

图书基本信息

书名：<<Visual C#.NET语言参考手册>>

13位ISBN编号：9787302057765

10位ISBN编号：7302057761

出版时间：2002-8-1

出版时间：清华大学

作者：许志庆,熊盛新,李钦

页数：369

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书主要介绍C#编程语言，着重点

书籍目录

- 第I部分 C#关键字
- 第1章 访问关键字
  - 1.1 base关键字
  - 1.2 this关键字
- 第2章 转换关键字
  - 2.1 explicit关键字
  - 2.2 implicit关键字
  - 2.3 operator关键字
- 第3章 文字关键字
  - 3.1 null关键字
  - 3.2 true关键字
    - 3.2.1 true运算符
    - 3.2.2 true文字值
  - 3.3 false关键字
    - 3.3.1 false运算符
    - 3.3.2 false文字值
- 第4章 方法参数关键字
  - 4.1 params关键字
  - 4.2 ref关键字
  - 4.3 out关键字
- 第5章 修饰符关键字
  - 5.1 访问修饰符
    - 5.1.1 可访问性级别
    - 5.1.2 可访问域
    - 5.1.3 对使用可访问性级别的限制
    - 5.1.4 访问修饰符关键字
  - 5.2 其他修饰符关键字
    - 5.2.1 abstract关键字
    - 5.2.2 const关键字
    - 5.2.3 event关键字
    - 5.2.4 extern关键字
    - 5.2.5 override关键字
    - 5.2.6 readonly关键字
    - 5.2.7 sealed关键字
    - 5.2.8 static关键字
    - 5.2.9 unsafe关键字
    - 5.2.10 virtual关键字
    - 5.2.11 volatile关键字
- 第6章 命名空间关键字
  - 6.1 namespace关键字
  - 6.2 using关键字
    - 6.2.1 using指令
    - 6.2.2 using语句
- 第7章 运算符关键字

- 7.1 as关键字
- 7.2 is关键字
- 7.3 new关键字
  - 7.3.1 new运算符
  - 7.3.2 new修饰符
- 7.4 sizeof关键字
- 7.5 typeof关键字
- 7.6 true关键字
  - 7.6.1 true运算符
  - 7.6.2 true文字值
- 7.7 false关键字
  - 7.7.1 false运算符
  - 7.7.2 false文字值
- 7.8 stackalloc运算符
- 第8章 语句关键字
  - 8.1 选择语句
    - 8.1.1 if-else结构
    - 8.1.2 switch关键字
  - 8.2 迭代语句
    - 8.2.1 do关键字
    - 8.2.2 for关键字
    - 8.2.3 foreach和in关键字
    - 8.2.4 while关键字
  - 8.3 跳转语句
    - 8.3.1 break关键字
    - 8.3.2 continue关键字
    - 8.3.3 goto关键字
    - 8.3.4 return关键字
  - 8.4 异常处理语句
    - 8.4.1 throw关键字
    - 8.4.2 try-catch结构
    - 8.4.3 try-finally结构
    - 8.4.4 try-catch-finally结构
  - 8.5 checked和unchecked关键字
    - 8.5.1 checked关键字
    - 8.5.2 unchecked关键字
  - 8.6 fixed语句
  - 8.7 lock语句
- 第9章 类型关键字
  - 9.1 值类型
    - 9.1.1 值类型简介
    - 9.1.2 bool关键字
    - 9.1.3 byte关键字
    - 9.1.4 char关键字
    - 9.1.5 decimal关键字
    - 9.1.6 double关键字
    - 9.1.7 enum关键字

- 9.1.8 float关键字
- 9.1.9 int关键字
- 9.1.10 long关键字
- 9.1.11 sbyte关键字
- 9.1.12 short关键字
- 9.1.13 struct关键字
- 9.1.14 uint关键字
- 9.1.15 ulong关键字
- 9.1.16 ushort关键字
- 9.2 装箱和取消装箱
  - 9.2.1 装箱转换
  - 9.2.2 取消装箱转换
- 9.3 引用类型
  - 9.3.1 class关键字
  - 9.3.2 delegate关键字
  - 9.3.3 interface关键字
  - 9.3.4 object关键字
  - 9.3.5 string关键字
- 9.4 类型引用表
  - 9.4.1 内置类型表
  - 9.4.2 整型表
  - 9.4.3 浮点型表
  - 9.4.4 默认值表
  - 9.4.5 值类型表
  - 9.4.6 隐式数值转换表
  - 9.4.7 显式数值转换表
  - 9.4.8 格式化数值结果表
- 第II部分 C#特性
- 第10章 运算符
  - 10.1 运算符概述
  - 10.2 可重载的运算符
    - 10.2.1 []运算符
    - 10.2.2 ()运算符
    - 10.2.3 .运算符
    - 10.2.4 +运算符
    - 10.2.5 -运算符
    - 10.2.6 \*运算符
    - 10.2.7 /运算符
    - 10.2.8 %运算符
    - 10.2.9 &运算符
    - 10.2.10 |运算符
    - 10.2.11 ^运算符
    - 10.2.12 !运算符
    - 10.2.13 ~运算符
    - 10.2.14 =运算符
    - 10.2.15 <运算符
    - 10.2.16 >运算符

- 10.2.17 ? : 运算符
- 10.2.18 ++运算符
- 10.2.19 --运算符
- 10.2.20 & & 运算符
- 10.2.21 ||运算符
- 10.2.22     运算符
- 10.2.23 > > 运算符
- 10.2.24 = 运算符
- 10.2.25 != 运算符
- 10.2.26   =运算符
- 10.2.27   = 运算符
- 10.2.28 +=运算符
- 10.2.29 -= 运算符
- 10.2.30 \*=运算符
- 10.2.31 /=运算符
- 10.2.32 %= 运算符
- 10.2.33 & = 赋值运算符
- 10.2.34 |=运算符
- 10.2.35 ^ = 运算符
- 10.2.36     = 运算符
- 10.2.37     = 运算符
- 10.2.38 - 运算符
- 第11章 属性(Attribute)
- 11.1 属性介绍
- 11.1.1 使用属性
- 11.1.2 属性目标
- 11.1.3 全局属性
- 11.1.4 创建自定义属性
- 11.1.5 检索属性信息
- 11.2 AttributeUsage属性
- 11.3 Conditional属性
- 11.4 Obsolete属性
- 11.5 属性教程
- 第12章 声明
- 第13章 成员
- 13.1 成员简介
- 13.1.1 命名空间成员
- 13.1.2 结构成员
- 13.1.3 类成员
- 13.1.4 其他成员
- 13.2 成员访问
- 13.2.1 已声明可访问性
- 13.2.2 可访问域
- 13.2.3 实例成员的受保护访问
- 13.2.4 可访问性约束
- 第14章 预处理器指令
- 14.1 #if指令

- 14.2 #else指令
- 14.3 #elif指令
- 14.4 #endif指令
- 14.5 #define指令
- 14.6 #undef指令
- 14.7 #warning指令
- 18.2.2 set访问器
- 18.3 接口属性
- 18.4 属性教程
- 第19章 签名和重载
- 第20章 范围
- 20.1 范围的通用规则
- 20.2 名称隐藏
- 20.2.1 通过嵌套隐藏
- 20.2.2 通过继承隐藏
- 第21章 参数传递
- 21.1 传递值类型参数
- 21.2 传递引用类型参数
- 第22章 Main方法
- 22.1 返回值
- 22.2 命令行参数
- 第23章 条件方法
- 第24章 委托
- 第25章 事件
- 第26章 XML文档
- 26.1 文档注释标记
- 26.1.1 <c> 标记
- 26.1.2 <code> 标记
- 26.1.3 <example> 标记
- 26.1.4 <exception> 标记
- 26.1.5 <include> 标记
- 26.1.6 <list> 标记
- 26.1.7 <para> 标记
- 26.1.8 <param> 标记
- 26.1.9 <paramref> 标记
- 26.1.10 <permission> 标记
- 26.1.11 <remarks> 标记
- 26.1.12 <returns> 标记
- 14.8 #error指令
- 14.9 #line指令
- 14.10 #region指令
- 14.11 #endregion指令
- 第15章 数组
- 15.1 三种数组
- 15.1.1 一维数组
- 15.1.2 多维数组
- 15.1.3 交错数组

- 15.2 使用ref和out传递数组
- 15.3 数组教程
  - 15.3.1 数组概述
  - 15.3.2 声明数组
  - 15.3.3 初始化数组
  - 15.3.4 访问数组成员
  - 15.3.5 数组是对象
  - 15.3.6 对数组使用foreach语句
- 第16章 构造函数和析构函数
  - 16.1 构造函数
    - 16.1.1 类构造函数
    - 16.1.2 结构构造函数
  - 16.2 析构函数
- 第17章 索引器
  - 17.1 索引器声明
    - 17.1.1 get访问器
    - 17.1.2 set访问器
  - 17.2 属性与索引器之间的比较
  - 17.3 接口索引器
  - 17.4 索引器教程
- 第18章 属性(Property)
  - 18.1 属性声明
  - 18.2 访问器
    - 18.2.1 get访问器
- 26.1.13 < see > 标记
- 26.1.14 < seealso > 标记
- 26.1.15 < summary > 标记
- 26.1.16 < value > 标记
- 26.2 处理XML文件
- 附录 编译器选项

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>