

<<多媒体技术原理及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术原理及应用>>

13位ISBN编号：9787302056959

10位ISBN编号：7302056951

出版时间：2002-8

出版时间：清华大学出版社

作者：马华东

页数：332

字数：425000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术原理及应用>>

内容概要

本书从计算机技术对多媒体系统的支撑的角度，全面系统地介绍了多媒体系统的基本概念、基本原理、软硬件构成和典型的应用。

既重视理论、方法和标准的介绍，又兼顾实际系统的分析、具体技术的讨论和解决实际问题的举例；既注重描述成熟的理论和技术，又介绍了多媒体相关领域的最新发展。

本书可以作为高等院校计算机专业以及电子信息类专业的高年级本科生、研究生教材，也可供从事多媒体相关领域的中高级工程技术人员参考。

<<多媒体技术原理及应用>>

书籍目录

第1章 概论 1.1 多媒体技术的概念 1.1.1 媒体 1.1.2 多媒体技术及其特点 1.1.3 多媒体技术的研究意义 1.2 多媒体技术的发展历程 1.2.1 启蒙发展阶段 1.2.2 标准化阶段 1.3 多媒体技术的研究内容 1.4 多媒体技术的应用及发展前景 1.4.1 多媒体技术的应用 1.4.2 多媒体技术的发展前景 本章小结 思考练习题第2章 多媒体数据压缩技术 2.1 信息表示与编码 2.1.1 概述 2.1.2 数字图像编码技术 2.1.3 多媒体数据转换 2.2 常用的数据压缩技术 2.2.1 概述 2.2.2 预测编码 2.2.3 变换编码 2.2.4 信息熵编码 2.3 静态图像压缩标准JPEG 2.3.1 JPEG标准的主要内容 2.3.2 JPEG静态图像压缩算法 2.3.3 JPEG 2000简介 2.4 运动图像压缩标准MPEG 2.4.1 MPEG标准简介 2.4.2 MPEG-1系统 2.4.3 MPEG-1视频数据流的结构 2.4.4 MPEG-1视频编码技术 2.4.5 MPEG-2标准 2.4.6 MPEG-4标准 2.5 视听通信编码解码标准H.26x 2.5.1 H.261标准简介 2.5.2 P×64khps视频压缩编码算法 2.5.3 视频层次数据结构 2.5.4 视听业务视频压缩标准的发展 2.6 声音压缩技术 2.6.1 声音编码 2.6.2 ITU语音标准化方案 本章小结 思考练习题第3章 多媒体计算机系统组成 3.1多媒体存储技术 3.1.1 多媒体信息存储的特点 3.1.2 光盘存储原理 3.1.3 光盘标准 3.1.4 DVD光盘 3.2 多媒体功能卡 3.2.1 声音卡 3.2.2 视频卡第4章 多媒体数据制作 第5章 多媒体节目开发工具第6章 多媒体数据库与基于内容的检索第7章 超文本和Web系统第8章 多媒体系统的数据模型第9章 多媒体通信第10章 基于Internet的多媒体技术第11章 典型的多媒体应用系统第12章 多媒体新技术展望英文词汇索引 中文词汇索引参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>