

<<Visual C#.NET网络核心编程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C#.NET网络核心编程>>

13位ISBN编号：9787302058922

10位ISBN编号：730205892X

出版时间：2002-11-1

出版时间：清华大学出版社

作者：周存杰

页数：373

字数：596000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C#.NET网络核心编程>>

### 内容概要

本书是关于C#网络开发的教材，主要包括三个方面内容，首先简要介绍了有关C#网络开发的基础知识；接着讲解基础服务器开发、基础客户端开发、FTP开发、SMTP开发、POP3开发和远程控制开发；最后是高级应用，包括Win32网络组件开发、Web数据库基础、Win32异步套接字数据库开发、XML Web Services开发以及一个完整的分布式网络应用程序开发实例。

本书适合于C#开发人员进行网络开发，对Visual C++.NET和Visual Basic.NET开发人员也很有参考意义。

书籍目录

第1章 C#语法基础

- 1.1 C#的特点
- 1.2 .NET命名空间
- 1.3 数据流
  - 1.3.1 网络流
  - 1.3.2 文本流
  - 1.3.3 文件流
- 1.4 命令解析
  - 1.4.1 普通格式命令的解析
  - 1.4.2 特殊格式命令解析
- 1.5 方法参数
  - 1.5.1 params关键字
  - 1.5.2 ref关键字
  - 1.5.3 out关键字
- 1.6 常用数据类型及其传输
- 1.7 线程
- 本章小结

第2章 基础服务器开发

- 2.1 同步套接字服务器开发
  - 2.1.1 定义主机对象
  - 2.1.2 主机解析
  - 2.1.3 端口绑定与监听
  - 2.1.4 发送数据
  - 2.1.5 接收数据
  - 2.1.6 基础服务器开发实例
  - 2.1.7 重要改进
- 2.2 异步套接字服务器开发
  - 2.2.1 端口绑定与监听
  - 2.2.2 发送数据
  - 2.2.3 接收数据
  - 2.2.4 异步套接字基础服务器开发实例
- 2.3 TcpListener基础服务器开发
  - 2.3.1 端口监听
  - 2.3.2 发送数据与接收数据
  - 2.3.3 基础服务器开发实例
  - 2.3.4 重要改进
- 本章小结

第3章 基础客户端开发

- 3.1 同步套接字客户端开发
  - 3.1.1 建立与服务器的连接
  - 3.1.2 数据发送与接收
  - 3.1.3 基础客户端开发实例
  - 3.1.4 演示
- 3.2 异步套接字客户端开发
  - 3.2.1 建立与服务器的连接

3.2.2 数据发送与接收

3.2.3 异步套接字操作基础客户端开发实例

3.2.4 演示

3.3 TcpClient基础客户端开发

3.3.1 建立连接

3.3.2 发送数据与接收数据

3.3.3 基础客户端开发实例

3.3.4 演示

本章小结

第4章 FTP协议开发

4.1 FTP协议规范

4.1.1 FTP命令格式

4.1.2 FTP命令参数

4.1.3 FTP命令

4.1.4 FTP应答

4.1.5 FTP实例

4.1.6 文件传输的特别要求

4.2 FTP服务器开发

4.2.1 命令的接收与解读

4.2.2 响应码的发送

4.2.3 发送目录

4.2.4 发送文件

4.2.5 接听命令并响应

4.2.6 FTP服务器开发

4.3 FTP客户端开发

4.3.1 发送命令

4.3.2 接收服务器应答

4.3.3 检查服务器应答码

4.3.4 文件传输方法

4.3.5 下载功能

4.3.6 FTP客户端开发

4.3.7 演示

本章小结

第5章 SMTP协议开发

5.1 SMTP协议简介

5.1.1 SMTP命令格式

5.1.2 SMTP命令参数格式

5.1.3 SMTP命令

5.1.4 SMTP应答码

5.1.5 SMTP示例

5.1.6 ESMTP

5.2 邮件发送程序开发

5.2.1 身份认证

5.2.2 发送命令

5.2.3 应答码的接受

5.2.4 发送邮件

5.2.5 应答码检查

5.2.6 邮件发送程序开发

5.2.7 演示

5.3 SMTP服务器开发

5.3.1 读取命令

5.3.2 发送反馈

5.3.3 读取邮件内容

5.3.4 获取邮箱字符串中的服务器名称

5.3.5 获取邮箱字符串中的邮箱名称

5.3.6 SMTP服务器开发

5.3.7 演示

5.3.8 改进意见

本章小结

第6章 POP3协议开发

6.1 POP3协议简介

6.1.1 POP3协议命令格式

6.1.2 POP3命令参数

6.1.3 POP3协议命令

6.1.4 POP3简单示例

6.2 邮件接收程序

6.2.1 接收服务器应答

6.2.2 发送命令码

6.2.3 接收邮件

6.2.4 检查应答码

6.2.5 获取邮件总数

6.2.6 邮件接收程序开发

6.2.7 演示

6.3 POP3服务器开发

6.3.1 POP3服务器开发

6.3.2 演示

6.3.3 改进建议

本章小结

第7章 远程控制开发

7.1 服务端开发

7.1.1 获取客户发送的信息

7.1.2 获取用户命令

7.1.3 获取命令参数

7.1.4 发送反馈信息

7.1.5 服务器开发

7.2 控制端开发

7.3 演示

本章小结

第8章 网络组件开发

8.1 网络组件的开发基础

8.1.1 第一个组件的开发

8.1.2 带参数的组件开发

8.1.3 如何定义全局变量

8.1.4 TcpListener基础服务器组件开发

## <<Visual C#.NET网络核心编程>>

- 8.1.5 使用基础服务器的组件
- 8.2 FTP服务器组件开发
  - 8.2.1 FTP服务器组件开发
  - 8.2.2 使用FTP服务器组件
  - 8.2.3 演示
- 8.3 网络控件的开发
  - 8.3.1 编辑控件开发与使用
  - 8.3.2 TcpClient客户端控件开发与使用
- 8.4 关于属性
  - 8.4.1 在组件中使用属性
  - 8.4.2 在控件中使用属性
- 本章小结
- 第9章 ADO.NET Web应用开发
  - 9.1 数据库建立
    - 9.1.1 用VS.NET创建数据库
    - 9.1.2 用代码创建数据库
  - 9.2 数据库连接
    - 9.2.1 与SQL Server数据库连接
    - 9.2.2 与非SQL Server数据库连接
  - 9.3 数据浏览
    - 9.3.1 自定义页面表格
    - 9.3.2 用DataGrid控件浏览SQL Server数据库数据
    - 9.3.3 用DataGrid控件浏览非SQL Server数据库数据
  - 9.4 数据查询插入删除和更新
    - 9.4.1 数据查询
    - 9.4.2 数据插入
    - 9.4.3 数据删除
    - 9.4.4 数据更新
  - 本章小结
- 第10章 数据库的异步套接字网络应用
  - 10.1 异步套接字的数据库服务器开发
    - 10.1.1 命令识别
    - 10.1.2 检查命令是否发送完毕
    - 10.1.3 接收并执行命令
    - 10.1.4 服务器开发
  - 10.2 客户端开发
    - 10.2.1 检查数据是否接收完毕
    - 10.2.2 发送命令
    - 10.2.3 接收数据
    - 10.2.4 客户端开发
  - 10.3 演示
- 第11章 XML Web services开发
  - 11.1 Web服务开发基础
    - 11.1.1 关于特性
    - 11.1.2 第一个Web服务开发
    - 11.1.3 Web的服务的使用
    - 11.1.4 将Web服务修改成组件

<<Visual C#.NET网络核心编程>>

11.2 Web服务高级开发

11.2.1 数据库服务开发

11.2.2 如何将Win32组件转换为Web服务

11.2.3 将Web应用程序转换为Web服务

11.3 XML Web服务使用实例

本章小结

第12章 分布式商贸财务系统开发实例

12.1 解决方案简介

12.1.1 程序的主要功能

12.1.2 基础数据库

12.2 XML ASP.NET Services开发

12.2.1 特定时间段内全部商品流水账服务

12.2.2 特定时间段内特定商品流水账服务

12.2.3 特定时间段内所有商品的经营盈亏服务

12.2.4 特定时间段内特定商品的经营盈亏服务

12.2.5 进货数据编辑服务

12.2.6 售货数据编辑服务

12.3.1 进货部门客户端开发

12.3 客户端开发

12.3.2 售货部门客户端开发

12.3.3 财务部门客户端开发

12.3.4 管理（经理）部门客户端开发

12.3.5 演示

12.3.6 改进意见

本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>