第一图书网, tushu007.com

<<UG/OPEN API编程基础>>

图书基本信息

书名：<<UG/OPEN API编程基础>>

13位ISBN编号：9787302057086

10位ISBN编号：7302057087

出版时间：2002-8

出版时间：清华大学

作者：董正卫，田立中，付宜利　编著

页数：263

字数：400000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

UG/OPEN API是Unigraphics（简称UG）软件中的一个重要模块，是Unigraphics的二次开发工具之一。本书综合介绍了利用UG/OPEN API进行二次开发所需的基础知识和基本方法，目的是通过本书的学习，使初学者能对使用UG/OPEN API做Unigraphics的二次开发有一个完整的认识，能够独立地开展UG/OPEN API的编程工作。

本书适用于具有一定C语言基础的Unigraphics用户。

<<UG/OPEN API编程基础>>

书籍目录

第1章 UG/OPEN API概述 1.1 UG/OPEN API简介及约定 1.1.1 版本的说明 1.1.2 初始化及终止 1.1.3 函数应用的一些特殊要求 1.1.4 对象创建 1.1.5 变量声明 1.1.6 错误号 1.1.7 句柄 1.2 UG/OPEN API的应用范围 1.3 内部模式及外部模式 1.3.1 Intemal环境 1 3.2 External环境 1.4 编译环境设置及运行 1.4.1 程序的通用执行方式 1.4.2 UNIX系统平台的编译连接 1.4.3 UNIX系统平台系统设置 1.4.4 Windows NT/2000系统平台设置 1.4.5 编译器版本说明 1.5 本章小结第2章 UG/OPEN API的约定及编程初步 2.1 函数名称及参数约定 2.1.1 函数名称的约定 2.1.2 参数约定 2.2 UG/OPEN API的数据类型 2.2.1 UG/OPEN API的数据结构命名约定 2.2.2 tag-t数据类型 2.3 Unigraphics对象类型及操作 2.3.1 部件对象 2.3.2 UF对象 2.3.3 表达式 2.4 本章小结第3章 用户界面接口 3.1 对话框界面及相关概念 3.1.1 术语和概念 3.1.2 调用对话框界面 3.1.3 加锁及解锁 3.1.4 回调函数中的状态变更 3.1.5 取消及关闭对话框 3.2 Unigraphics信息窗口 3.3 对象选择功能 3.3.1 按类选择对话框 3.3.2 选择单个对象对话框 3.4 文件选择对话框 3.4.1 创建新的部件文件 3.4.2 打开一个已有的部件文件 3.5 信息输入、提示及菜单功能 3.5.1 获取用户输入 3.5.2 信息提示 3.5.3 选择菜单列表对话框 3.6 其他 3.7 本章小结第4章 部件文件的相关操作 4.1 部件文件的基本操作 4.2 与部件文件有关的数据类型 4.2.1 文件名长度约定 4.2.2 数据类型 4.3 会话中模型遍历 4.3.1 程序实例 4.3.2 会话中部件文件遍历函数 4.4 部件文件存盘历史 4.4.1 部件文件存盘历史实例 4.4.2 与文件存盘历史有关函数使用说明 4.5 零件族 4.5.1 零件族实例 4.5.2 函数说明 4.6 本章小结第5章 对象的创建、访问和修改 第6章 表达式 第7章 用户自定义对象 第8章 装配操作 第9章 GD&T及遍历 第10章 辅助文本、尺寸及辅助制图 第11章 属性的创建和访问 第12章 UIStyler对话框使用 第13章 MenuScript应用 第14章 API、UIStyler及MenuScript联合开发 第15章 API和GRIP的联合开发 第16章 UG/OPEN API下MFC的应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com