 添加快捷菜单

#### 4.6.3 示例程序

### 4.7 多文档界面

#### 4.7.1 创建MDI主窗体

#### 4.7.2 创建MDI子窗体

#### 4.7.3 操作子窗体

#### 4.7.4 示例程序

## 第5章 控件

### 5.1 向窗体中添加控件

### 5.2 调整控件

#### 5.2.1 对控件进行分层

#### 5.2.2 在窗体中定位控件

#### 5.2.3 改变控件的大小

#### 5.2.4 相对于窗体的边框固定控件

#### 5.2.5 设置控件的Tab键顺序

### 5.3 按钮类控件

#### 5.3.1 按钮控件

#### 5.3.2 单选按钮

#### 5.3.3 复选框

#### 5.3.4 示例程序

### 5.4 标签控件、文本框控件、列表框控件和组合框控件

#### 5.4.1 标签控件

#### 5.4.2 文本框控件

#### 5.4.3 列表框控件

#### 5.4.4 组合框控件

#### 5.4.5 示例程序

### 5.5 图片框控件、图像列表控件和时钟控件

#### 5.5.1 图片框控件

#### 5.5.2 图像列表

#### 5.5.3 时钟控件

#### 5.5.4 示例程序

### 5.6 分割条控件、分组框控件、面板控件和选项卡控件

#### 5.6.1 分割条控件

#### 5.6.2 分组框控件

#### 5.6.3 面板控件

## <<Visual C#.NET入门与提高>>

- 5.6.4 选项卡控件
- 5.6.5 示例程序
- 5.7 工具栏控件和状态栏控件
  - 5.7.1 工具栏控件
  - 5.7.2 状态栏控件
  - 5.7.3 示例程序
- 5.8 列表视图和树视图
  - 5.8.1 列表视图
  - 5.8.2 树视图
  - 5.8.3 示例程序
- 第6章 通用对话框
  - 6.1 消息框
  - 6.2 文件对话框
  - 6.3 【字体】对话框
  - 6.4 【颜色】对话框
- 第7章 GDI + 编程
  - 7.1 Graphics对象
  - 7.2 Paint事件
  - 7.3 常用的数据结构
  - 7.4 示例程序
  - 7.5 颜色
  - 7.6 字体
  - 7.7 画笔
  - 7.8 画刷
  - 7.9 显示文字
  - 7.10 显示图像
- 第8章 基本的文件输入 / 输出操作
  - 8.1 Stream类
  - 8.2 FileStream类
  - 8.3 用于读写数据的类
    - 8.3.1 BinaryReader类
    - 8.3.2 BinaryWriter类
    - 8.3.3 StreamReader类
    - 8.3.4 StreamWriter类
  - 8.4 文件和目录类
    - 8.4.1 文件类
    - 8.4.2 目录类
  - 8.5 Path类
  - 8.6 示例程序
- 第9章 打印和打印预览
  - 9.1 PrintDocument类
    - 9.1.1 设置类的属性
    - 9.1.2 处理打印事件
  - 9.2 PrintDialog对话框
  - 9.3 打印预览
  - 9.4 示例程序
- 第10章 帮助系统

## <<Visual C#.NET入门与提高>>

- 10.1 Help类
- 10.2 HelpProvider类
- 10.3 ToolTip类
- 10.4 示例程序
- 第11章 进程与线程
  - 11.1 进程
  - 11.2 进程示例程序
  - 11.3 线程
    - 11.3.1 创建并启动线程
    - 11.3.2 控制线程的执行
    - 11.3.3 线程之间的同步
- 第12章 访问数据库
  - 12.1 数据库连接
    - 12.1.1 SqlConnection类
    - 12.1.2 OleDbConnection类
  - 12.2 数据命令
    - 12.2.1 SqlCommand类
    - 12.2.2 OleDbCommand类
  - 12.3 SqlDataReader类和OleDbDataReader类
  - 12.4 示例程序
- 第13章 使用ADO.NET访问数据库
  - 13.1 Windows窗体中的数据体系结构
  - 13.2 数据适配器
    - 13.2.1 数据适配器的属性和方法
    - 13.2.2 创建数据适配器
  - 13.3 数据集
    - 13.3.1 创建数据集对象
    - 13.3.2 创建非类型化数据集
  - 13.4 DataTable类
    - 13.4.1 创建数据表
    - 13.4.2 定义表的结构
    - 13.4.3 操作表中的数据
  - 13.5 DataRelation类
  - 13.6 使用视图
    - 13.6.1 数据视图
    - 13.6.2 数据行视图
    - 13.6.3 数据视图管理器
  - 13.7 CurrencyManager类和BindingContext类
  - 13.8 示例程序
- 第14章 组件开发
  - 14.1 基本概念
  - 14.2 在组件中使用事件
    - 14.2.1 事件代理
    - 14.2.2 在类中触发事件
    - 14.2.3 示例程序
  - 14.3 开发Windows窗体控件
    - 14.3.1 创建控件

## <<Visual C#.NET入门与提高>>

- 14.3.2 为控件添加属性、方法和事件
- 14.3.3 控件的绘制
- 14.3.4 为控件添加设计时支持
- 14.3.5 示例程序
- 第15章 开发Web应用程序
- 15.1 概述
- 15.2 创建一个基本的Web应用程序
- 15.3 Global.asax和Global.asax.cs文件
- 15.4 Web表单
- 15.4.1 Web表单的代码模型
- 15.4.2 Web表单页面的处理过程
- 15.4.3 Web表单页面中的事件处理
- 15.4.4 Web表单状态管理
- 15.4.5 Page类
- 15.5 其他相关类
- 15.5.1 HttpRequest类
- 15.5.2 HttpResponse类
- 15.5.3 HttpBrowserCapabilities类
- 15.5.4 HttpServerUtility类
- 15.6 示例程序
- 第16章 使用ASP.NET服务器控件
- 16.1 服务器控件的基本概念
- 16.1.1 System.Web.UI.Control类
- 16.1.2 向Web页面中添加服务器控件
- 16.2 常用的Web服务器控件
- 16.2.1 AdRotator控件
- 16.2.2 Button控件
- 16.2.3 Label控件
- 16.2.4 TextBox控件
- 16.2.5 LinkButton控件
- 16.2.6 Image控件
- 16.2.7 ImageButton控件
- 16.2.8 HyperLink控件
- 16.2.9 DropDownList控件
- 16.2.10 ListBox控件
- 16.2.11 CheckBox和RadioButton控件
- 16.2.12 CheckBoxList和RadioButtonList控件
- 16.2.13 Panel控件
- 16.2.14 Table控件
- 16.2.15 示例程序
- 16.3 HTML服务器控件
- 16.3.1 HtmlGenericControl控件
- 16.3.2 HtmlButton控件
- 16.3.3 HtmlInputText控件
- 16.3.4 HtmlTextArea控件
- 16.3.5 HtmlInputCheckBox和HtmlInputRadioButton控件
- 16.3.6 HtmlInputHidden控件

## <<Visual C#.NET入门与提高>>

16.3.7 HtmlInputFile控件

16.3.8 HtmlTable控件

16.3.9 HtmlImage控件

16.3.10 HtmlSelect控件

16.3.11 示例程序

16.4 验证控件

16.4.1 BaseValidator类

16.4.2 必须字段验证控件

16.4.3 比较验证控件

16.4.4 正则表达式验证控件

16.4.5 自定义验证控件

16.4.6 ValidationSummary控件

16.4.7 示例程序



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>