

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET线程参考手册>>

13位ISBN编号：9787302059257

10位ISBN编号：730205925X

出版时间：2002-10-1

出版时间：清华大学

作者：Fabio Claudio Ferracchiati,Kouros Ardestani

页数：234

字数：368000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

.NET Framework为VB程序员提供了强大的线程模型，可以让程序员很好地控制应用程序中的线程。

本书介绍了如何利用.NET的线程功能创建和操作线程，如何设计应用程序，如何防范常见的错误，如何避免应用程序失去控制等内容。

全书共分7章，分别讲述了线程的定义、线程的创建、线程的同步、设计模式、线程应用程序的伸缩、线程的调试和跟踪等内容。

本书适合于从事.NET开发的VB程序员阅读，不要求读者具备任何线程方面的知识。

书籍目录

第1章 定义线程 1.1 线程的定义 1.1.1 多任务 1.1.2 进程 1.1.3 线程 1.2 Visual Basic.NET对线程的支持 1.2.1 System.AppDomain类 1.2.2 线程管理与.NET运行库 1.3 本章小结第2章 .NET中的线程 2.1 System.Threading命名空间 2.1.1 Thread类 2.1.2 创建一个线程 2.1.3 ThreadStart委托和执行分支 2.1.4 线程的属性和方法 2.1.5 线程的优先级 2.1.6 计时器和回调 2.1.7 使用线程调节线程 2.2 线程的生存期 2.2.1 使线程睡眠 2.2.2 中断一个线程 2.2.3 暂停及恢复线程 2.2.4 破坏线程 2.2.5 连接线程 2.3 为什么线程不是万能的 2.4 使用线程提供的机会 2.4.1 后台进程 2.4.2 访问外部资源 2.5 线程的陷阱 2.5.1 再次访问的执行顺序 2.5.2 一个循环中的线程 2.6 本章小结第3章 使用线程 3.1 为何担心同步 3.1.1 同步临界区 3.1.2 使账户对象不可改变 3.1.3 使用线程安全包装器 3.2 .NET对同步的支持 3.3 .NET同步策略 3.3.1 同步上下文 3.3.2 同步代码区 3.3.3 手控同步 3.3.4 同步和性能 3.4 小心死锁 3.5 端到端的示例 3.5.1 编写自己的线程安全包装器 3.5.2 数据库连接池 3.6 本章小结第4章 设计模式 4.1 应用程序中的多线程 4.2 STA线程模式 4.3 MTA线程模式 4.3.1 指定线程模式 4.3.2 设计线程应用程序 4.3.3 线程和关系 4.4 本章小结第5章 线程应用程序的伸缩 5.1 什么是线程池管理 5.1.1 需要线程池的情况 5.1.2 线程地的概念 5.2 CLR和线程 5.2.1 CLR在线程地管理中的角色 5.2.2 线程地管理中的问题 5.2.3 线程地的大小 5.3 ThreadPool类 5.4 VB.NET中的线程池编程 5.5 .NET中的可伸缩性 5.6 本章小结第6章 调试与跟踪线程 6.1 创建应用程序代码 6.2 调试代码 6.2.1 Visual Studio.NET调试器 6.2.2 逐步执行代码 6.2.3 设置断点 6.2.4 调试线程 6.3 代码跟踪 6.3.1 System.Diagnostics.Trace类 6.3.2 使用不同的侦听器应用程序 6.3.3 跟踪开关 6.3.4 Debug类 6.4 DataImport示例 6.4.1 代码 6.4.2 测试应用程序 6.4.3 逻辑错误 6.5 本章小结第7章 联网与线程 7.1 在.NET中的联网 7.1.1 System.Net命名空间 7.1.2 System.Net.Sockets命名空间 7.2 创建范例应用程序 7.2.1 设计目标 7.2.2 构建应用程序 7.2.3 运行应用程序 7.3 本章小结附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>