

<<闪客必备>>

图书基本信息

书名：<<闪客必备>>

13位ISBN编号：9787302058786

10位ISBN编号：7302058784

出版时间：2002-11

出版时间：第1版 (2002年1月1日)

作者：甘登岱

页数：266

字数：442000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<闪客必备>>

### 内容概要

本书全面介绍了Flash MX的基本功能和使用方法。

全书共分12章，分别介绍了Flash MX的特点、界面组成与基本使用方法，在Flash中进行绘画与编辑的方法，导入外部图形、图像和视频的方法，文本输入与编辑，符号与实例的创建和应用，在Flash中创建动画的各种手段，创建有声影片的方法，脚本和组件的使用，以及影片的测试、发布与输出等，并在最后一章给出了若干实例。

本书采用基本知识实例相结合的方式讲解软件的各项功能，使读者既能从整体上了解软件功能，又能通过具体实践加深理解所学的知识。

总之，全书内容丰富、实例众多，是广大网页制作爱好者不可多得的一本好书。

同时，本书也可供大专院校及各类培训班作为教材使用。

## &lt;&lt;闪客必备&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Flash MX入门 1.1 Flash MX的背景知识 1.2 Flash MX工作环境 1.3 Flash MX基本操作 1.4 动画制作示例 1.5 Flash MX与Flash 5比较第2章 绘画详解 2.1 设置图形的描绘与填充效果 2.2 绘图工具的特点与用法 2.3 编辑图形 2.4 修改图形的描绘和填充效果第3章 输入位图、视频与文字 3.1 导入外部图形与图像 3.2 编辑导入的位图图像 3.3 导入视频 3.4 创建和编辑文本第4章 编辑对象 4.1 选取对象 4.2 移动、复制和删除对象 4.3 变换对象 4.4 群组、叠放和对齐对象第5章 使用符号与实例 5.1 符号与实例概述 5.2 创建与编辑符号 5.3 创建和编辑符号实例 5.4 创建与使用按钮符号第6章 使用图层 6.1 图层操作 6.2 使用引导图层 6.3 使用遮罩层第7章 创建动画 7.1 Flash动画概述 7.2 创建过渡动画 7.3 创建“帧-帧”动画 7.4 编辑动画第8章 创建有声影片 8.1 在Flash影片中加入声音 8.2 输出时压缩声音第9章 使用ActionScript创建交互影片 9.1 初识ActionScript 9.2 ActionScript语言详解 9.3 使用动作和方法控制影片剪辑与按钮 9.4 使用脚本为影片增加交互性第10章 使用组件 10.1 Flash UI组件 10.2 创建表单第11章 影片的测试、发布与导出 11.1 测试影片 11.2 发布影片 11.3 输出影片第12章 综合实例 12.1 霓虹灯效果 12.2 形状渐变效果 12.3 百叶窗效果 12.4 绘画技巧 12.5 使用群组 12.6 制作圣诞节贺卡 12.7 随意粘贴广告条幅 12.8 文字动画 12.9 创建购物网页 12.10 制作课件

<<闪客必备>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>